ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Дисциплина: «Вычислительная математика»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3 «Численное интегрирование»

Вариант 3

Выполнил:

Студент гр. P32151 Горинов Даниил Андреевич

Проверил:

Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург 2023г.

Цель лабораторной работы:

Найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами.

Порядок выполнения лабораторной работы:

Программная реализация задачи:

- 1. Реализовать в программе методы по выбору пользователя:
 - Метод прямоугольников (3 модификации: левые, правые, средние)
 - Метод трапеций
 - Метод Симпсона
- 2. Методы должны быть оформлены в виде отдельной(ого) функции/класса.
- 3. Вычисление значений функции оформить в виде отдельной (ого) функции/класса.
- 4. Для оценки погрешности и завершения вычислительного процесса использовать правило Рунге.
- 5. Предусмотреть вывод результатов: значение интеграла, число разбиения интервала интегрирования для достижения требуемой точности.

Вычислительная реализация задачи:

- 1. Вычислить интеграл, приведенный в таблице 1, точно.
- 2. Вычислить интеграл по формуле Ньютона Котеса при n = 5.
- 3. Вычислить интеграл по формулам средних прямоугольников, трапеций и Симпсона при n = 10.
- 4. Сравнить результаты с точным значением интеграла.
- 5. Определить относительную погрешность вычислений для каждого метода.
- 6. В отчете отразить последовательные вычисления.

Рабочие формулы методов:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{a}^{b} L_{n}(x)dx = \sum_{i=0}^{n} f(x_{i})c_{n}^{i}$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = h \sum_{i=1}^{n} f\left(x_{i-\frac{1}{2}}\right)$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = h * \left(\frac{y_{0} + y_{n}}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} y_{i}\right)$$

$$\int_{a}^{b} f(x) = \frac{h}{3} \left[\left(y_{0} + 4(y_{1} + y_{3} + \dots + y_{n-1}) + 2(y_{2} + y_{4} + \dots + y_{n-2}) + y_{n}\right) \right]$$

<u>Листинг программы:</u>

```
1. def rectangle_method(f, a, b, e, min_n=4, max_itr=10):
2.
3.
       result = float('inf')
4.
       while n <= n * (2 ** max_itr):</pre>
5.
           last_result = result
6.
           result = 0
7.
           h = (b - a) / n
8.
           x = a
9.
10.
           for _ in range(n):
```

```
11.
                result += f(x + h / 2)
12.
                x += h
           result *= h
13.
14.
15.
           if abs(result - last result) <= e:</pre>
16.
                break
17.
           else:
                n *= 2
18.
       return {'result': result, 'n': n}
19.
20.
21.
22.def trapezoid_method(f, a, b, e, min_n=4, max_itr=10):
23. n = \min n
       result = float('inf')
24.
25.
       while n <= n * (2 ** max_itr):</pre>
26.
           last_result = result
27.
           result = (f(a) + f(b)) / 2
28.
           h = (b - a) / n
29.
           x = a + h
30.
31.
           for in range(n - 1):
32.
                result += f(x)
33.
               x += h
34.
           result *= h
35.
36.
           if abs(result - last_result) <= e:</pre>
37.
38.
           else:
39.
               n *= 2
40.
       return {'result': result, 'n': n}
41.
42.
43.def simpson_method(f, a, b, e, min_n=4, max_itr=10):
44.
       if min n % 2 != 0:
45.
           return None
46.
       n = \min n
47.
       result = float('inf')
       while n <= n * (2 ** max itr):</pre>
48.
49.
           last result = result
50.
           result = f(a) + f(b)
51.
           h = (b - a) / n
52.
           x = a + h
53.
54.
           for i in range(n - 1):
                coeff = 4 if i % 2 == 0 else 2
55.
56.
                result += coeff * f(x)
57.
               x += h
58.
           result *= h / 3
59.
60.
           if abs(result - last_result) <= e:</pre>
61.
              break
           else:
62.
63.
```

```
64.
       return {'result': result, 'n': n}
65.
66.
67.def death_dot(f, a, b, e, x0):
       answer1 = rectangle_method(f, a, x0 - e, e)
69.
       answer2 = rectangle_method(f, x0 + e, b, e)
70.
       data = {
71.
           'result': answer1['result'] + answer2['result'],
           'n': answer1['n'] + answer2['n']
72.
73.
74.
       return data
```

Результаты выполнения программы:

```
Лабораторная работа #3
Горинов Даниил Андреевич
Вариант 3
Выберите функцию.
1 - x^2
2 - 1/x
3 - -x^3 - x^2 + x + 3
Функция: 1
Выберите метод решения.
1 — Метод прямоугольников
2 — Метод трапеций
3 — Метод Симпсона
4 - PA3PBB X0 = 0
Метод решения: 1
Введите пределы интегрирования.
Пределы интегрирования: -5 5
Введите погрешность вычисления.
Погрешность вычисления: 0.001
Результаты вычисления.
Значение интеграла: 83.33301544189453
Количество разбиений: 512
Process finished with exit code 0
```

```
Лабораторная работа #3
Горинов Даниил Андреевич
Вариант 3
Выберите функцию.
 1 - x^2
 2 - 1/x
 3 - -x^3 - x^2 + x + 3
Функция: 3
Выберите метод решения.
 1 — Метод прямоугольников
 2 — Метод трапеций
 3 — Метод Симпсона
 4 - PA3PBB X0 = 0
Метод решения: 3
Введите пределы интегрирования.
Пределы интегрирования: -5 5
Введите погрешность вычисления.
Погрешность вычисления: 0.001
Результаты вычисления.
Значение интеграла: -53.33333333333333
Количество разбиений: 8
Process finished with exit code 0
```

Вычисление заданного интеграла:

Точное вычисление:

$$\int_0^2 (-x^3 - x^2 + x + 3) dx = -\frac{x^4}{4} - \frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{2} + 3x|_0^2 = \frac{4}{3} - 0 = \frac{4}{3} = 1.333$$

Вычисление по формуле Ньютона-Котеса при n=5:

i	С	х	f(x)	f(x)*c		
0	0.132	0	3	0.396		
1	0.521	0.4	3.176	1.654		
2	0.347	0.8	2.648	0.919		
3	0.347	1.2	1.032	0.358		
4	0.521	1.6	-2.056	-1.071		
5	0.132	2	-7	-0.924		

Otbet: $\sum_{i=0}^{n} f(x_i) * c_n^i = 1.333$

Относительная погрешность: 0%.

Вычисление по формуле средних прямоугольников:

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
x	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3	1.5	1.7	1.9
f(x)	3.089	3.183	3.125	2.867	2.361	1.559	0.413	-1.125	-3.103	-5.569

Otbet: $\sum_{i=1}^{n} f(x_i) * h = 1.360$

Относительная погрешность: 2.7%.

Вычисление по формуле трапеций:

i		1	2	3	4	5	6	7	8	9
Х	C	0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8
f(z	ĸ)	3.152	3.176	3.024	2.648	2.0	1.032	-0.304	-2.056	-4.272

Other: $h * (\frac{y_0 + y_n}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} y_i) = 0.2 * (-2 + 8.4) = 1.28$

Относительная погрешность: 5.33%.

Вычисление по формуле Симпсона:

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x	0	0.2	0.4	0.6	8.0	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
f(x)	3	3.152	3.176	3.024	2.648	2.0	1.032	-0.304	-2.056	-4.272	-7

Other: $\frac{1}{3} * h * (f_1 + f_{10} + 4 * (f_1 + f_3 + f_5 + f_7 + f_9) + 2 * (f_2 + f_4 + f_6 + f_8)) = \frac{1}{3} * (f_1 + f_{10} + f_{10}$

0.2 * (3 - 7 + 4 * 3.6 + 2 * 4.8) = 1.333

Относительная погрешность: 0%.

Вывод:

Вычисление определенного интеграла с использованием численных методов - задача, которая может быть достаточно простой, если необходимо учитывать несобственные интегралы. В основном, это сводится к созданию массива значений функции для заданного значения п и затем суммированию этих значений с использованием заранее известной формулы. Однако, при работе с определенными интегралами требуется учитывать критические точки и проверять сходимость интеграла в этих точках как справа, так и слева.