

Conseils de méthodologie et de développement

Sujet : IF'Routard - Période 1

Tous les fichiers (sujets, classes, fichiers CSV) sont dans l'espace pédagogique de la baie (\\Servif-home\\fic_eleves).

1. Hypothèses simplificatrices

Pour simplifier le développement nous faisons les hypothèses suivantes :

- Les envois de mail seront simulés par l'affichage du texte structuré, mais non formaté.
- Les voyages, les pays et les conseillers seront créés automatiquement à l'initialisation du programme, sans interaction avec l'utilisateur.
- Dans cette première période, les saisies et les affichages se feront dans la console.

2. Étapes de développement

Nous vous conseillons très très vivement de suivre les grandes étapes suivantes :

- créer la classe Client réduit à ses propriétés atomiques
- développer et tester la création et l'affichage d'un (des) client(s) (couches DAO, service, présentation)
- créer toutes les autres classes sauf Devis
- développer et tester la création des instances de ces classes
- créer la classe Devis
- pour chaque lien d'association entre Devis et les autres classes:
 - modifier les classes pour ajouter le lien
 - modifier et tester la création des devis

Pensez à implémenter des méthodes de recherche d'un objet par son identifiant, et des méthodes de recherche de tous les objets d'une classe pour faciliter vos tests. Pour vos tests, affichez toutes les propriétés des objets.

3. Données

Les saisies interactives se feront à l'aide de la classe *Saisie*.

Nous vous fournissons les données sous forme de fichiers CSV :

- des fichiers CSV contenant des données pour initialiser les pays, les voyages, et les conseillers (avec les pays dont ils sont spécialistes) ;
- un fichier CSV de test en volume réel pour la création des clients, associés chacun avec un voyage pour leur demande de devis (choisissez aléatoirement un des départs de ce voyage et un nombre de voyageurs entre 2 et 5).

Ces fichiers CSV sont encodés en UTF-8, avec le point-virgule ';' comme caractère séparateur. La première ligne contient le nom des colonnes. Les dates sont formatées comme 2014-01-31 pour le 31 Janvier 2014. Pour lire ces fichiers CSV, nous vous fournissons la librairie *opencsv* et la classe *LectureDonneesCsv* comme exemple d'utilisation. Grâce à cette classe, vous pouvez limiter le nombre de lignes lues dans un fichier pour réaliser vos premiers tests.

Une classe *Aleatoire* est également fournie pour vous aider dans le choix aléatoire de certains éléments (ici, départs de voyage et nombre de voyageurs).

Copiez les fichiers .jar & .csv sur votre disque local (de la machine virtuelle) AVANT de les utiliser dans votre projet. Pour chaque classe (fichiers .java), il est recommandé de créer d'abord une classe vide de même nom sous Netbeans, puis d'ouvrir le fichier .java avec Notepad++ et de copier son contenu dans l'éditeur de Netbeans, afin d'éviter les problèmes d'encodage.

4. Démonstration

Voici le scénario que nous testerons le jour de la remise des livrables :

- initialisation des voyages, des pays et des conseillers
- inscription de chaque client d'un fichier CSV (~7000 lignes) avec une demande de devis pour chacun
- affichage de la liste des clients inscrits (avec leur(s) conseiller(s) et un résumé de leur(s) devis)
- inscription interactive d'un client (saisie des données, éventuellement après affichage de listes)
- création interactive d'un devis
- affichage du devis créé

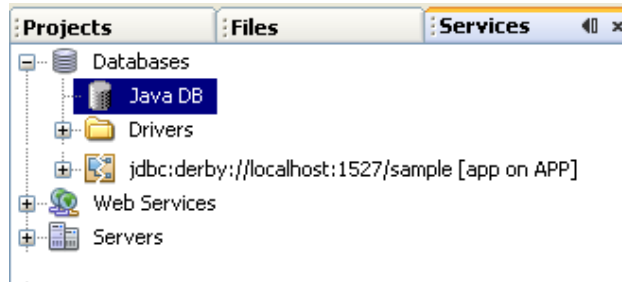
NB : Nous ne testerons pas de cas de données aberrantes (chiffre dans les noms, dates incorrectes, etc.)

Utilisation de Derby sous NetBeans

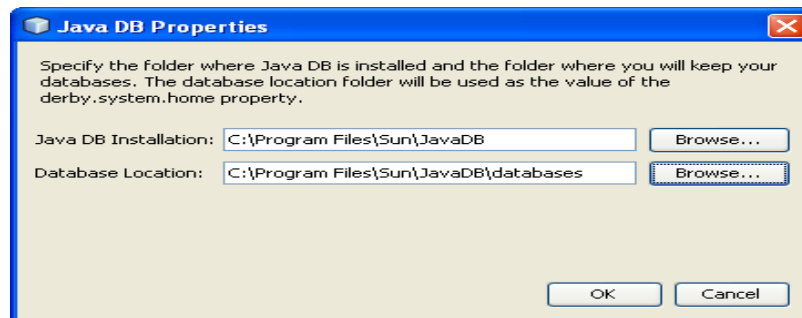
1. Registering the Database in NetBeans IDE

[extrait de : <http://netbeans.org/kb/docs/ide/java-db.html>]

- In the Services window, right-click the Java DB Database node and choose Properties.



The Java DB Settings dialog opens.

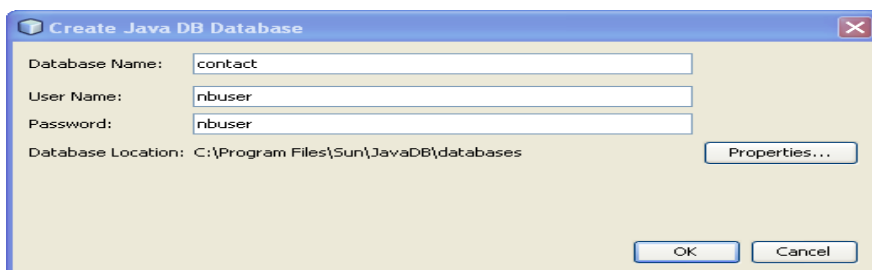


- For Database Location, set the path to the home directory that you created or leave the default settings. When you are finished, click OK.

2. Starting the Server and Creating a Database

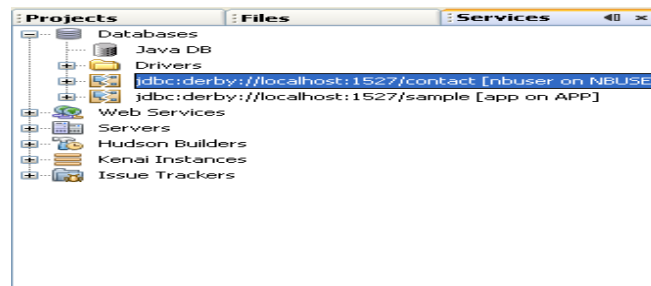
To start the database server:

- In the Services window, right-click the Java DB node and choose Start Server.
- Right-click the Java DB node and choose Create Database. The Create Java DB Database dialog opens.
- Set the Database Name, User Name and Password. Click OK.



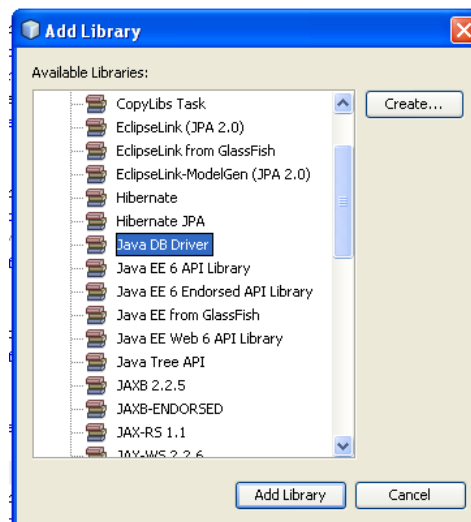
To connect to the Database:

- Expand the Database Explorer in the Services window and locate the database.



- Right-click the database connection node (jdbc:derby://localhost:1527/contact [nbusser on NBUSER]) and choose Connect. The connection node icon now appears whole (🔌), signifying that the connection was successful.

3. Ajouter la librairie du driver



4. Voir le contenu d'une table

