Programmazione Orientata agli Oggetti e Scripting in Python

Prova Scritta del 30 Settembre 2004

Esercizio 1 (4 punti)

Spiegare brevemente che cosa stampa il seguente codice Python (motivare la risposta):

```
def f(*v,**vv):
    print v
    print vv
f()
```

Esercizio 2 (15 punti)

Modificare la definizione delle classi Persona e Impiegato riportate di seguito, in modo da utilizzare il meccanismo di ereditarietà.

Aggiungere inoltre una property che permette di leggere e scrivere contemporaneamente i dati anagrafici della persona (nome, cognome, eta) e un metodo __str__ per rappresentare una persona.

```
class Persona(object):
   def init (self, nome, cognome, eta):
        self.nome=nome
        self.cognome=cognome
        self.eta=eta
   def maggiorenne(self):
        return self.eta>=18
class Impiegato (object):
    def init (self, nome, cognome, eta, stipendio):
        self.nome=nome
        self.cognome=cognome
        self.stipendio=stipendio
   def maggiorenne(self):
        return self.eta>=18
   def stipendio mensile(self):
        return self.stipendio/12.0
```

Esercizio 3 (6 punti)

Scrivere una funzione che calcola la lunghezza media della parole contenute in un file di testo in ingresso.

Per semplicità si possono trascurare punti, virgole, apostrofi, ecc... e considerare un testo semplicemente come una sequenza di parole separate da spazi.

Consiglio: il metodo split() delle strighe crea la lista delle parole contenute nella stringa stessa.

Esercizio 4 (8 punti)

Implementare un oggetto funzione MyFunction che esegue la somma matematica fra delle funzioni che vengono passate in ingresso in fase di costruzione dell'oggetto.

Esempio:

```
def f(x): return x+1

def g(x): return x*x

f=MyFunction(f,g,lambda x:x*2)

print f(10) \# stampa 131 (10+1 + 10*10 + 10*2 = 131)
```