

Problem1

- نحوه حل مسئله

برای حل این سوال باید تابع F را به صورت مداری پیاده‌سازی کنیم.
 می‌توانیم از طراحی CMOS کمک بگیریم؛ به این منظور توابع \bar{F} و $D(\bar{F})$ را بدست آوریم.

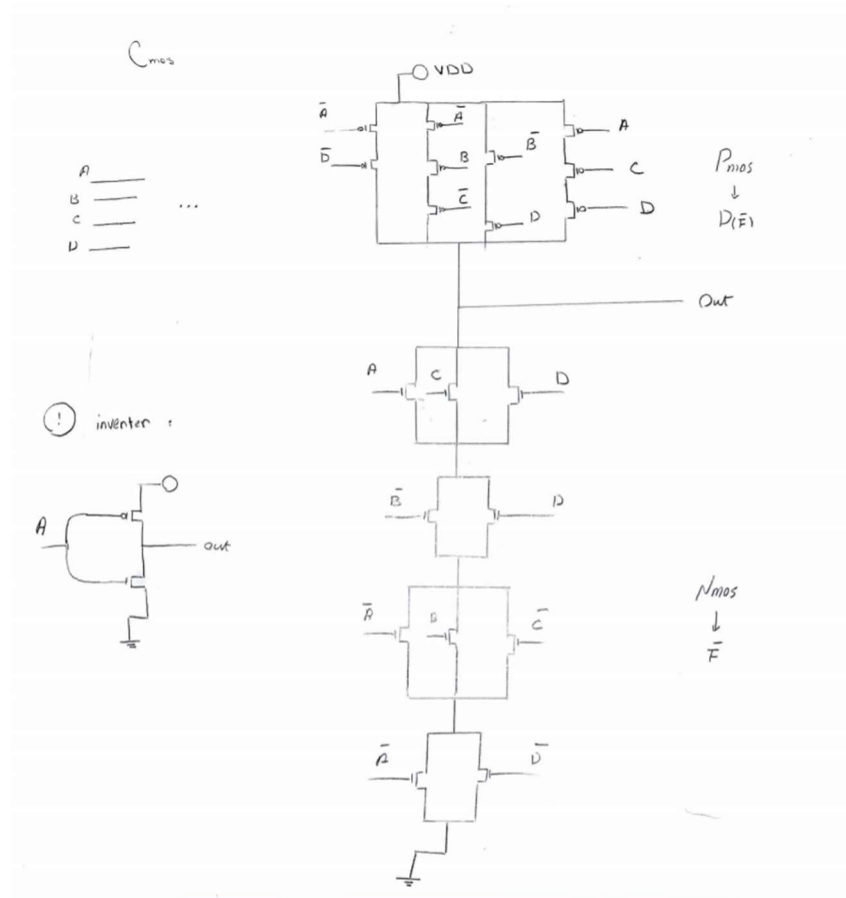
توابع به شکل زیر محاسبه می‌شوند:

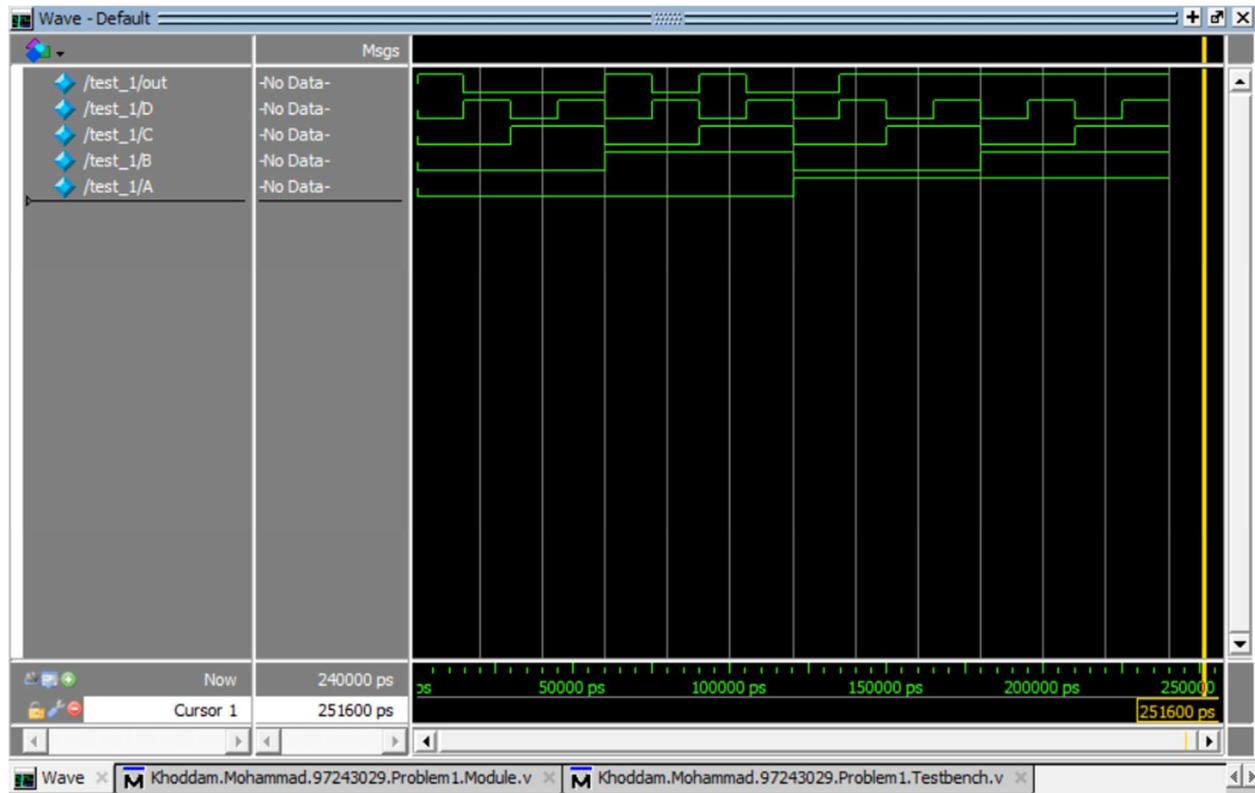
$$F = A.D + A.\bar{B}.C + B.\bar{D} + \bar{A}.\bar{C}.\bar{D}$$

$$\bar{F} = (\bar{A} + \bar{D}).(\bar{A} + B + \bar{C}).(\bar{B} + D).(A + C + D)$$

$$D(\bar{F}) = \bar{A}.\bar{D} + \bar{A}.B.\bar{C} + \bar{B}.D + A.C.D$$

مدار به شکل زیر پیاده‌سازی می‌شود: (inverter ها هم با cmos پیاده‌سازی شده)





- اثبات صحت عملکرد

جدول درستی مدار به شکل زیر می باشد:

A	B	C	D	$((A \wedge D) \vee ((A \wedge (\neg B \wedge C)) \vee ((B \wedge \neg D) \vee (\neg A \wedge (\neg C \wedge \neg D))))))$
F	F	F	F	T
F	F	F	T	F
F	F	T	F	F
F	F	T	T	F
F	T	F	F	T
F	T	F	T	F
F	T	T	F	T
F	T	T	T	F
T	F	F	F	F
T	F	F	T	T
T	F	T	F	T
T	F	T	T	T
T	T	F	F	T
T	T	F	T	T
T	T	T	F	T
T	T	T	T	T

با مقایسه سیگنالها و جدول درستی به صحیح بودن آن پی می بریم.

$$ABCD = 0000 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 0001 \rightarrow Out = 0$$

$$ABCD = 0010 \rightarrow Out = 0$$

$$ABCD = 0011 \rightarrow Out = 0$$

$$ABCD = 0100 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 0101 \rightarrow Out = 0$$

$$ABCD = 0110 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 0111 \rightarrow Out = 0$$

$$ABCD = 1000 \rightarrow Out = 0$$

$$ABCD = 1001 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 1010 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 1011 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 1100 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 1101 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 1110 \rightarrow Out = 1$$

$$ABCD = 1111 \rightarrow Out = 1$$

Problem2

- نحوه حل مسئله

برای ساخت یک Full Adder به صورت زیر میتوان عمل کرد:

$$\{Cout, Sum\} = A + B + Cin$$

که جدول درستی آن به شکل زیر می باشد:

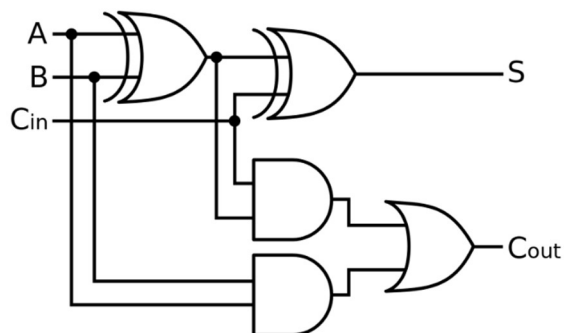
A	B	Cin	Sum	Cout
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

sum a,b					cout a,b				
	00	01	11	10		00	01	11	10
cin 0	0	1	0	1	cin 0	0	0	1	0
1	1	0	1	0	1	0	1	1	1

$$Sum = Cin'a'b + Cin'AB' + CinA'B' + CinAB = Cin(A'B' + AB) + Cin'(A'B + AB') \\ = Cin \oplus (A \oplus B)$$

$$Cout = AB + CinB + CinA$$

Full Adder به شکل زیر پیاده سازی می شود:

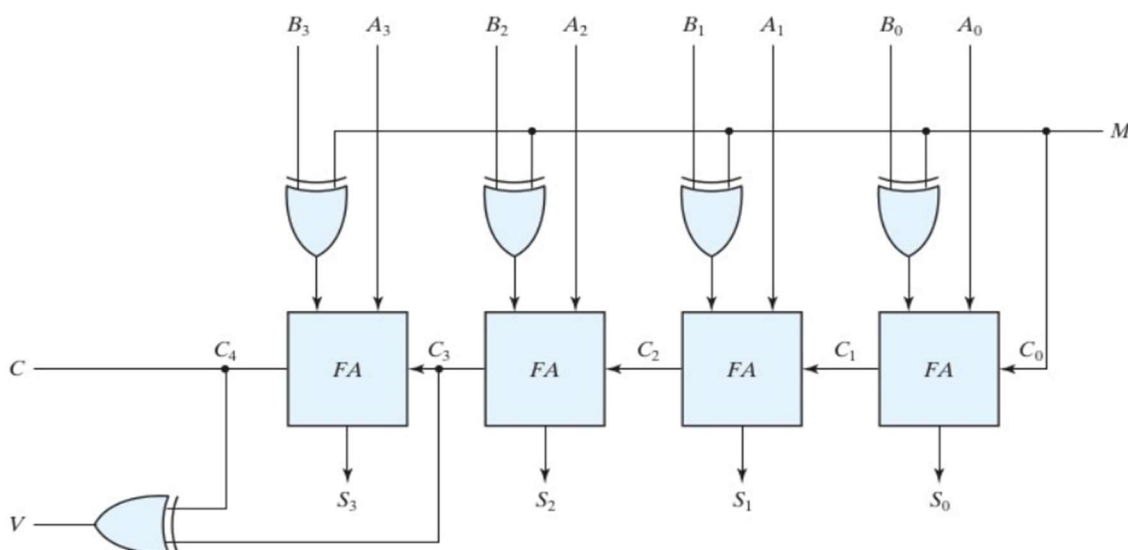


نحوه پیاده‌سازی یک جمع‌کننده/تفریق کننده با استفاده از Full Adder به این شکل می‌باشد که حاصل جمع هر کدام از بیت‌ها حساب می‌شود و اگر عبارت بدست‌آمده دارای Cout بود این مقدار به عنوان Full Adder Cin بعدی قرار می‌گیرد.

لازم به ذکر است که Cout Full Adder آخر Carry-Out اصلی ما می باشد.

همچنین برای تشخیص Overflow می‌توان با بهره‌گیری از شرط هم‌علامت نبودن دو بیت آخر و با استفاده از گیت XOR آن را محاسبه کرد.

برای کامل بودن مدار، تفریق‌کننده هم به آن اضافه شده و اگر C_{in} مدار اصلی برابر یک باشد این ساختار می‌تواند عمل تفریق را نیز انجام دهد. (قرینه‌کردن ورودی دوم: رقم‌های صفر آن به یک و رقم‌های یک آن به صفر تبدیل شود و یک واحد به آن اضافه‌شود).



- سیگنال‌های شبیه‌سازی

	Address	Disassembly	Comment
▶	/test_2/v	1d0	
▶	/test_2/S	8d41	41 c112 -128 127 -2 -2 0 2 0 79
▶	/test_2/fastout	1d0	
▶	/test_2/fraction	1d0	
▶	/test_2/B	6d26	26 48 80 8 127 <127 <128 127 <15 <48
▶	/test_2/A	8d15	15 99 <45 <121 127 <128 <127 15 34

- اثبات صحت عملکرد

در نظر داشته باشیم که برای جلوگیری از Overflow اعداد باید در بازه‌ی ۱۲۸- تا ۱۲۷+ باشند!
(TC8 = Two's Complement 8 bit Representation)

برای حالت جمع ($\text{cin} = 0$) داریم :

$$A = 15, B = 26 \text{ Sum} = 41, V = 0$$

$$A = -45, B = -83 \text{ Sum} = -128, V = 0$$

$$A = 99, B = 45 \text{ Sum} = 140(b'10001100) \rightarrow TC8 = -112, \\ V = 1$$

$$A = -121, B = -8 \text{ Sum} = -129(b'1_01111111) \rightarrow TC8 = 127, V = 1$$

Problem3

- نحوه حل مسئله

برای این مسئله می‌بایست توابع گفته‌شده را به صورت تک تک در ماژول‌های جداگانه به صورت رفتاری! پیاده‌سازی کرد و ورودی‌های خود را روی آن ۴ تابع اعمال کرد و نتیجه‌ها را به دست آورد. در آخر هم بنا به ورودی selector یکی از آنها را به عنوان خروجی کل انتخاب کرد.

شمای کلی یک ALU با ورودی یک بیتی و چهار بیت سلکتور :

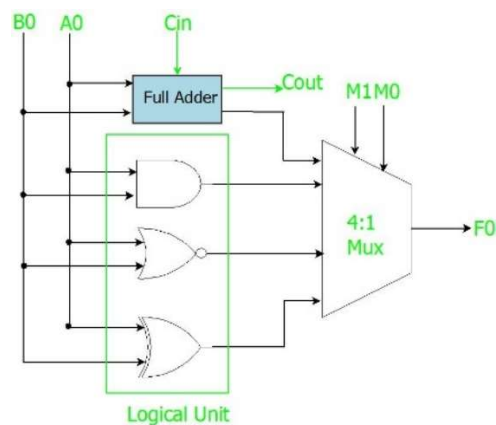


Figure: 1 bit ALU

- سیگنال‌های شبیه‌سازی

/test_3/Select	2'd0	0			1			-2			-1		
/test_3/O	6'd8	8		17	18		-25	-31		11	2		12
/test_3/B	6'd24	24		2	5		8	31		-11	8		2
/test_3/A	6'd15	15		4	3		15			18	3		7

- اثبات صحت عملکرد

$$\text{Select} = b'00 (0), A = 15, B = 24 \rightarrow \text{Out} = 15 \ll 2 + 24 \gg 1 = 60 + 12 = 72 (b'01_001000) \\ \rightarrow TC6 = 8$$

$$\text{Select} = b'00 (0), A = 4, B = 2 \rightarrow \text{Out} = 4 \ll 2 + 2 \gg 1 = 16 + 1 = 17$$

$$\text{Select} = b'01 (1), A = 3, B = 5 \rightarrow \text{Out} = 3 + 3 * 5 = 18$$

$$\text{Select} = b'01 (1), A = 15, B = 8 \rightarrow \text{Out} = 15 + 3 * 8 = 39 (b'0_100111) \rightarrow TC6 = -25$$

$$\text{Select} = b'10 (-2), A = 15, B = 31 \rightarrow \text{Out} = -31$$

$$\text{Select} = b'10 (-2), A = 18, B = -11 \rightarrow \text{Out} = 11$$

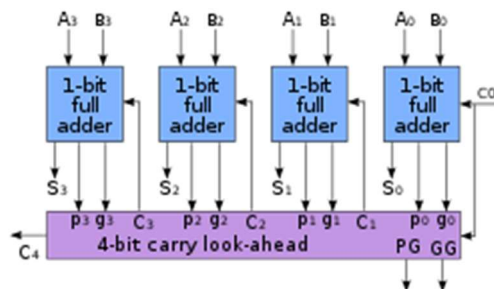
$$\text{Select} = b'11 (-1), A = 3, B = 8 \rightarrow \text{Out} = |2 * 3 - 8| = 2$$

$$\text{Select} = b'11 (-1), A = 7, B = 2 \rightarrow \text{Out} = |2 * 7 - 2| = 12$$

Problem4

- نحوه حل مسئله

برای حل این مسئله میتوان از ساختار Carry-Look-Ahead-4bit استفاده کرد و آنرا به 32bit تعمیم داد.
 پس ساختار CLA-4bit را بررسی میکنیم:



هدف استفاده از CLA کم کردن تاخیر مدار می باشد و همه Carry ها رو همزمان بدست می آوریم.

به این منظور دو متغیر جدید Propagate و Generate را در نظر می گیریم.

Propagate بیانگر این است که اگر یک بیت Carry داشته باشیم آیا جمع دو تا یک بیتی همچنان Carry تولید می کند یا خیر.

$$AB = 00 \rightarrow P = 0$$

$$AB = 10 \rightarrow P = 1$$

$$AB = 01 \rightarrow P = 1$$

$$AB = 11 \rightarrow P = X$$

در حالت آخر اگر بیت Carry ورودی هم نداشته باشیم همچنان Carry خواهد داشت پس این حالت بستگی به Carry ورودی ندارد (Don't Care) در نتیجه این متغیر می تواند هم با گیت or هم xor پیاده سازی شود.
 به دلیل ساختار ترانزیستوری or سریعتر از xor عمل می کند. پس or را انتخاب می کنیم.

Generate بیانگر تولید شدن Carry برای جمع دو تا یک بیتی است.

$$AB = 00 \rightarrow G = 0$$

$$AB = 10 \rightarrow G = 0$$

$$AB = 01 \rightarrow G = 0$$

$$AB = 11 \rightarrow G = 1$$

واضح است که باید از گیت and استفاده شود.

حال به ادامه مسئله می پردازیم:

برای هر بخش می توان اینطوری فرض کرد که Carry Out در هر حالت Carry In حالت بعدی است.

Carry In : C_i

Carry Out : C_{i+1}

جدول درستی زیر را داریم :

A	B	C_i	C_{i+1}	Type
0	0	0	0	None
0	0	1	0	None
0	1	0	0	None
0	1	1	1	Propagate
1	0	0	0	None
1	0	1	1	Propagate
1	1	0	1	Generate
1	1	1	1	Generate/Propagate

رابطه زیر برقرار است :

$$C_{i+1} = G_i + (P_i \cdot C_i)$$

برای طراحی یک CLA ۳۲ بیتی باید دو ورودی ۳۲ بیتی داشته باشیم می‌توانیم برای افزایش بهره‌وری و استفاده مجدد در کامپوننت‌های دیگر، یک $Carry in$ هم به ورودی‌ها اضافه کنیم.

خروجی ساختار نیز یک عدد ۳۲ بیتی به عنوان مجموع و یک بیت $CarryOut$ خواهد بود. برای جمع کردن بیت‌ها نیز می‌توان از $Full Adder$ هایی که به صورت $Behavioral$ تعریف کردیم استفاده کنیم. مدار به شکلی کار خواهد کرد که همه $Carry$ ها توسط توابع P, G, C محاسبه می‌شود و همه‌ی جمع‌ها با $FullAdder$ ها و نتایج قبلی بدست می‌آید.

- سیگنال‌های شبیه‌سازی

/test_4/sum	-No Data-	670110	-132389	234733	-69697652	1483390	-449946699	-1441106	-19799543
/test_4/in_2	-No Data-	123564	213568	889401	-46565454	796521	6498423	-198768	-9812312
/test_4/in_1	-No Data-	546546	-345957	-654668	-23132198	686868	-456445123	546551	-9987282
/test_4/c_out	-No Data-								
/test_4/c_in	-No Data-								

- نحوه حل مسئله

$$A = 546546, B = 123564, C_{in} = 0 \rightarrow Sum = 670110, Cout = b'0$$

$$A = -654668, B = 889401, C_{in} = 0 \rightarrow Sum = 234733, Cout = b'1$$

$$A = -345957, B = 213568, C_{in} = 0 \rightarrow Sum = -132389, Cout = b'0$$

$$A = -23132198, B = -46565454, C_{in} = 0 \rightarrow Sum = -69697652, Cout = b'1$$

