

## Projet : BreathePom – Application mobile de productivité et bien-être

### Objectif général

Développer une application mobile simple qui combine un **minuteur Pomodoro** avec des **exercices de respiration guidée**. L'application permettra aux utilisateurs d'améliorer leur concentration tout en réduisant leur stress, grâce à des sessions structurées de travail/pause intégrant des protocoles de respiration.

### Technos suggérées :

- **Framework mobile** : Flutter (Dart) ou React Native (JS/TS).
  - **Base locale** : SQLite (via sqflite en Flutter ou expo-sqlite en RN).
  - **Notifications** : flutter\_local\_notifications ou expo-notifications.
  - **Visualisation** : fl\_chart ou react-native-svg-charts pour les stats.
- 

### Plan détaillé sur 10 semaines

#### Semaine 1 (22 septembre) : Cadrage et conception

- Définir les fonctionnalités principales (timer, respiration, stats, notifications).
- Faire des maquettes simples (Figma).
- Préparer le repo GitHub et l'environnement de dev.  
**Livrable** : mini-document d'intention (1 page) + maquettes des écrans.

#### Semaine 2 (29 septembre) : Structure de l'app

- Créer le projet Flutter/React Native.
- Implémenter la navigation (Accueil, Respiration, Stats, Réglages).
- Thème clair/sombre de base.  
**Livrable** : squelette fonctionnel de l'app (navigation entre écrans).

#### Semaine 3 (06 octobre) : Timer Pomodoro

- Développer la logique du minuteur (travail/pause courte/pause longue).
- Démarrer/arrêter/reset du timer.
- Sauvegarder l'état en mémoire.  
**Livrable** : timer Pomodoro fonctionnel.

#### Semaine 4 (20 octobre) : Respiration guidée

- Implémenter 2 protocoles (4-7-8 et box breathing).
- Animation cercle (inspire/garde/expire).

- Signal sonore optionnel (bip ou vibration).  
**Livrable** : module respiration intégré.

#### **Semaine 5 (27 octobre): Persistance des données**

- Créer la base SQLite : sessions avec type, durée, protocole respiration.
- Sauvegarde automatique des sessions terminées.
- Historique des sessions (liste simple).  
**Livrable** : base locale opérationnelle + historique.

#### **Semaine 6 (03 novembre): Notifications locales**

- Configurer rappels automatiques (début de session, fin de pause).
- Réglages utilisateur : activer/désactiver notifications.  
**Livrable** : notifications fonctionnelles sur appareil.

#### **Semaine 7 (10 novembre): Statistiques – Partie 1**

- Agrégations simples (sessions/jour, minutes focus).
- Afficher compteurs numériques dans écran Stats.  
**Livrable** : premières stats affichées.

#### **Semaine 8 (17 novembre): Statistiques – Partie 2**

- Graphiques simples :
  - Barres : sessions/jour.
  - Ligne : minutes focus/semaine.
- Ratio travail/pause et minutes respirées.  
**Livrable** : stats visuelles dans l'app.

#### **Semaine 9 (24 novembre) : UX et finitions**

- Améliorer accessibilité (grande police, vibration, thèmes).
- Icône + splash screen.
- Gestion arrière-plan (timer continue même si app fermée).  
**Livrable** : version quasi-finale utilisable.

#### **Semaine 10 (01 décembre) : Validation et démo**

- Tests utilisateurs (amis/camarades).
- Correction des bugs.
- Préparer une démo vidéo (2–3 min).  
**Livrables finaux** :

- APK (ou build Expo).
- Rapport 8–10 pages (méthodo, design, résultats).
- Vidéo démo.