김민균 MinKyun Kim

- **** 010-2334-9654
- mkzzang0928@gmail.com
- https://blog.naver.com/mkzzang0928
- https://github.com/mkkim90

ABOUT ME

안녕하세요. 6년차 웹 개발자로써, 백엔드 개발 및 프론트엔드 개발을 해왔습니다. Java, Spring, JavaScript, AngularJs, Oracle, MySQL, Git 등의 다양한 기술을 바탕으로 시스템을 운영한 경험이 있으며, 점진적인 개선과 안정적인 완성도를 높이는 것을 중요시합니다.

신기술 습득과 커뮤니케이션 역량을 키우기 위해 다양한 해커톤 및 공모전에 참가 및 수상을 한 경험이 있으며, 사이드 프로젝트와 그룹 스터디를 통해 자기계발을 꾸준히 해왔습니다.

혼자보다는 함께 소통하고 서로 머리를 맞대어, 성과물을 이뤄나가는 것을 좋아합니다. 사람이 우선인 공간 속에서 함께하는 것만으로도 큰 행복이라고 생각합니다.

SKILL

*현재 사용중 또는 사용해왔던 기술

Back-End · Java ~1.8

· PHP 5

· Apache

· Spring ~4

· Codelgniter

· Jeus

· Rest API

· Tomcat

· WebToBe

DBMS · Oracle 11g

· MySQL

Front-End · JavaScript

· CSS

· AngularJs 1.7

· BootStrap

· BackboneJs

· JQuery

etc · Git

· Jira

Subversion

· Confluence

· Jenkins

EXPERIENCE

KB생명 2019.1~2020.12 KB금융그룹 계열사 종신, 변액, 연금 생명보험 디지털 채널계 시스템

- · 청약 및 가입설계 프로세스 기반의 B2B 영업지원시스템 스마트 스타드림 개발
- Java1.7, JavaScript, Spring3.5, AngularJs1.7, XflatForm, Oracle11

SK MnService 2017.4~2018.11

SK ICT그룹 계열사 오케이캐쉬백, T쿠폰, 마켓팅 Sales B2B 서비스

- · SKT 1000여만 고객 DB기반의 보험 텔레마켓팅 B2B서비스 보험 TAS 운영 및 개발
- · Java1.7, Spring4.0, JavaScript, jQuery, jsp
- · SK 임직원 및 제휴사 가전제품몰 B2B서비스 eFamilyShop 운영 및 개발
- · Java1.8, Spring4.0, JavaScript, jQuery, jsp

소리바다 2015.7~2017.4 누적 100여만 다운로드 국내 음원 B2C 서비스

- · 광고 이벤트 및 콘텐츠 API / Web 운영 및 개발
- · 사내 BackOffice 개발 지원
- · Java1.5, Play Framwork, PHP, Codelgniter, BackboneJs

PROJECT

[KB생명] 디지털 채널계 고도화 구축 2019.7~2019.10

가입 설계 및 청약 프로세스 기반의 모바일 영업지원시스템 '스마트 스타드림' 고도화 프로젝트

역할

- ㆍ 가입설계 및 청약 간소화 기능 개선 담당
- · 모바일 UI/UX측면에 맞는 전자 서류 및 서명 프로세스 개선

성과

- · 프로세스 복잡도 및 트래픽 부하 감소,
- ㆍ 청약 시간 단축, 효율화 증대, 모바일 영업지원시스템 사용 비중 10~20% 증가

[KB생명] 차세대 디지털 채널계 안정화 구축 2019.1~2019.4

차세대 디지털 채널계 시스템(어드민,대고객,SFA,온라인보험) 안정화 프로젝트

역할

· 어드민, SFA(영업지원시스템) 오픈 시점과 동시에 불안정한 시스템 오류 조치 및 기능 개선 지원

성과

- ㆍ 오류 조치를 통한 안정화
- · 프로세스 문서화 및 공유를 통한 내부 운영 인력 내재화

[SKMnService] 차세대 보험 TAS 2018.1~2018.11

차세대 SKT 1000여만 고객 DB 기반의 보험 TM/영업관리시스템인 '보험TAS' 프로젝트

역할

- · 10여 제휴 생명/손해/상조 보험사 연계되는 API/ BATCH 개발
- · 보안취약점 및 DB 성능 개선
- · 사용자 UI/UX 편의성 기능 개선

성과

- · 일부 제휴사 API 전환 및 콜장비 ActiveX 간소화를 통한 외부 영향도 감소
- · 보안취약점 개선을 통한 사용자 DB 보안 강화
- · DB성능 튜닝을 통한 속도 개선 (8초~15초-)~2초 내외)
- ㆍ 사용자 편의성 기능 개선을 통해 청약 증가 및 효율성 증대(지점 확장20%)

[SKMnService] SK 이패밀리샵 임직원몰 고도화 2017.5 ~2017.8

SK 이패밀리샵 임직원몰 기능 개선 고도화

역할

- · SKP 기프티콘 전문 통신 적용 개발
- ㆍ 제휴사별 광고 배너 자동화 개발

성과

· 광고 이벤트 및 상품 확대를 통한 마케팅 효과 (매출10%증가)

Education

우아한테크캠프 Pro 1기 과정 2020.11~2021.1 Java백엔드 개발자로써, 실무 역량 강화 커리큘럼 3개월 과정

- ㆍ 테스트 주도 개발 및 리팩토링 역량 강화를 목적으로 참여
- ㆍ 30개의 미션 과제 제출
- ㆍ 코드 리뷰 및 피드백을 통한 개선
- · 클린코드/TDD/ATDD/DDD/리팩터링 학습
- ㆍ 성능 모니터링 및 최적화 학습
- · Java1.8, SpringBoot, MultiModule, Intellij, Git, junit5

한국소프트웨어 기술진흥협회 2015.1~2015.7 java프로그래밍과 OpenSource Framework 개발자 양성 6개월 과정

- ㆍ 자바 및 스프링프레임워크 역량 강화를 목적으로 참여
- · Java 객체지향 및 Spring Framework 프로젝트 학습

License

SQLD 2019, 09 한국데이터산업진흥원

- ㆍ 오라클 복잡 쿼리 / 쿼리 성능 튜닝 역량 강화를 목적으로 취득
- · 기본적인 데이터 모델링, SQL 기본 및 활용 문법 학습
- · 실행계획, 인덱스, 옵티마이저, 조인 원리 학습

정보처리기사 2015.05 한국산업인력공단

· 기본 CS 지식 학습

수상 / 외부 활동

BSIDE 17 2019 12~2020 4

기획자, 디자이너, 개발자 협업 사이드 프로젝트 모임

- · 30.1팀 Dspot 모임 위치 찾아주는 서비스
- https://www.bside.best/bside1

16년 트렌드 X MEDICAL HACKATHON 2016, 09 ~ 2016, 10 삼성서울병원, 성균관대학교, 서울창조경제 주체 디지털 헬스케어 해커톤

- · 마이하트팀 약물복용도우미-빅데이터를 기반의 처방 스케줄링 서비스
- ㆍ 시상내역 : 최우수상(청년위원장상 장관급)
- ㆍ 헬스케어이노베이션 2016 포럼 발표
- https://biz.chosun.com/site/data/html_dir/2016/11 /03/2016110301550.html

KOSTA 개발자 양성 실무 프로젝트 2015.5~2015.7 한국소프트웨어기술진흥협회 주체 공모

- · 개인자원관리통합시스템
- ㆍ 시상내역 : 우수상

14년 제9회 창업 아이템 경진대회 2014. 09 ~ 2014. 11 교내 주체 공모

- · Quality팀 휴대용 척추 측만증 측정기
- · 시상내역 : 최우수상(총장상)

트러블 슈팅 / 개선

GIT FLOW 정책 적용 사례 2020.12

상황

- · SVN&HARVEST 솔루션을 활용한 Release에서 GIT&JENKINS&DOCKER를 활용한 CI/CD 도입
- · 안정화가 안된 시점이 었고 처음 시행하는 과정이라 정책이 없을 뿐만 아니라 SI인력 및 내부 인력간 GIT 내재화 안된 상황

문제

· 여러 프로젝트 300여개 파일을 배포해야하는 과정에서 Conflict 발생 우려

원인

ㆍ 여러 작업이 겹칠 뿐만 아니라 싱크가 맞지 않는 파일들이 존재

해결

*feature branch: 기능 구현 환경, stage branch: 테스트 환경, master branch: 운영환경, pull: 소스파일 내려받기, merge: 소스파일 병합

- 1) feature branch에서 master branch를 pull 받음으로써 싱크를 맞춤.
- 2) 작업 파일 수와 우선 순위가 높은 feature branch에서 작업 파일 수와 우선 순위가 낮은 feature barnch를 merge
- 3) 작은 단위로 feature branch 들을 merge 및 conflict 해결함
- 4) stage branch에서 최종 Merge 작업을 끝낸 feature branch를 merge함
- 5) stage branch 기준으로 stage 서버에 반영을 하여 각 feature들이 정상 반영이 되었는지 테스트
- 6) master branch 정상 배포

모바일 웹앱 예외핸들링 공통 모듈 적용 2020.9

Angularis 및 codova 플러그인을 활용한 모바일 웹앱으로 구성된 시스템 운영

문제 상황

- ㆍ 간헐적으로 화면 멈춤 현상 발생
- ㆍ 간헐적인 에러는 재구현이 어려운 케이스 다수
- · 운영의 경우 JavaScript로 발생한 에러에 대한 로그 수집이 어려울 뿐만 아니라 모바일 기기마다 영향도가 다를 수 있기에 명확한 원인 파악이 어려움

대안

· 에러 처리 및 해당 로그 DB 테이블 적재를 통한 추적 관리 가능도록 하기 위한 예외핸들링 공통 모듈

해결 과정

- · AngularJs의 \$exceptionHandler와 window.onerror를 재정의
- · 프론트 에러 로그 DB 적재 관련 JAVA API 개발
- ㆍ 자바스크립트에서 발생하는 모든 에러를 핸들링하여 로그 수집

이슈 관리

- · 오픈 시점부터 DB 모니터링 및 에러 분석
- ㆍ 30여 에러 유형을 정리하고 해당 원인을 파악하여 오류 수정함으로써, 점진적인 이슈관리 및 개선
- ㆍ 원인 및 오류 해결 문서화하여 내부 인력 간 코드 컨벤션 공유함으로써 버그 양산 최소화

Adapter Pattern 활용으로 알림메시지 팝업 재정의 2020.8

금융감독원 권고사항에 따른 window7 → window 10 업데이트 시행

문제 상황

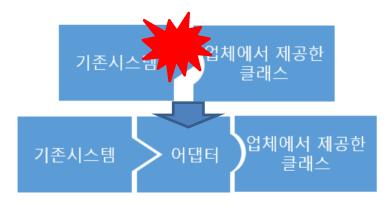
· 태블릿 전용 개발 플랫폼에서 window 10과 chrome 48에서 호환성 이슈 및 알림 메시지 호출 시 화면 멈춤 현상 발생

대안

- ㆍ 업체 측 레거시 버전이기에 플랫폼 자체 알림 메시지 호출 권고
 - → 기존 alert 메소드와 confirm 메소드를 3천여 개를 쓰고 있기에 일일이 플랫폼 자체 알림 메시지를 수정하는 것은 리스크가 있다고 판단
- · 업체 측 최신 버전 up 제안
 - → 추가 비용 및 계약 필요

해결

- · 어댑터 패턴을 활용하여 window.alert와 window.confirm을 재정의하여 플랫폼 자체 알림 메시지 함수를 호출
- · 실제 운영의 경우 OS가 android 또는 ios이므로 로컬 환경에서만 로딩되도록 분기 작업



데이터 누락 발생 해결 사례 2020.5

상황

ㆍ 모바일의 경우, 청약 프로세스간 개인정보 및 전자서명이 기입된 전자문서를 생성

문제

ㆍ 개인정보 및 전자서명 데이터의 간헐적인 누락 발생

원인

- ㆍ 데이터 제약 조건 미흡
- · 비동기 및 화면 전환됨에 따라 데이터 동기화 되지 않음

해결

임계구역: 둘 이상의 스레드가 동시에 접근해서는 안되는 공유 자원(자료 구조 또는 장치)을 접근하는 코드의 일부

- ㆍ 청약 문서 데이터 필드 영향력을 조사하여 20여 화면 임계 구역 지정
- ㆍ 제약 조건 강화 및 청약 문서 데이터 한해서는 순차적으로 동기방식으로 전환

1000여만 데이터 익일 Batch 성능 튜닝 2018.3

문제 상황

- · 1000여만 데이터 파일을 DB로 익일로 저장 Batch
- ㆍ 어플리케이션 환경에서 대략 3~4시간 소요
 - → 그 외 수백 건의 배치가 순차적으로 돌기 때문에 리스크 있음
 - → 시간 단축을 위한 성능 튜닝 필요

대안

- · Java 어플리케이션에서 대용량 DB를 등록하는 것은 한계
- · DB 프로시저 활용
 - → 확연한 단축으로 보기 힘듬 뿐만 아니라 부하가 많이 가서 리스크 판단

해결

- · 대용량 파일 데이터를 등록 가능한 Sql loader를 활용
- · directpath를 통한 buffer cache를 타지않고 바로 block으로 등록
- · 인덱스 최소화, 갱신 데이터이기에 truncate
 - → 방법 및 성능 개선을 통한 시간 단축: 3~4시간 → 20분 단축