# **Chomsky-Hierarchie**

Sprachen, Grammatiken, Automaten

**Eduard Mehofer** 

Fakultät für Informatik

Währinger Straße 29

Universität Wien

# Definition einer Sprache (1)

Sei  $\Sigma$  ein Alphabet. Eine formale <u>Sprache</u> L ist als eine Teilmenge  $L \subseteq \Sigma^*$  definiert. Wie lassen sich nun formale Sprachen präzise beschreiben? – Folgende Methoden existieren:

### 1. Auflistung/Aufzählung aller Sprachelemente

Die explizite Auflistung aller Sprachelemente ist nur für endliche Sprachen (mit relativ wenigen Elementen) möglich und daher für die meisten in der Praxis interessanten Sprachen irrelevant.

### 2. Spezifikation eines formalen Ausdrucks

Ein Beispiel für diese Methode sind reguläre Ausdrücke, womit beliebige reguläre Sprachen beschrieben werden können. Zum Beispiel kann man die Menge der Bezeichner einer Programmiersprache durch  $L = B(B \mid Z)^*$  darstellen, wenn B die Menge der Buchstaben und Z die Menge der Ziffern darstellt.

# Definition einer Sprache (2)

#### 3. Grammatiken

Grammatiken lassen sich zur (rekursiven) Erzeugung der Sätze einer Sprache benutzen. Es wird ein Verfahren angegeben, das systematisch alle Sätze einer Sprache generiert.

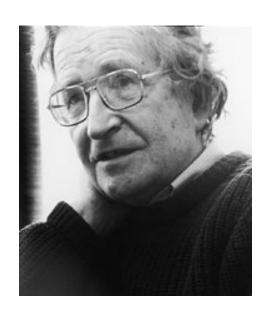
#### 4. Automaten

Automaten lassen sich zur Erkennung der Sätze einer Sprache verwenden. Es wird ein Verfahren spezifiziert, das für jedes Wort w entscheidet, ob w in der Sprache enthalten ist oder nicht. Die von einem Automaten A akzeptierte Sprache L(A) ist die Menge aller akzeptierten Wörter.

# **Chomsky-Hierarchie**

Die Chomsky Hierarchie (nach Noam Chomsky; 1956,1959) legt eine Hierarchie von vier Sprachklassen fest und formalisiert die Beziehung zu Grammatik- und Automatenklassen.

Noam Chomsky, geb. 1928, bekannter amerikanischer Linguist, emer. Prof. MIT. Populär: Medienkritik, polit. Engagement



# Grammatiken der Chomsky Hierarchie

Eine Chomsky Grammatik hat die Form  $G = (N, \Sigma, P, S)$ , wo N und  $\Sigma$  die Alphabete der Nichtterminal- bzw Terminalsymbole darstellen, P die Regelmenge ist und  $S \in N$  das Startsymbol darstellt. Die einzelnen Grammatikklassen werden durch die Form ihrer Regeln unterschieden:

- Typ-0 Grammatik (allgemeine Grammatik): siehe folg. Folien.
- Typ-1 Grammatik (kontextsensitive Grammatik): siehe folg. Folien.
- Typ-2 Grammatik (kontextfreie Grammatik): bekannt
  - A  $\rightarrow \alpha$  mit A  $\in$  N,  $\alpha \in \Gamma^*$  ( $\Gamma = N \cup \Sigma$ )
- Typ-3 Grammatik (reguläre Grammatik): bekannt
  - rechtslinear:  $A \to x$  oder  $A \to xB$ , mit A,  $B \in N$  und  $x \in \Sigma^*$ .
  - linkslinear:  $A \rightarrow x$  oder  $A \rightarrow Bx$ , mit A,  $B \in N$  und  $x \in \Sigma^*$ .

## Automaten der Chomsky Hierarchie

Den vier Grammatik- und Sprachklassen der Chomsky Hierarchie entsprechen vier Klassen von Automaten. Die 4 Automatenklassen heißen:

- Typ-0: Turingmaschinen (siehe folg. Folien)
- Typ-1: Linear beschränkte Automaten (siehe folg. Folien)
- Typ-2: Kellerautomaten (siehe folg. Folien)
- Typ-3: Endliche Automaten (bekannt)

## Sätze zur Chomsky Hierarchie

- Typ-i Automaten ( $0 \le i \le 3$ ) erkennen genau die von Typ-i Grammatiken generierten Sprachen.
- Eine Sprache L die von einer Typ-i Grammatik G erzeugt wird, i.e. L=L(G), bzw. von einem Typ-i Automaten M akzeptiert wird, i.e. L=L(M), heisst Typ-i Sprache.

#### Hierarchiesatz:

Bezeichne  $L_i$ ,  $0 \le i \le 3$ , die Familie der Chomsky Typ-i Sprachen. Dann gilt (<u>echte</u> Teilmengenbeziehungen;  $L_3$  echte Teilmenge von  $L_2$  usw., d.h.  $L_2$  umfasst mehr Sprachen als  $L_3$ ):

$$L_3 \subset L_2 \subset L_1 \subset L_0$$

## Sätze

- 1. Zu jedem nichtdeterministischen endlichen Automaten A, gibt es einen deterministischen Automaten A' mit L(A) = L(A').
- 2. Zu jedem regulären Ausdruck  $\alpha$  existiert ein endlicher Automat A mit  $L(A) = L(\alpha)$ .
- 3. Zu jedem endlichen Automaten A existiert ein regulären Ausdruck  $\alpha$  mit  $L(\alpha) = L(A)$ .
- 4. Ist G eine reguläre Grammatik, dann gibt es einen endlichen Automaten A mit L(A) = L(G).
- 5. Ist A ein endlicher Automat, dann existiert eine reguläre Grammatik G mit L(G) = L(A).

# Bemerkungen zur Hierarchieeigenschaft

• Die Sprache

```
\{a^nb^n \mid n \geq 1\}
```

ist kontextfrei, aber nicht regulär.

```
(Kontextfreie Grammatik: G = (\{S\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aSb \mid ab \}, S).)
```

• Die Sprache

$$\{a^nb^nc^n \mid n \geq 1\}$$

ist kontextsensitiv, aber nicht kontextfrei.

### Pumping Lemma:

Wird verwendet um zu zeigen, dass gewisse Sprachen nicht regulär bzw. nicht kontextfrei sind.

### P.L.1: Pumping Lemma für reguläre Sprachen.

Sei L eine reguläre Sprache. Dann gibt es ein  $\mathbf{n}$ , so dass jedes Wort  $w \in \mathbf{L}$  mit  $|w| \ge \mathbf{n}$  in w = x y z zerlegt werden kann, wobei

- 1.  $y \neq \varepsilon$
- 2.  $|xy| \le n$
- 3.  $xy^iz \in L$  für alle  $i \ge 0$

### P.L.2: Pumping Lemma für kontextfreie Sprachen.

Sei L eine kontextfreie Sprache. Dann gibt es ein  $\mathbf{n}$ , so dass jedes Wort  $z \in L$  mit  $|z| \ge \mathbf{n}$  in  $z = u \ v \ w \ x \ y$  zerlegt werden kann, wobei

- 1.  $vx \neq \varepsilon$
- 2.  $|v w x| \le n$
- 3.  $u v^{\dagger} w x^{\dagger} y \in L$  für alle  $i \ge 0$

### P.L.1

Beh.: L= $\{0^i 1^i \mid i \ge 0\}$  ist nicht regulär.

### **Bew.:** indirekt

Angenommen L ist regulär, dann  $\exists$  n, sodass nach P.L.1 gilt:  $w=0^n \ 1^n$ ,  $w\in L$ ,  $|w|\geq n$  und  $w=x\ y\ z$  wobei  $|xy|\leq n$ ,  $|y|\geq 1$ 

- $|xy| \le n$  bedeutet:  $xy \in \{0\}^+$  (d.h. nur 0er),
- somit gilt:  $w=0^s 0^t 0^p 1^n$  x y zmit s+t+p=n und  $s+t \le n$  (da  $|xy| \le n$ ),  $t \ge 1$  (da  $|y| \ge 1$ ),  $p \ge 0$

Nach P.L.1 muss  $x y^i z \in L$  für alle  $i \ge 0$ .

- Für i=0:  $x y^0 z = x z = 0^s 0^p 1^n = 0^{s+p} 1^n \notin L$ da  $s+p \neq n$  weil  $t \ge 1$  (s+t+p=s+p=n nur wenn t=0)
- Widerspruch und daher Annahme falsch

## P.L.2 (1)

Beh.: L= $\{0^i \ 1^i \ 2^i \mid i \ge 0\}$  ist nicht kontextfrei.

**Bew.:** indirekt

Angenommen L ist kontextfrei, dann  $\exists$  n, sodass nach P.L.2 gilt:  $z = 0^n 1^n 2^n$ ,  $z \in L$ ,  $|z| \ge n$  und z = u v w x y wobei  $|vwx| \le n$ ,  $|vx| \ge 1$ 

 $|vwx| \le n$  bedeutet: vwx kann nicht 0er und 2er enthalten, da letzte 0 und erste 2 von n+1 Positionen getrennt sind

Fall 1: vwx hat keine 2er.

- Daraus folgt: vx hat nur 0er und 1er und mind. eine 0 oder 1 ( $|vx| \ge 1$ )
- Nach P.L.1 muss u v<sup>i</sup> w x<sup>i</sup> y ∈ L für alle i ≥ 0.
   Für i=0: u v<sup>0</sup> w x<sup>0</sup> y = u w y muss aus L sein,
   aber: n<sub>2</sub>(uwy)=n jedoch n<sub>0</sub>(uwy) < n oder n<sub>1</sub>(uwy) < n da |vx| ≥ 1.</li>
   Daher gilt: u w y ∉ L
- Widerspruch

### P.L.2 (2)

**Bew.:** (Beweis Fortführung)

Fall 2: vwx hat keine 0er.

Analog zu Fall 1 erhält man:
 n<sub>0</sub>(uwy)=n jedoch n<sub>1</sub>(uwy) < n oder n<sub>2</sub>(uwy) < n da |vx| ≥ 1.</li>
 Daher gilt: u w y ∉ L

Widerspruch

Aus Widerspruch Fall 1 und Fall 2 folgern wir, dass die Annahme falsch ist.

**Anm.:**  $n_x(w)$  ... Anzahl von x in w

# Typ-0 Grammatiken

**Definition:** Eine **Typ-0 Grammatik** (allgemeine Grammatik) ist ein Quadrupel  $G = (N, \Sigma, P, S)$ 

wobei N,  $\Sigma$  und S die gleiche Interpretation haben wie bei einer KFG. Wie bei einer regulären Grammatik unterscheidet sich eine Typ-0 Grammatik von einer KFG durch die Vorschriften für Produktionsregeln.

Für Regeln einer Typ-0 Grammatik gilt: (Gesamtalphabet  $\Gamma = (N \cup \Sigma)$ )

$$\mathbf{P} \subseteq \mathbf{\Gamma}^* \, \mathbf{N} \, \mathbf{\Gamma}^* \, \times \, \mathbf{\Gamma}^*$$

Regeln einer Typ-0 Grammatik sind also von der Form  $\alpha \to \beta$ , wobei  $\alpha$  und  $\beta$  Worte über dem Gesamtalphabet sind, mit der <u>einzigen</u> Bedingung, dass  $\alpha$  mindestens ein Nichtterminalsymbol enthalten muss. Wie bei KFG lassen sich Regeln als Vorschriften für Textersetzungen für Worte aus  $\Gamma^*$  interpretieren, wobei ganze Teilworte und nicht nur einzelne Nichtterminalsymbole ersetzt werden können. Man beachte, dass bei einer Typ-0 Grammatik i.a. die Konstruktion eines <u>Ableitungsbaums</u> nicht mehr möglich ist.

## Beispiel: Typ-0 Grammatik

Beispiel: Gesucht ist eine Grammatik für die Sprache  $L = \{ a^{2^i} \mid i \ge 1 \}$ .

```
Typ-0 Grammatik G mit L(G) = L ist gegeben durch: G = (\{S, A, B, C, D, E\}, \{a\}, P, S)
```

P = { 1: S 
$$\rightarrow$$
 ACaB, 5: aD  $\rightarrow$  Da,  
2: Ca  $\rightarrow$  aaC, 6: AD  $\rightarrow$  AC,  
3: CB  $\rightarrow$  DB, 7: aE  $\rightarrow$  Ea,  
4: CB  $\rightarrow$  E, 8: AE  $\rightarrow$   $\epsilon$  }

A und B dienen als linke und rechte Markierungen für das Ende der Satzform. Var. C läuft über die aus a's bestehende Zeichenkette von A nach B und verdoppelt dabei mit Regel 2) die Anzahl der a's. Var. D läuft von B zurück nach A. Wenn man terminieren möchte, löscht man mit Regel 4) Var. B, Var. E läuft zurück nach A und löscht A.

$$S \Rightarrow ACaB \Rightarrow AaaCB \Rightarrow AaaE \Rightarrow AaEa \Rightarrow AEaa \Rightarrow aa$$
oder
 $S \Rightarrow ACaB \Rightarrow AaaCB \Rightarrow AaaDB \Rightarrow AaDaB \Rightarrow ADaaB \Rightarrow ACaaB \Rightarrow ...$ 

# Typ-1 Grammatiken

<u>Definition:</u> Eine Typ-1 Grammatik (kontextsensitive Grammatik) ist ein Quadrupel  $G = (N, \Sigma, P, S)$ , wobei jede Regel in P eine der beiden Formen besitzt:

- 1.  $\alpha_1 A \alpha_2 \rightarrow \alpha_1 \alpha \alpha_2$ mit  $A \in \mathbb{N}$ ,  $\alpha_1, \alpha_2 \in \Gamma^*$  und  $\alpha \in \Gamma^+$
- 2.  $S \rightarrow \varepsilon$

und S tritt nicht auf der rechten Seite einer Regel auf.

Da für kontextsensitive Grammatiken gilt, dass, mit Ausnahme von  $S \to \varepsilon$ , die linke Seite einer Produktionsregel nicht verkürzt wird, i.e. für  $\alpha \to \beta$  gilt, dass  $|\alpha| \le |\beta|$ , sind kontextsensitive Grammatiken auch monotone Grammatiken.

## Beispiel: Typ-1 Grammatik - Erster Versuch (1)

**Beispiel:** Gesucht ist eine kontextsensitive Grammatik für die Sprache  $L = \{a^nb^nc^n \mid n \ge 1\}$ .

#### Lösung:

Idee: man erzeugt **a**<sup>n</sup>(BC)<sup>n</sup>, alle C's müssen nach hinten verschoben werden, B wird terminal auf **b** und C wird terminal auf **c** abgeleitet (Kontext in Prod. unterstrichen).

```
P = {
1: S \rightarrow aSBC,
2: S \rightarrow aBC,
3: CB \rightarrow BC,
4: \underline{a}B \rightarrow \underline{a}b,
5: \underline{b}B \rightarrow \underline{b}b,
6: \underline{b}C \rightarrow \underline{b}c,
7: \underline{c}C \rightarrow \underline{c}c
}

3a: CB \rightarrow C<sub>1</sub>B Produktion 3 muß durch 3a/3b/3c ersetzt werden!

3c: C<sub>1</sub>C \rightarrow BC

G = (\{S, B, C, C_1\}, \{a, b, c\}, P, S)
```

**Problem:** Produktion 3 erfüllt nicht unsere Einschränkung für kontextsensitive Sprachen! Produktionen 1,2,3,4,5,6,7 definieren daher eine Typ-0 Grammatik. Die entsprechende Typ-1 Grammatik besteht aus den Produktionen 1,2,3a,3b,3c,4,5,6,7.

## Beispiel: Typ-1 Grammatik - Erster Versuch (2)

P = {
1: S 
$$\rightarrow$$
 aSBC,
2: S  $\rightarrow$  aBC,
3: CB  $\rightarrow$  BC,
3b: C1B  $\rightarrow$  C1C ersetzt werden!
4: aB  $\rightarrow$  ab,
5: bB  $\rightarrow$  bb,
6: bC  $\rightarrow$  bc,
7: cC  $\rightarrow$  cc

G = ({S, B, C, C1}, {a, b, c}, P, S)
}

#### **Ableitung:**

$$n = 2: S \Rightarrow a\underline{S}BC \Rightarrow a\underline{a}BCBC \Rightarrow a\underline{a}bCBC \Rightarrow a\underline{a}bcBC \Rightarrow$$

Problem: es wird das erste C zu früh terminal ausproduziert und blockiert B.

unterschiedliche Lösungsansätze möglich

## Beispiel: Typ-1 Grammatik - Alternativ (1)

**Bsp:** Gesucht ist eine kontextsensitive Grammatik für die Sprache L=  $\{a^nb^nc^n \mid n \ge 1\}$ .

### Lösung:

Idee: man erzeugt **a**<sup>n</sup> (BC)<sup>n</sup>, alle B's müssen nach links verschoben werden, B wird terminal auf **b**, C auf **c** (Kontext in Prod. unterstrichen).

```
P = {
1/2: S \rightarrow aTBc | abc,
3/4: T \rightarrow aTBC | abC,
5a: \underline{CB} \rightarrow \underline{CC_1} Produktion 5 muß durch 5a/5b/5c
5b: \underline{CC_1} \rightarrow \underline{BC_1} ersetzt werden plus 5d!
6: \underline{b}B \rightarrow \underline{b}b,
7: \underline{Cc} \rightarrow \underline{cc}
}
5d: \underline{b}C_1 \rightarrow \underline{b}C
G = (\{S,T,B,C,C_1\}, \{a,b,c\}, P, S)
```

**Problem:** Produktion 5 erfüllt nicht unsere Einschränkung für kontextsensitive Sprachen! Produktionen 1,2,3,4,5,6,7 definieren daher eine Typ-0 Grammatik. Die entsprechende Typ-1 Grammatik besteht aus den Produktionen 1,2,3,4,5a,5b,5c,5d, 6,7.

## Beispiel: Typ-1 Grammatik - Alternativ (2)

```
P = {
1/2: S \rightarrow aTBc | abc,
3/4: T \rightarrow aTBC | abC,
5a: \underline{CB} \rightarrow \underline{CC_1} Produktion 5 muß durch 5a/5b/5c
5b: \underline{CC_1} \rightarrow \underline{BC_1} ersetzt werden plus 5d!
6: \underline{b}B \rightarrow \underline{b}b,
7: \underline{Cc} \rightarrow \underline{cc}
}
5d: \underline{b}C_1 \rightarrow \underline{b}C
G = (\{S,T,B,C,C_1\}, \{a,b,c\}, P, S)
```

### Ableitungen:

```
n = 1: S \Rightarrow abc

n = 2: S \Rightarrow a\underline{T}Bc \Rightarrow aab\underline{CB}c \Rightarrow aab\underline{CC}_1c \Rightarrow aab\underline{BC}_1c \Rightarrow

(i): \Rightarrow aabBCc \stackrel{*}{\Rightarrow} aabbcc

(ii): \Rightarrow aab\underline{bC}_1c \Rightarrow aabbCc \Rightarrow aabbcc
```