# Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО

# Вычислительная математика

# Лабораторная работа №3 Численное интегрирование

Автор:

Ненов Владислав Александрович

Вариант 5

Группа №Р32082

Преподаватель:

Екатерина Алексеевна Машина

Санкт-Петербург 2023

# Цель работы

Найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами.

# Вычислительная часть

### Задание

- 1. Вычислить интеграл, приведенный в таблице 1, точно.
- 2. Вычислить интеграл по формуле Ньютона Котеса при n = 5
- 3. Вычислить интеграл по формулам средних прямоугольников, трапеций и Симпсона при n = 10.
- 4. Сравнить результаты с точным значением интеграла.
- 5. Определить относительную погрешность вычислений для каждого метода.
- 6. В отчете отразить последовательные вычисления.

### Выполнение

$$\int_{2}^{4} (-2x^3 - 3x^2 + x + 5) dx$$

#### Точное вычисление

$$\int_{2}^{4} (-2x^{3} - 3x^{2} + x + 5)dx = -164 + 4 = -160$$

### Вычисления по формуле Ньютона-Котеса (n=5)

$$h = 2/5 = 0.4$$

| $x_{i}$ | 2      | 2.4    | 2.8    | 3.2    | 3.6     | 4    |
|---------|--------|--------|--------|--------|---------|------|
| $y_i$   | -28.62 | -37.53 | -59.62 | -88.05 | -123.59 | -167 |

$$\frac{19(b-a)}{288}y_0 + \frac{75(b-a)}{288}y_1 + \frac{50(b-a)}{288}y_2 + \frac{50(b-a)}{288}y_3 + \frac{75(b-a)}{288}y_4 + \frac{19(b-a)}{288}y_5 \approx -161.002$$

$$\Delta I = 0.626\%$$

### Вычисления по формуле средних прямоугольников (n=10)

| i                         | 0      | 1      | 2      | 3      | 4      | 5      | 6      | 7       | 8       | 9       |
|---------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|---------|---------|
| $x_i$                     | 2      | 2.2    | 2.4    | 2.6    | 2.8    | 3      | 3.2    | 3.4     | 3.6     | 3.8     |
| $y_i$                     | -21    | -28.62 | -37.53 | -47.83 | -59.62 | -73    | -88.05 | -104.89 | -123.59 | -144.26 |
| <i>x</i> <sub>i+1/2</sub> | 2.1    | 2.3    | 2.5    | 2.7    | 2.9    | 3.1    | 3.3    | 3.5     | 3.7     | 3.9     |
| $y_{i+1/2}$               | -24.65 | -32.9  | -42.5  | -53.53 | -66.10 | -80.31 | -96.24 | -114.0  | -133.67 | -155.37 |

$$\sum y_{i+1/2} * h = -159.86$$

 $\Delta I = 0.0875\%$ 

## Вычисления по формуле трапеции (n=10)

| i       | 1      | 2      | 3      | 4      | 5   | 6      | 7       | 8       | 9       |
|---------|--------|--------|--------|--------|-----|--------|---------|---------|---------|
| $x_{i}$ | 2.2    | 2.4    | 2.6    | 2.8    | 3   | 3.2    | 3.4     | 3.6     | 3.8     |
| $y_i$   | -28.61 | -37.52 | -47.83 | -59.62 | -73 | -88.05 | -104.88 | -123.59 | -144.26 |

$$(\sum y_i^* 2 + a + b) * h/2 = (-707.4 * 2 + 2 + 4) * 0.1 = -140.88$$

 $\Delta I = 11.95\%$ 

### Вычисления по формуле Симпсона (n=10)

| i       | 0   | 1      | 2      | 3      | 4      | 5   | 6      | 7       | 8       | 9       |
|---------|-----|--------|--------|--------|--------|-----|--------|---------|---------|---------|
| $x_{i}$ | 2   | 2.2    | 2.4    | 2.6    | 2.8    | 3   | 3.2    | 3.4     | 3.6     | 3.8     |
| $y_{i}$ | -21 | -28.61 | -37.52 | -47.83 | -59.62 | -73 | -88.05 | -104.88 | -123.59 | -144.26 |

$$0.2/3 * (-21 + 4(-28.61 - 47.83 - 73 - 104.88) + 2(-37.52 - 59.62 - 88.05 - 123.59) - 144.26) = -160.00$$
  
 $\Delta I \approx 0\%$ 

# Программная реализация

На языке Kotlin

```
Класс, от которого наследуются все методы решения
abstract class IntegralSolveMethod(val leftBound: Double, val rightBound: Double, private
val accuracy: Double) {
  protected abstract val k: Int
  abstract fun calculate(func: Function, parts: Int): Double
  fun solve(func: Function) : IntegralSolveResult{
    var n = START N PARTS
    do {
      val result2 = calculate(func, n)
      val result1 = calculate(func, n*2)
      n *= 2
    } while ((result2 - result1)/(2.0.pow(k) - 1) > accuracy)
    return IntegralSolveResult(calculate(func, n/2), n/2)
  }
}
Метод средних прямоугольников
class MiddleRectSolveMethod(leftBound: Double, rightBound: Double, accuracy:
Double)
  : IntegralSolveMethod(leftBound, rightBound, accuracy)
  override val k: Int = 2
  override fun calculate(func: Function, parts: Int): Double {
     val h: Double = (rightBound-leftBound) / parts
     var result = 0.0
     for (i in 0 until parts) {
        result += func.calculate(leftBound+i*h+h/2)
     return result*h
  }
}
```

### Метод трапеций

```
class TrapezeSolveMethod(leftBound: Double, rightBound: Double, accuracy: Double)
  : IntegralSolveMethod(leftBound, rightBound, accuracy)
{
  override val k: Int = 2
  override fun calculate(func: Function, parts: Int): Double {
    val h: Double = (rightBound-leftBound) / parts
    var sum = 0.0
    for (i in 1 until parts) {
       sum += func.calculate(leftBound+i*h)
    return (2*sum+leftBound+rightBound) * h/2
  }
}
Метод Симпсона
class SimpsonSolveMethod(leftBound: Double, rightBound: Double, accuracy: Double)
  : IntegralSolveMethod(leftBound, rightBound, accuracy)
{
  override val k: Int = 4
  override fun calculate(func: Function, parts: Int): Double {
    val h: Double = (rightBound-leftBound) / parts
    var sum = func.calculate(leftBound) + func.calculate(rightBound)
    for (i in 1 until parts step 2) {
       sum += 4*func.calculate(leftBound+h*i)
    for (i in 2 until parts step 2) {
       sum += 2*func.calculate(leftBound+h*i)
    return sum * h/3
  }
}
```