

THỰC HÀNH VỀ MẢNG VÀ CHUỖI

Bài 1 . Viết chương trình nhập vào một mảng số thực gồm 5 phần tử

- In các phần tử của mảng vừa nhập
- Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần và in ra màn hình
- Tìm phần tử lớn nhất của mảng
- Tìm phần tử nhỏ nhất của mảng

Bài 2 . Viết chương trình nhập vào một mảng số nguyên gồm n phần tử

- Tính trung bình cộng các phần tử không âm
- In ra danh sách các phần tử chia hết cho 3 nhưng không chia hết cho 6
- In ra danh sách các phần tử là số chính phương
- Nhập vào một số nguyên x, tìm các phần tử trong mảng có giá trị bằng bình phương của x.

Bài 3 . Nhập một chuỗi ký tự. Đếm xem chuỗi đó có bao nhiêu từ (mỗi từ cách nhau bởi một khoảng trắng có thể là một hoặc nhiều dấu cách, tab, xuống dòng).

Ví dụ nhập vào chuỗi "Tôi muốn học tốt môn lập trình java " có 8 từ.

Bài 4 . Nhập vào một chuỗi S và một từ. Tìm xem từ đó có trong chuỗi S không, thông báo kết quả tìm kiếm ra màn hình.

Bài 5. Nhập vào các thông tin sau (yêu cầu kiểm tra hợp lệ thông qua biểu thức chính quy nếu cần)

- Mã nhân viên (có 3 ký tự là chữ cái, 3 ký tự là chữ số)
- Họ và tên (tối thiểu 5 ký tự)
- Địa chỉ (tối đa 30 ký tự)
- Số điện thoại (đủ 10 chữ số)
- Ngày sinh (dạng yy-mm-yyyy)
- Email
- Số CMND (9 số)

Bài 6. Hãy sinh ngẫu nhiên một dãy n số nguyên có giá trị nằm trong khoảng từ 10 đến 90 (n nhập từ bàn phím). Hãy viết hàm tìm các phần tử có chữ số tận cùng là 2, 4, 6 và đưa vào 1 mảng. In các phần tử trong mảng vừa mới đưa vào.

Bài 7. Nhập một chuỗi số nguyên từ bàn phím (mỗi số cách nhau bởi khoảng trắng). Hãy sắp xếp các phần tử chẵn lên đầu dãy và tăng dần, các phần tử lẻ xuống cuối dãy và giảm dần.