Algorithmen und Datenstrukturen (ADS VO)	schriftliche Einzelprüfung	25.06.2013		1
--	-------------------------------	------------	--	---

		17		31		29		14		22		32		18
	+		+		+		+		+		+		+	
12														
z_1	2	\mathbf{z}_2		\mathbf{z}_3		z_4		z ₅		z ₆		Z ₇		Z 8

Aufgabe 1 [2]

Fügen Sie in obiger Tabelle in den leeren Kästchen, vor denen das Pluszeichen steht, die Ziffern Ihrer Matrikelnummer ein. Führen Sie die Additionen durch und ermitteln Sie die Zahlen z_2 bis z_8 . (z_1 ist bereits mit dem fixen Wert 12 belegt.)

Aufgabe 2 [18]

Gegeben sind folgende Funktionen (a, b und c seien vordefinierte Konstanten):

```
void g(int n, int i) {
  if (!i) return;
  for (int j=0; j<n-1; j+=2)
    g(n,i-1);
}

void f(int n) {
  if (!n) return;
  for (int i=0; i<a; i++)
    f(n/b);
  g(n,c);
}</pre>
```

Setzen Sie für die Konstanten $a=z_6\%3+7$, $b=z_7\%3+2$, $c=z_8\%4$ und berechnen Sie die Laufzeitkomplexität der Funktion f in Θ -Notation.

(Hinweis: Erstellen Sie Rekurrenzgleichungen für die Laufzeiten von g bzw. f und lösen Sie diese mittels fortgesetztem Einsetzen bzw. Master Theorem.)

Aufgabe 3 [20]

Die Werte z_1 bis z_8 . (aus Aufgabe 1) seien in dieser Reihenfolge von links nach rechts in einem Array gespeichert. Sortieren Sie die Werte aufsteigend mit

- a. [8] Quicksort
- b. [4] Selection Sort
- c. [8] Heapsort

Aufgabe 4 [20]

- a. [9] Fügen Sie die Werte z_2 bis z_8 aus Aufgabe 1 (in dieser Reihenfolge) in eine zu Beginn leere Hashtabelle der Länge 7 ein. Verwenden Sie als Hashfunktion h(k) = k%7 und double hashing zur Kollisionsbehandlung. Die zweite Hashfunktion ist q(k) = k%5 + 1.
 - Skizzieren Sie den Zustand der Hashtabelle nach jedem Einfügeschritt.
- b. [1] Löschen Sie den Wert \mathbf{z}_3 aus der Tabelle und skizzieren Sie den Zustand der Hashtabelle.
- c. [5] Geben Sie den Kollisionspfad (besuchte Indexpositionen) bei einer Suche nach dem Wert $\mathbf{z_8}$ an.
- d. [5] Geben Sie den Kollisionspfad (besuchte Indexpositionen) bei einer Suche nach dem Wert 42 an.

Algorithmen und Datenstrukturen (ADS VO)	schriftliche Einzelprüfung	25.06.2013		2
--	-------------------------------	------------	--	---

Aufgabe 5 [20]

- a. [8] Fügen Sie die Werte $\mathbf{z_2}$ bis $\mathbf{z_8}$ aus Aufgabe 1 (in dieser Reihenfolge) in einen zu Beginn leeren binären Suchbaum ein. Skizzieren Sie den Zustand des Baums nach jedem Einfügeschritt.
- b. [4] Geben Sie in C++ ähnlicher Notation die Definition einer Datenstruktur für einen binären Suchbaum an.
- c. [4] Geben Sie in C++ ähnlicher Notation eine Definition einer Funktion an, die den binären Suchbaum depth first traversiert und alle gespeicherten Werte ausgibt.
- d. [4] Bestimmen Sie die Laufzeitkomplexität Ihrer Traversierungsfunktion abhängig von der Anzahl n der im Suchbaum gespeicherten Werte in Θ-Notation.

Aufgabe 6 [20]

Gegeben ist die folgende Adjazenzmatrix mit Wegekosten für einen gerichteten Graphen (die Werte $\mathbf{z_1}$ bis $\mathbf{z_8}$. sind aus Aufgabe 1 zu übernehmen):

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & z_8 & z_7 & z_6 \\ z_5 & 0 & 0 & z_3 & 5 \\ z_2 & z_1 & 0 & z_8 & z_7 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & z_5 \\ 0 & 4 & z_3 & z_2 & 0 \end{pmatrix}$$

- a. [2] Skizzieren Sie den gerichteten Graphen.
- b. [10] Bestimmen Sie mit dem Algorithmus von Dijkstra die jeweils kürzesten Wege vom Knoten 1 (erste Zeile, erste Spalte der Matrix) zu allen anderen Knoten des Graphen.
- c. [8] Entfernen Sie aus dem Graphen möglichst wenig Kanten, so dass der resultierende Graph topologisch sortierbar wird. Führen Sie mit dem so erhaltenen Graphen eine topologische Sortierung durch.