

Team Housekeepers



Капитан, backend - Никита Порубаймех



Frontend разработчик, DevOps инженер - Гор Мхитарян



Аналитик, бизнесмен, специалист АСКУЭ - Алексей Порубаймех



Ассистент - Илья Воробьев

Уникальность

- Социальная сеть
- Система аутентификации через доверенные сервисы
 - Интеграции со сторонними сервисами
 - Встроенная CRM для Управляющих
- Открытое API для государства и диспетчерской города
- Автоматизация управления и контроля персонала
 - Современные технологии

Проблемы



Проблемы

- Непрозрачность в работе УК и ТСЖ
- Хаотичная работа персонала УК ТСЖ
- Отсутствие автоматизации/обмена информации в УК ТСЖ
- Низкий процент явки собственников на собрании

Технические решения

WebSockets

Kubernetes

SaaS

**Single Page
Application**

Конкурентное преимущество

- Гибкий подход по оплате сервиса
- Техническая поддержка
- Постоянная модернизация и обновления
- Открытое API
- Оперативность и прозрачность для клиентов
- Минимальные затраты на обслуживание сервера
- Лучший Сервис ЖКХ для удаленного использования

Защищённость

Полезность

Уникальность

Ценность

Масштабируемость проекта

- Вывод всей важной информации в аналоговый (печатный вид)
- Адаптивный интерфейс
- Открытое API
- Универсальная система авторизации без лишних взаимодействий



Бизнес Модель

Цель нашего продукта - это сломать доминирующую отраслевую логику безынициативности таким образом, чтобы собственники получили еще больше возможностей, а компания конкурентное преимущество и прирост прибыли

Каналы
поставки

Потребительские
сегменты

Отношения с
заказчиком

Структура
затрат

Ценностные
предложения

Источники
дохода

Ресурсы для
придания
значимости

Ключевые
партнеры

Социальная значимость проекта

- **Ориентирование на
собственника**
- **Рейтинг управляющих
компаний**
- **Снижение бюрократических
рисков**
- **Экология**

Слабые места

**Хотелось бы доработать
маркетинговую стратегию**



Домовой

Уникальность

Техническое
решение

Конкурентное
преимущество

Масштабируемость

Бизнес
модель

Социальная
значимость

Слабые
места

Команда