

3. Les Contraintes

Contraintes Du Projet

1. Employé l’affichage dynamique à l’aide d’un moteur de template(smarty) .
2. Utiliser une à 3 photos par série / article pour les illustrer .
3. La taille des photos doit être compressée (redimensionnement automatique des photos à l’upload) .
4. Programmation POO .
5. Utilisation de JavaScript pour le formulaire de prise de contact .
6. Echéance à respecter (Gantt + date de rendu des différents éléments à rendre) .
7. Utilisation de GitHub pour la sécurisation des données .
8. Analyser le projet avant de commencer à developper avec l’UML (dossier d’analyses).