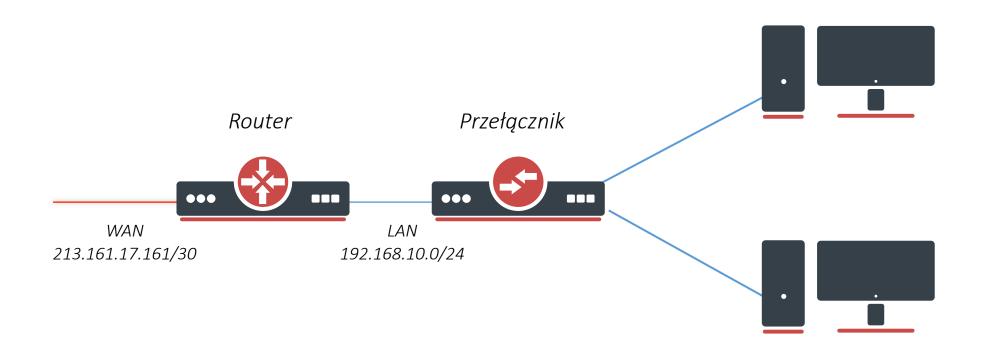
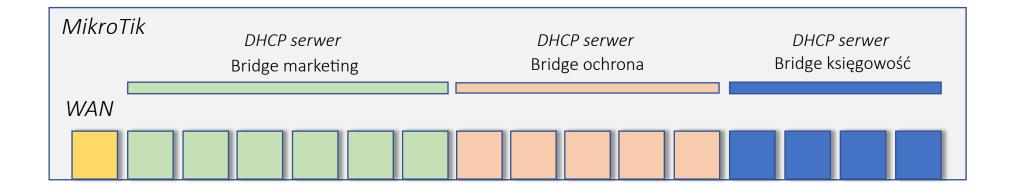
BRIDGE

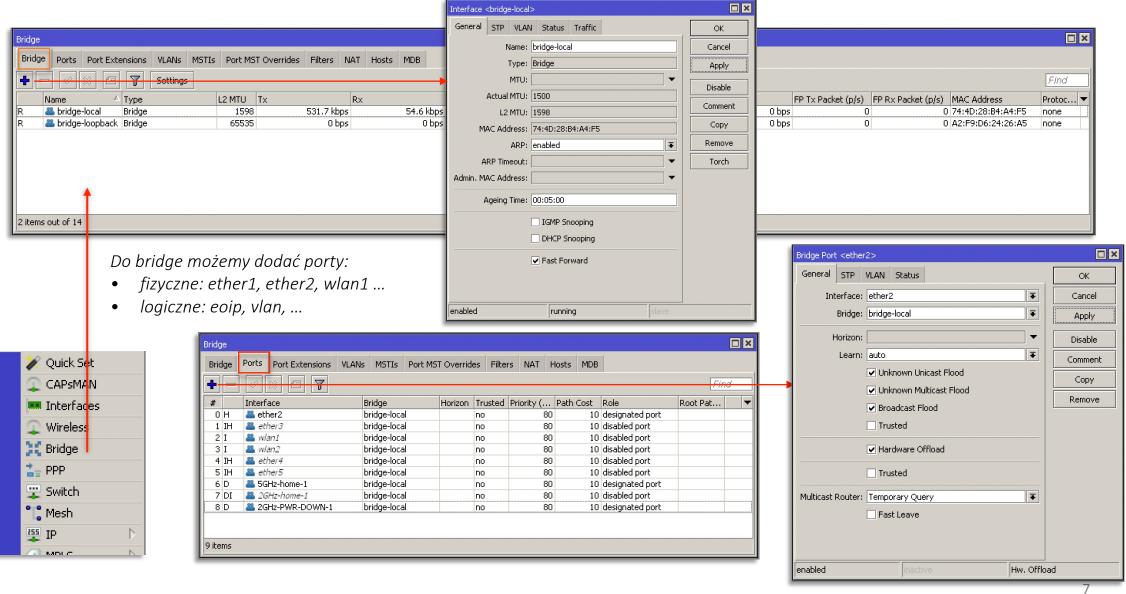


Router – łączy więcej niż jedną domenę rozgłoszeniową (segment sieci)
Switch/przełącznik – działa w ramach jednej domeny rozgłoszeniowej (segmentu sieci)

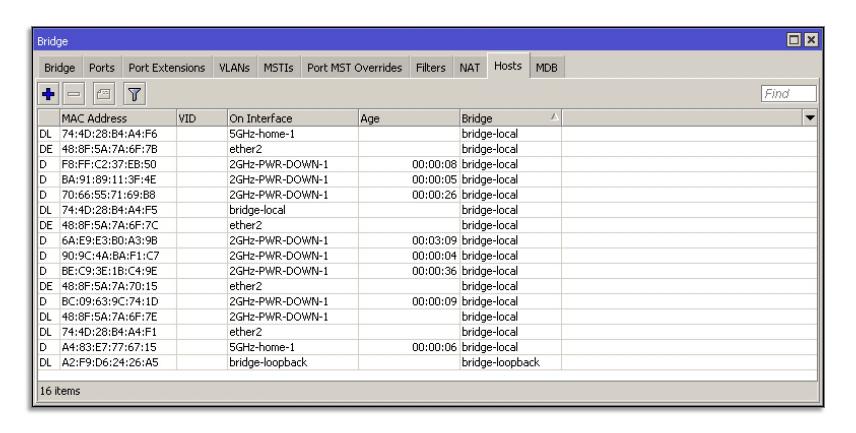


- W rozwiązaniach MikroTik mamy możliwość połączenia funkcjonalności routera i switcha w ramach jednego urządzenia
- Bridge w systemie RouterOS jest programowym odpowiednikiem fizycznego przełącznika
- Jeżeli którykolwiek z portów należy do bridge-a, to nie powinien on posiadać adresacji IP oraz usług typu klient, serwer DHCP.

Jeżeli w danej sieci pracuje **bridge**, to serwer DHCP zawsze uruchamiamy na interface typu **bridge** !!!

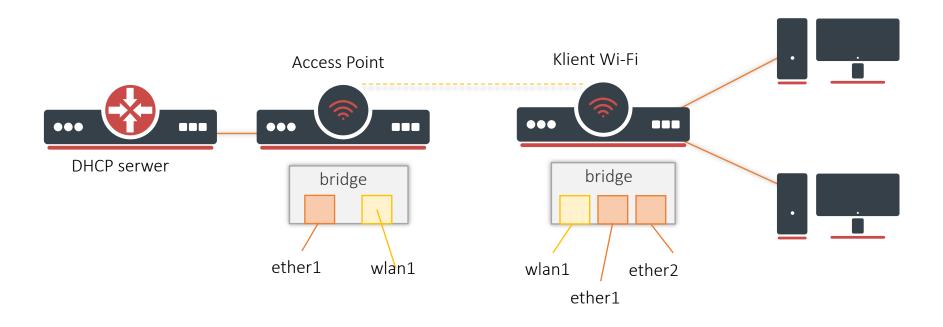


Tablica MAC adresów bridge



Możemy ustalić do którego portu jest podłączone urządzenie klienta, pod warunkiem, że znamy MAC adres klienta.

Dodawanie do bridge-a bezprzewodowych interfejsów



Aby móc połączyć dwie sieci w warstwie drugiej za pomocą mostu radiowego należy dodać interface-y fizyczne przewodowe (ether1, ether2, ...) oraz wireless (wlan1) do bridge-a. Dodatkowo istotne jest ustawienie prawidłowego trybu pracy dla interface-a wlan1 po stronie klienta sieci Wi-Fi.

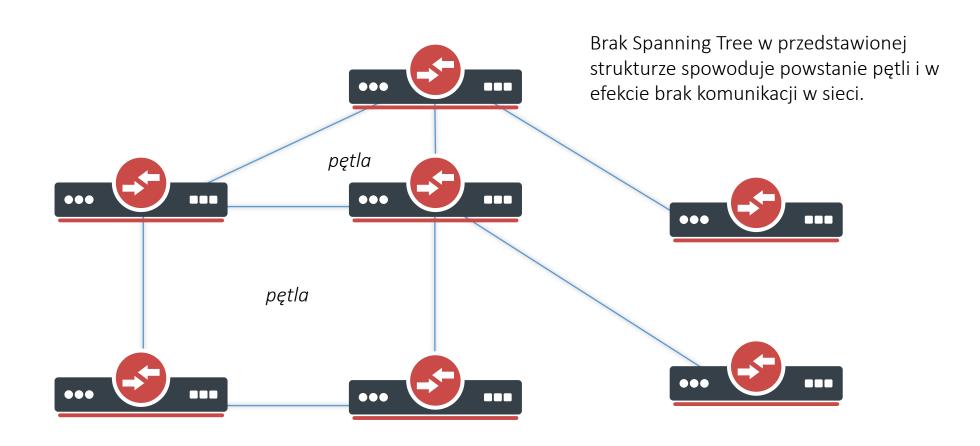
bridge, ap bridge	station	Brak komunikacji w L2
bridge, ap bridge	ISTATION NYINGE	L2 działa, gdy AP i klient używają RouterOS
bridge, ap bridge	station pseudobridge	L2 działa z dowolnym AP

Spanning Tree Protocol

Protokoły z grupy Spanning Tree (Protokół drzewa rozpinającego) umożliwiają tworzenie redundantnej struktury między przełącznikami. Głównym zadaniem protokołu STP jest doprowadzenie sieci Ethernet z wieloma połączeniami do topologii drzewiastej (drzewo szkieletowe), co eliminuje powstawanie pętli. Odbywa się to poprzez automatyczne blokowanie obecnie nadmiarowych połączeń w celu zapewnienia pełnej łączności z portami.

- **Spanning Tree Protocol** pierwsza wersja protokołu, potrzebuje na wykrywanie problemów lub rekonfiguracji topologii od 30 do 60 sekund
- Rapid Spanning Tree Protocol zapewnia krótszy czas przywracania sprawności połączeń po awarii
- MSTP wsparcie dla vlan, umożliwia równoważenie obciążenia i zwiększa odporność sieci na błędy dzięki zapewnieniu wielu ścieżek przekazywania ruchu danych
- PVSTP wsparcie dla vlan, zamknięte rozwiązanie Cisco (nie jest wspierane MikroTik)

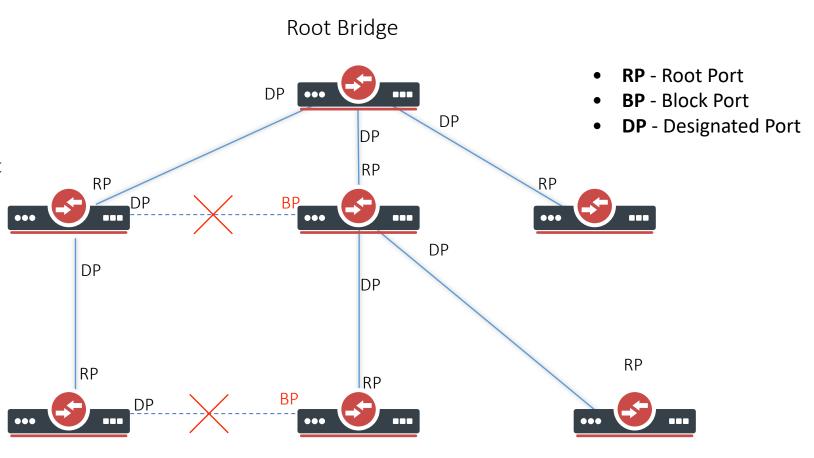
Spanning Tree Protocol



Spanning Tree Protocol

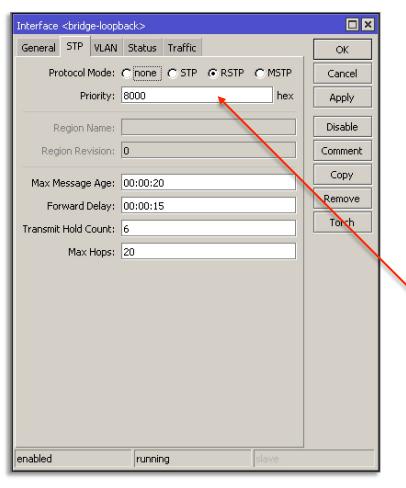
Zasada działania:

- 1. W sieci wybrany jest jeden most główny (Root Bridge).
- 2. Następnie, każdy inny niż główny, most oblicza najkrótszą ścieżkę do root bridge'a. Odpowiedni port nazywany jest portem głównym (Root Port). Każdy przełącznik inny niż główny może mieć tylko jeden root port.
- 3. Następnie dla każdego segmentu sieci obliczana jest najkrótsza ścieżka do root portu. Port mostu bezpośrednio podłączony do sieci to port wyznaczony (Designated Port).
- 4. Następnie wszystkie porty, które nie są przypisane do root-a i nie są przypisane do Designated portu, są blokowane na wszystkich mostach. Wynikiem działania jest struktura drzewa z wierzchołkiem w postaci przełącznika głównego.



Spanning Tree wyszukuje nadmierne połączenia i wyłącza je, aby usunąć pętlę

Spanning Tree Protocol



Elekcja Root Bridge

Najważniejszym przełącznikiem w strukturze STP jest Root Bridge, to on będzie obsługiwał największą część ruchu w sieci, należy w sposób przemyślany zaplanować, który z przełączników w naszej sieci powinien pełnić tę funkcję.

Root Bridge zostanie przełącznik posiadający najniższy numer **Bridge ID**.

- Bridge ID to 8 bajtowe pole składające się z:
 Priorytetu (domyślnie 0x8000) hex
- MAC adres

Domyślnie każdy interface typu bridge ma włączoną obsługę protokołu **Rapid Spanning Tree**

ROUTING

Adres IPv4

- Adres IP zapisany jest w postaci dziesiętnej rozdzielonej kropkami 192.168.20.5
- Z punktu widzenia urządzeń sieciowych adres IP to 32 bity 11000000 10101000 00010100 00000101
- Adresując urządzenie należy pamiętać aby zawsze podać maskę sieci, w której urządzenie pracuje. Jest to niezbędne, aby urządzenie wiedziało, czy dany ruch powinno wysłać do routera czy też lokalnie za pomocą protokołu ARP
- Ze względu na rodzaj przeznaczenia adresy dzielimy na **zewnętrzne** lub **publiczne**, **wewnętrzne** (**prywatne**), stosowane w ramach naszej organizacji oraz **adresy specjalnego przeznaczenia** np. **loopback**
- Każda sieć zawsze posiada dodatkowo dwa zarezerwowane adresy: adres sieci (network address), oraz adres rozgłoszeniowy (broadcast address)

Adres IPv4

- 1. Prywatna adresacja opisana w dokumencie RFC 1918
- 10.0.0.0 10.255.255.255 lub 10.0.0.0/8 (255.0.0.0)
- 172.16.0.0 172.31.255.255 lub 172.16.0.0/12 (255.240.0.0)
- 192.168.0.0 192.168.255.255 lub 192.168.0.0/16 (255.255.0.0)

2. Adresy specjalnego przeznaczenia

- 127.0.0.0/8 loopback, zdefiniowano w *RFC 1122*
- 169.254.0.0/16 link local adresacja, *RFC 3927*

Więcej adresów specjalnego przeznaczenia opublikowano na stronie:

https://www.iana.org/assignments/iana-ipv4-special-registry/iana-ipv4-special-registry.xhtml

Przykład:

Adres sieci: 192.168.10.0

Maska sieci: 255.255.255.240 lub w notacji CIDR /28

Adres rozgłoszeniowy: 192.168.10.15

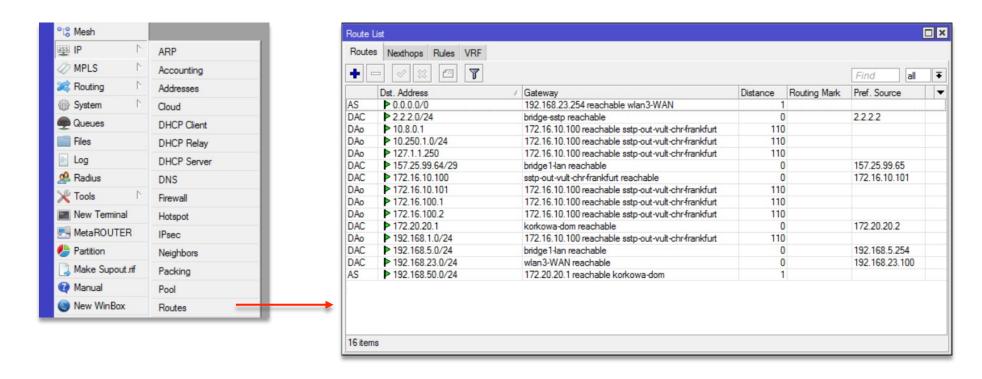
Adresy, które możemy użyć do zaadresowania hostów (usable addresses): 192.168.10.1-

192.168.10.14

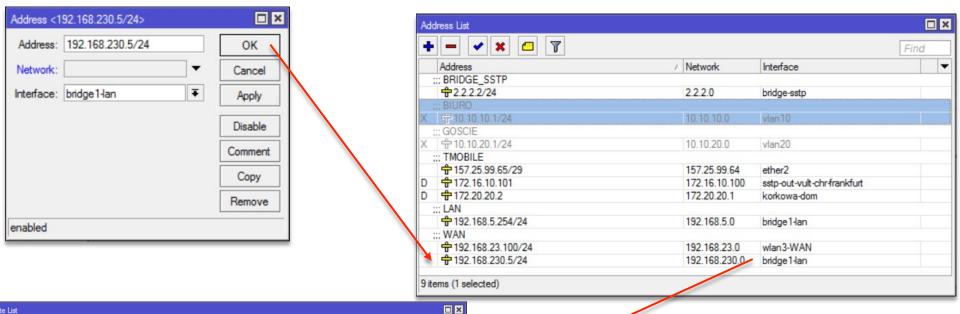
Tablica routing'u

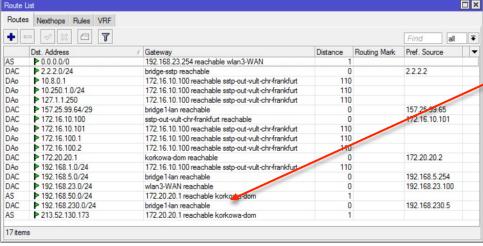
Każde urządzenie posiadające adres IP, posiada również tablicę routing'u

- Windows route print
- Linux ip route show
- RouterOS-/ip route print
- MacOS-netstat -nr



Sieci bezpośrednio podłączone do router'a / host'a

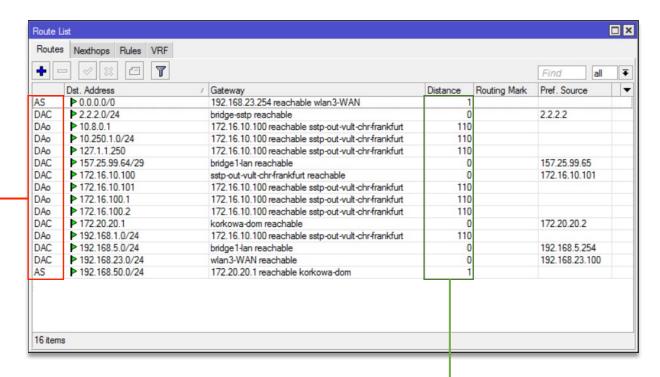




Po dodaniu adresy IP urządzenie automatycznie, na podstawie adresu i maski sieci, doda wpis do tablicy routing'u, który wskaże, iż pakiety do sieci 192.168.230.0/24 powinny być skierowane na interfejs bridge1-lan.

Tablica routing'u: flagi, parametr distance

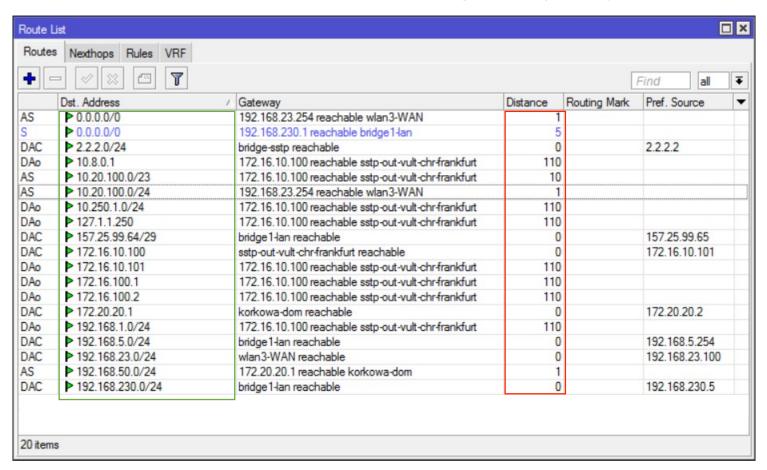
- X Trasa wyłączona administracyjnie
- A Trasa aktywna
- D Wpis dodano w sposób dynamiczny, na przykład otrzymany za pomocą DHCP
- **C** Trasa bezpośrednio podłączona do naszego routera, powiązana z adresem IP jaki nadaliśmy na interfejs
- S Trasa statyczna
- r Wpis dodany za pomocą RIP
- b Wpis dodany za pomocą BGP
- o Wpis dodany za pomocą OSPF
- m Wpis dodany za pomocą MME
- B Blackhole, dostęp zablokowany
- *U* Niedostępny
- **P** Zabroniony



Im niższa jest wartość parametru **distance,** tym wyższy priorytet ma trasa Domyślne wartości:

- Połączony bezpośrednio distance 0
- Dodany dynamicznie (DHCP, PPP) distance 1
- Statyczny, dodany ręcznie distance 1
- OSPF distance 110
- BGP distance 20
- IGRP distance 100

Tablica routing'u: kolejność przetwarzania wpisów



Przykład 1

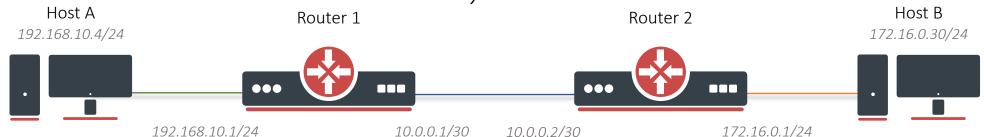
Do routera trafia pakiet IP z adresem docelowym 8.8.8.8, pakiet zostanie skierowany zgodnie z tablicą routing'u na router o adresie: 192.168.23.254

Przykład 2

Router chce się dostać do adresu 192.168.5.113, z tablic routing'u wynika, iż najlepszym wpisem do edycji tego ruchu będzie sieć własna 192.168.5.0/24, dlatego router wykorzystuje protokół ARP dla dostarczenia pakietu.

Najpierw pod uwagę bierze się szczegółowość wpisu (czyli dla adresu 10.20.100.10 najlepszym wariantem będzie 10.20.100.0/24 niż 10.20.100.0/23), jedynie dla wpisów z taką samą szczegółowością będzie sprawdzać się parametr (w tym przykładzie 0.0.0.0/0) distance

Przykład



Router 1

#	DST-ADDRESS	PREF-SRC	GATEWAY	DISTANCE
0 A S	0.0.0.0/0		10.0.0.2	1
1 ADC	10.0.0.0/30	10.0.0.1	ether2	0
2 ADC	192.168.10.0/24	192.168.10.1	ether1	0

Router 2

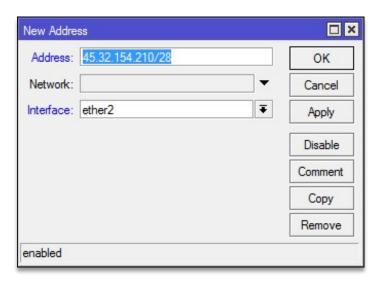
Flags: X - disabled, A - active, D - dynamic, C - connect, S - static, r - rip, b - bgp, o - ospf, m - mme, B - blackhole, U - unreachable, P - prohibit # DST-ADDRESS PREF-SRC **GATEWAY** DISTANCE 0 A S 0.0.0.0/0 10.0.0.1 1 1 ADC 10.0.0.0/30 10.0.0.2 ether2 2 ADC 172.16.0.0/24 172.16.0.1 ether1

Dodawanie tras routing'u / brama domyślna / default gateway

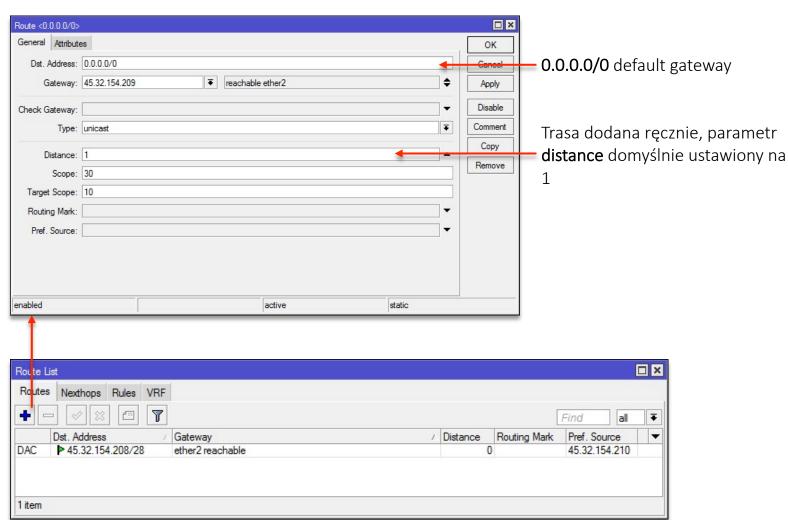
Dostawca Internetu:

Network: 45.32.154.208/28 Gateway: 45.32.154.209

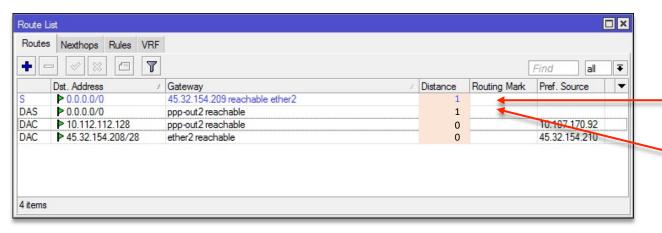
DNS: 8.8.8.8



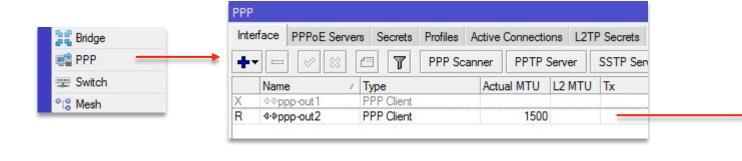
Konfigurujemy adres IP na naszym routerze



Dodawanie tras routing'u / Dual WAN



W danym przykładzie głównym kanałem sieci może być modem LTE (trasy mają taki sam **distance**). Żeby wybrać główny link za pomocą połączenia kablowego musimy zmienić **distance** dla połączenia LTE, na wartość wiekszą niż **1**

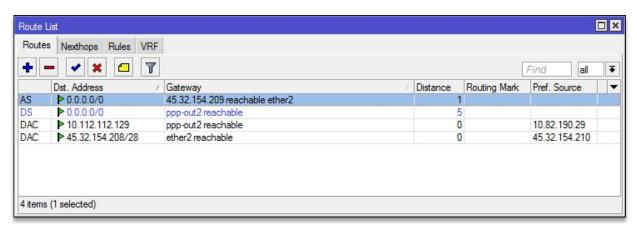


Trasa dodana ręcznie z distance 1

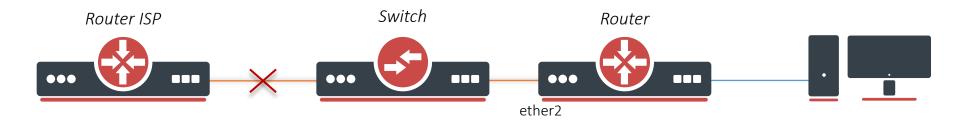
Trasa dodana automatycznie, w tym wypadku modem LTE *ppp*. Trasy dodane dynamicznie (dhcp client, ppp) domyślnie mają parametr **distance** ustawiony w **1**

nterface		12>		
General	PPP	Status	Traffic	
User:		User:		
Password:		ssword:		
Remote Address:				
Kee	palive	Timeout:	30	
			✓ Dial On Demand	
			✓ Use Peer DNS	
			✓ Add Default Route	
Default F	Route D	istance:	5	

Dodawanie tras routing'u / Check gateway / Sprawdzanie bramy



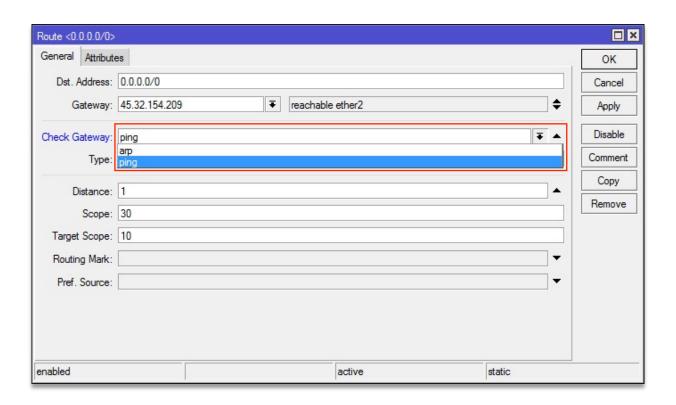
Podstawowy Default Gateway przełączy się na modem LTE jedynie w przypadku, gdy łącze podstawowe zostanie wyłączony elektrycznie (nie połączony lub uszkodzony kabel)



W wypadku awarii routera naszego ISP, modem LTE nie zostanie głównym łączem, gdyż interfejs **ether2** z punktu widzenia routera jest w stanie aktywnym.

Aby rozwiązać ten problem, możemy skorzystać z mechanizmu **Check Gateway**

Dodawanie tras routing'u / Check gateway / Sprawdzanie bramy



Check Gateway ping:

- Co 10 sekund router wysyła komunikat Echo Request (ping) do gateway'a!
- Brak odpowiedzi na 2 komunikaty Echo Request pod rząd jest przyczyną uznania gateway'a za niedostępny!