PARALELNI SISTEMI

- 1. Projektovati četvorostepeni protočni sistem za izračunavanje elemenata niza C na osnovu izraza:
- $c_i = \frac{r_i^2(h_i e_i)(h_i + e_i)}{g_i^5 + \frac{a_ib_i}{d_i} c_{i-1}g_i}$, i=1,2,...,n; $c_0=0$. Svaki PE u sistemu može da obavlja osnovne aritmetičke operacije i naredbu

NOP. Na raspolaganju su procesni elementi sa i bez lokalne memorije.

- a) Odrediti format mikronaredbe opisanog sistema
- b) Napisati mikroprogram, kao i sadržaj lokalnih memorija koji mu odgovara, za izračunavanje prva dva elementa niza C. Obratiti pažnju na optimalnost rešenia.
- 2. Koristeći CUDA tehnologiju, napisati program koji određuje rezultujuću matricu B_{N-2xN-2} na osnovu matrice A_{NxN}, na sledeći način:

B(i,j) = avg(A(i,j), A(i,j+2), A(i+2,j), A(i+2,j+2))

Ilustracija rada programa za N = 5 data je na slici. Maksimalno redukovati broj pristupa globalnoj memoriji. Obratiti pažnju na efikasnost paralelizacije.

Primer:

$$\begin{bmatrix} A_{0,0} & A_{0,1} & A_{0,2} & A_{0,3} & A_{0,4} \\ A_{1,0} & A_{1,1} & A_{1,2} & A_{1,3} & A_{1,4} \\ A_{2,0} & A_{2,1} & A_{2,2} & A_{2,3} & A_{2,4} \\ A_{3,0} & A_{3,1} & A_{3,2} & A_{3,3} & A_{3,4} \\ A_{4,0} & A_{4,1} & A_{4,2} & A_{4,3} & A_{4,4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} avg(A_{0,0}, A_{0,2}, A_{2,0}, A_{2,2}) & \dots & \dots \\ avg(A_{1,0}, A_{1,2}, A_{3,0}, A_{3,2}) & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

3. Napisati MPI program koji realizuje množenje matrice A_{mxm} i vektora b_m , čime se dobija rezultujući vektor c_m . Matrica A i vektor b se inicijalizuju u master procesu. Broj procesa je p i uređeni su kao matrica qxq (q²=p). Matrica A je podeljena u blokove i master proces distribuira odgovarajuće blokove matrice A po procesima kao što je prikazano na slici za m=8 i p=16. Vektor b je distriburan po procesima tako da proces P_i dobija elemente sa indeksima i%q, i%q+q, i%q+2q,, i%q+m-q. Predvideti da se slanje vrednosti bloka matrice A svakom procesu obavlja odjednom. Svaki proces (uključujući i master) obavlja odgovarajuća izračunavanja i učestvuje u generisanju rezultata koji se prikazuje u procesu koji sadrži maksimum svih vrednosti u matrici A. Predvideti da se slanje blokova matrice A svakom procesu obavlja sa po jednom naredbom MPI_Send kojom se šalje samo 1 izvedeni tip podatka. Slanje blokova vektora b i generisanje rezultata implementirati korišćenjem grupnih operacija i funkcija za kreiranje novih komunikatora.

a ₀₀ G ₀₁₀₂ 0, a ₀₄ a ₁₀ a ₁₀ a ₁₀ p ₀	a ₀₁ a ₀₅	a ₀₂ a ₀₆	a ₀₃ a ₀₇
azo	P1	P2	Р3
840 844	841 845	842 846	a43 a47
P4	P5	P6	P7
P8	P9	P10	P11
a ₃₀ a ₃₄	a ₃₁ a ₃₅	a ₃₂ a ₃₆	a33 a33
P12	P13	P14	P15
a ₇₀ a ₇₄	a ₇₁ a ₇₅	a ₇₂ a ₇₆	a73 a7

4. a) Napisati MPI kod koji formira komunikator Cartesian topologije, koji omogućava da sadržaj promenljive x, u svakom procesu, pre i nakon poziva funkcije:

MPI_Sendrecv_replace(&x, I, MPI_INT, dest, 0, source,0,cartcomm,&st);

izgleda kao na prikazanom primeru komunikatora 4x4.

Vrednosti x pre:

0	1	2	3
1	2	3	4
2	3	4	5
3	4	5	6

Vrednosti x posle:

ISS.

tav

0	1	2	3
2	3	4	1
4	5	2	3
6	3	4	5

b) Napisati OpenMP kod koji sadrži sledeću petlju:

```
v = start;
sum =0;
for ( int i = 0; i < N ; i++)
{
    sum = sum + f ( v );
    v = v + step;
}</pre>
```

i proučiti da li moguće izvršiti njenu paralelizaciju. Ako nije izvršiti njenu transformaciju tako da paralelizacija bude moguća. Vrednosti za promenljive *start* i *step*, kao i kod koji relizuje funkciju *f* su poznati pre petlje. Nakon petlje treba prikazati vrednosti za promenljive *v* i *sum*, generisanim u okviru petlje. Testiranjem sekvencijalnog i paralelnog rešenja za proizvoljno N i proizvoljan broj niti, pokazati korektnost paralelizovanog koda.