

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

**Отчёт к лабораторной работе №7
по дисциплине
«Языки программирования»**

Работу выполнила

Студент группы СКБ222

подпись, дата

М. Х. Халимов

Работу проверил

подпись, дата

С. А. Булгаков

Содержание

Постановка задачи	3
1. Описание класса fraction	4
2. Описание методов класса	4
2.1 Конструктор объекта класса fraction	4
2.2 Конструктор копирования	4
2.3 Деструктор	4
2.4 Конструктор объекта класса fraction при помощи двух переменных типа unsigned long int	4
2.5 Метод перегрузки оператора "="	4
2.6 Метод перегрузки оператора "+"	4
2.7 Метод перегрузки оператора "-"	5
2.8 Методы перегрузки оператора "*"	5
2.9 Методы перегрузки оператора "/"	5
2.10 Метод нахождения приближенного значения double	5
2.11 Метод перегрузки оператора "<"	5
3. Функция main	5
4. Результаты тестирования программы	6
Приложение А	7
Приложение Б	11

Постановка задачи

Разработать класс *fraction* описывающий обыкновенную дробь. Интерфейс и реализацию разместить в файлах *fraction.h* и *fraction.cpp* соответственно. В качестве типов данных для хранения значений числителя и знаменателя использовать *unsigned long int*. Класс должен соответствовать позволять выполнять основные арифметические операции вида $f@f$, где *fraction f*, умножение/деление на целое число, приведение к (приближенному) значению типа *double*, а также операции помещения (извлечения) в поток (из потока). Формат ввода-вывода: *числитель/знаменатель*.

В основной функции, размещенной в файле *main.cpp*, продемонстрировать применение разработанного класса и его методов.

1. Описание класса *fraction*

Объявляется класс *fraction*, являющийся совокупностью полей *numerator* и *denominator* типа *unsigned long int* и методов *fraction()*, *fraction(const fraction&)*, *fraction(unsigned long, unsigned long)*, *~fraction()*, *operator=*, *operator+*, *operator-*, *operator**, *operator/*, *operator double() const*, *operator<<*, *operator>>*, *simplify()*. Класс отвечает за создание обыкновенной дроби.

2. Описание методов класса

2.1 Конструктор объекта класса *fraction*

Метод используется для создания объекта класса *fraction*. Метод создает “пустой” объект класса *fraction*.

2.2 Конструктор копирования

Метод используется для копирования объекта класса *fraction*.

2.3 Деструктор

Метод используется для уничтожения объекта класса *fraction*.

2.4 Конструктор объекта класса *fraction* при помощи двух переменных типа *unsigned long int*

Метод используется для создания объекта класса *fraction*. На вход метод получает две переменные типа *unsigned long int*. В результате создается объект класса *fraction*.

2.5 Метод перегрузки оператора “=”

Метод используется для перегрузки оператора “=”. На вход метод получает объект класса *fraction*. В результате происходит приравнивание объекта к некому “значению”.

2.6 Метод перегрузки оператора “+”

Метод используется для перегрузки оператора “+”. На вход метод получает два объекта класса *fraction*. В результате происходит сложение двух объектов класса *fraction* и возвращение нового объекта класса *fraction*.

2.7 Метод перегрузки оператора “-”

Метод используется для перегрузки оператора “-”. На вход получает два объекта класса *fraction*. В результате происходит нахождение разницы двух объектов класса *fraction* и возвращение нового объекта класса *fraction*.

2.8. Методы перегрузки оператора “*”

Метод используется для перегрузки оператора “*”. На вход получается два объекта класса *fraction* либо переменная *int* и объект класса *fraction*. В результате происходит перемножение двух чисел и возвращение нового объекта класса *fraction*.

2.9. Методы перегрузки оператора “/”

Метод используется для перегрузки оператора “/”. На вход получается два объекта класса *fraction* либо переменная *int* и объект класса *fraction*. В результате происходит деление двух чисел и возвращение нового объекта класса *fraction*.

2.10. Метод нахождения приближенного значения *double*

Метод используется для нахождения приближенного к получаемой на вход дроби значения.

2.11. Метод перегрузки оператора “<<”

Метод используется для перегрузки оператора “<<”. В результате объект класса *fraction* выводится из потока.

2.12. Метод перегрузки оператора “>>”

Метод используется для перегрузки оператора “>>”. В результате объект класса *fraction* вводится в поток.

2.13. Метод упрощения дроби

Метод используется для упрощения дробей, которые могут быть упрощены.

(Например, $3/6$ будет упрощено как $1/2$)

3. Функция *main*

Функция *main* включает в себя создание объектов класса *fraction* и вызов методов этого же класса. В результате работы функции в консоль выводится сумма, разность, произведение, частное, получаемые из заданных чисел.

4. Результаты тестирования программы

ЛИСТИНГ

```
ISTREAM EXAMPLE
12
34
1
7
OSTREAM EXAMPLE
6/17 1/7
SUM EXAMPLE
a+b: 59/119
SUB EXAMPLE
a-b: 25/119
MUL EXAMPLE
a*b: 6/119
DIV EXAMPLE
a/b: 42/17
INT DIV EXAMPLE
1480/b: 10360/1
DIV WITH INT EXAMPLE
b/1480: 1/10360
INT MULLTIPLY EXAMPLE
1480*b: 1480/7
MULLTIPLY INT EXAMPLE
b*1480: 1480/7
DOUBLE EXAMPLE
0.142857
```

Приложение А

Исходный код

```
#include "fraction.h"

#include <iostream>
#include <algorithm>

fraction::fraction()
    : numerator(0), denominator(1) {}

fraction::fraction(const fraction& number)
    : numerator(number.numerator), denominator(number.denominator) {}

fraction::fraction(unsigned long a, unsigned long b)
    : numerator(a), denominator(b)
{
    if(denominator == 0)
    {
        std::cerr << "ERROR" << std::endl;
        denominator = 1;
    }
}

fraction::~~fraction()
{
    numerator = 0;
    denominator = 1;
}

fraction fraction::operator=(const fraction& number)
{
    if (this == &number)
    {
        return *this;
    }

    this->numerator = number.numerator;
    this->denominator = number.denominator;

    return *this;
}

const fraction operator+(const fraction& left, const fraction& right)
{
    fraction left_clone = left, right_clone = right;

    unsigned long lcm =
    (left.denominator*right.denominator)/std::__gcd(left.denominator,
    right.denominator);
```

```

    unsigned    long    left_coefficient    =    lcm/left.denominator,
    right_coefficient = lcm/right.denominator;

    left_clone    =    fraction(left_clone.numerator*left_coefficient,
    left_clone.denominator*left_coefficient);
    right_clone    =    fraction(right_clone.numerator*right_coefficient,
    right_clone.denominator*right_coefficient);

    fraction    task(left_clone.numerator    +    right_clone.numerator,
    left_clone.denominator);

    task.simplify();

    return task;
}

const fraction operator-(const fraction& left, const fraction& right)
{
    fraction left_clone = left, right_clone = right;

    unsigned                long                lcm                =
    (left.denominator*right.denominator)/std::__gcd(left.denominator,
    right.denominator);
    unsigned    long    left_coefficient    =    lcm/left.denominator,
    right_coefficient = lcm/right.denominator;

    left_clone    =    fraction(left_clone.numerator*left_coefficient,
    left_clone.denominator*left_coefficient);
    right_clone    =    fraction(right_clone.numerator*right_coefficient,
    right_clone.denominator*right_coefficient);

    fraction task;

    if(left_clone.numerator >= right_clone.numerator)
    {
        task = fraction(left_clone.numerator - right_clone.numerator,
    left_clone.denominator);
    }
    else
    {
        task = fraction(right_clone.numerator - left_clone.numerator,
    left_clone.denominator);
    }

    task.simplify();

    return task;
}

const fraction operator*(const fraction& left, const fraction& right)
{

```



```

        fraction                                task(left.numerator*right.numerator,
left.denominator*right.denominator);

        task.simplify();

        return task;
}

const fraction operator*(int coefficient, const fraction& number)
{
    fraction task = number;

    task.numerator *= coefficient;
    task.simplify();

    return task;
}

const fraction operator*(const fraction& number, int coefficient)
{
    fraction task = number;

    task.numerator *= coefficient;
    task.simplify();

    return task;
}

const fraction operator/(const fraction& left, const fraction& right)
{
    fraction                                task(left.numerator*right.denominator,
left.denominator*right.numerator);

    task.simplify();

    return task;
}

const fraction operator/(int coefficient, const fraction& number)
{
    fraction task(coefficient*number.denominator, number.numerator);

    task.simplify();

    return task;
}

const fraction operator/(const fraction& number, int coefficient)
{
    if(coefficient != 0)
    {

```

```

        fraction                                task(number.numerator,
number.denominator*coefficient);

        task.simplify();

        return task;
    }

    std::cerr << "ERROR" << std::endl;

    return fraction(0, 1);
}

std::ostream& operator<<(std::ostream &ostream, const fraction&
number)
{
    ostream << number.numerator << '/' << number.denominator;

    return ostream;
}

std::istream& operator>>(std::istream &inputstream, fraction& number)
{
    inputstream >> number.numerator;

    inputstream.ignore(1, '/');

    inputstream >> number.denominator;

    number.simplify();

    return inputstream;
}

void fraction::simplify()
{
    unsigned long simplified = std::__gcd(numerator, denominator);

    numerator /= simplified;
    denominator /= simplified;
}

fraction::operator double() const
{
    return double(numerator)/double(denominator);
}

```

Приложение Б

fraction
- numerator : unsigned long int - denominator : unsigned long int
+ fraction() «constructor» + fraction(: const fraction&) «constructor» + fraction(: unsigned long, : unsigned long) «constructor» + ~fraction() «destructor» + operator =(: const fraction&) : fraction + operator double() «constructor» + simplify()