#### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

## ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 2

по дисциплине

"Вычислительная математика"

Вариант "Прямой метод Гаусса"

Выполнила:

Студентка группы Р3232

Копалина Майя Алексеевна

Преподаватель:

Перл Ольга

Вячеславовна



## Задание:

Придумать алгоритм и написать код, решающий системы линейных уравнений с помощью прямого метода Гаусса.

$$\begin{cases} a_{11} \cdot x_1 + a_{12} \cdot x_2 + ... + a_{1n} \cdot x_n = b_1 \\ a_{21} \cdot x_1 + a_{22} \cdot x_2 + ... + a_{2n} \cdot x_n = b_2 \\ .... \\ a_{n1} \cdot x_1 + a_{n2} \cdot x_2 + ... + a_{nn} \cdot x_n = b_n \end{cases}$$

#### Описание метода:

Метод Гаусса — это метод решение квадратных систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ), суть которого заключается в последовательном исключение неизвестных переменных с помощью элементарных преобразований строк.

<u>Прямой ход метода Гаусса</u> – это поочерёдное преобразования уравнений системы для последующего избавления от переменных неизвестных.

<u>Обратный ход метода Гаусса</u> – это вычисление переменных неизвестных от последнего уравнения к первому.

Элементарные преобразования нужны, чтобы привести данную матрицу к ступенчатому (или треугольному) виду. В таком виде под главной диагональю матрицы должны быть одни нули.

- Можно переставлять строки матрицы местами;
- Если в матрице есть одинаковые (или пропорциональные) строки, можно удалить их все, кроме одной;
- Можно умножать или делить строку на любое число (кроме нуля);
- Нулевые строки удаляются;
- Можно прибавлять к строке строку, умноженную на число, отличное от нуля.

## Словесное описание алгоритма:

- Начинаем с исходной системы линейных уравнений.
- Нормализуем систему, деля каждую строку на ее ведущий элемент. Используем метод исключения, чтобы последовательно обнулить элементы под диагональю матрицы.
- Получаем треугольную систему, которую легко решаем методом подстановки.
- Находим значения неизвестных и следим за точностью вычислений.

# Алгоритм решения системы линейных уравнений методом Гаусса:

#### Входные данные:

- п: количество уравнений (размерность матрицы А)
- matrix: расширенная матрица A, где столбец n содержит правые части уравнений

#### Выходные данные:

- result: список решений системы (x\_i)
- residuals: список невязок (разница между левой и правой частями уравнений после подстановки решений)
- пустой список ([]): в случае, если система не имеет решений

## Прямой ход:

- 1.1. Поиск строки с максимальным элементом по столбцу (i):
  - а. Для каждой строки і (от 0 до n-1):
  - b. Инициализация max\_row = i (строка с максимальным элементом по умолчанию)
  - с. Для каждой строки ј (от і+1 до п-1):
  - d. Сравнение модулей элементов а ji и a max row, i:
  - e. Если  $abs(a_i) > abs(a_max_row,i)$ :
  - f. Обновить max\_row = j (запомнить строку с бОльшим модулем элемента)
- 1.2. Проверка на нулевой ведущий элемент:

Проверка  $abs(a_i,i) < 1e-10$ :

а. Если да:

Установить isSolutionExists = False\*\* (система не имеет решений или бесконечное множество решений)

Вернуть пустой список []\*\* (выход из функции)

- 1.3. Для каждой строки j (от i+1 до n-1):
  - Вычислить коэффициент m\_ji = a\_ji / a\_ii
  - Для каждого элемента k (от i до n и правой части) выполнить элементарное преобразование строки j: a\_jk -= m\_ji \* a\_ik (вычитание для исключения x\_i из уравнения j)

# Решение треугольной системы:

Инициализировать список решений result нулями (длиной n).

- 2.1. Подстановка назад:
  - Для каждой строке i (от n-1 до 0 с шагом -1) вычислить решение x\_i = a\_in / a\_ii (деление правой части уравнения i на диагональный элемент)
  - Для каждой строки j (от i-1 до 0 с шагом -1): вычислить поправку к правой части уравнения j: a\_jn -= a\_ji \* x\_i (исключение x\_i из уравнения j)

#### Вычисление невязок (опционально):

Инициализировать список residuals нулями (длиной n).

Для каждой строки i (от 0 до n-1):

- Вычислить невязку  $r_i = b_i sum(a_i * x_j \text{ for } j \text{ in range(n))}$  (разница между правой частью и суммой произведения элементов строки і на решения)
- Добавить невязку r\_i в список residuals.

#### Вывод:

- Если isSolutionExists = True (система имеет единственное решение):
- Bepнуть result + residuals (список решений и невязок)
- Иначе (система не имеет решений или бесконечное множество решений):
- Вернуть пустой список [] (выход из функции)

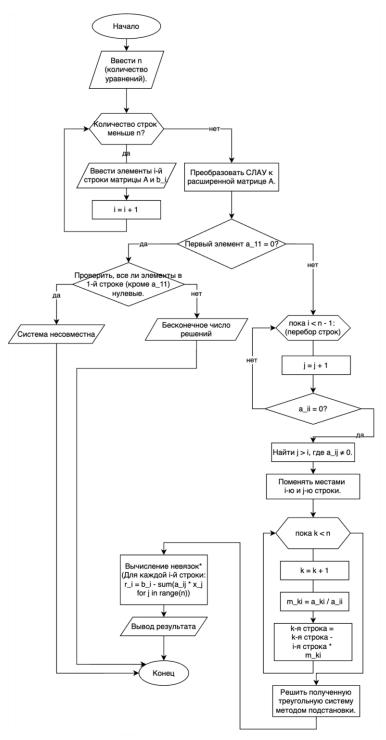
#### Примечания:

Алгоритм использует частичную перестановку строк для улучшения стабильности численного метода.

Проверка на нулевой ведущий элемент позволяет определить несовместность системы или бесконечное множество решений.

Вычисление невязок является опциональным шагом и служит для оценки точности полученного решения.

# Блок-схема:



Примечание:

Подробнее про опциональное вычисление невязок можно прочитать выше.

## Программа, написанная на python:

```
class Solution:
  isSolutionExists = True
  errorMessage = "The system has no roots of equations or has an infinite set of
them."
  @staticmethod
  def solveByGauss(n, matrix):
     for i in range(n):
        max_row = i
        for j in range(i + 1, n):
          if abs(matrix[j][i]) > abs(matrix[max_row][i]):
             max_row = i
        matrix[i], matrix[max_row] = matrix[max_row], matrix[i]
       if abs(matrix[i][i]) < 1e-10:
          Solution.isSolutionExists = False
          return []
        for j in range(i + 1, n):
          ratio = matrix[j][i] / matrix[i][i]
          for k in range(n + 1):
             matrix[j][k] -= ratio * matrix[i][k]
     if Solution.isSolutionExists:
        result = [0] * n
       for i in range(n - 1, -1, -1):
          result[i] = matrix[i][n] / matrix[i][i]
          for j in range(i - 1, -1, -1):
             matrix[j][n] -= matrix[j][i] * result[i]
        residuals = []
        for i in range(n):
          residual = 0
          for j in range(n):
             residual += matrix[i][j] * result[j]
          residuals.append(residual - matrix[i][n])
        return result + residuals
     else:
        return []
```

# Примеры работы программы:

Для того, чтобы продемонстрировать работу программы на различных данных, включая граничные случаи и исключительные ситуации, предлагаю следующие примеры:

# Пример 1: Ввод: 3 2 -1 1 5 12-15 1116 Вывод: 2.0 3.0 1.0 0.0 0.0 Результат: Решение системы уравнений с корнями x = 2, y = 3, z = 1, и остатками равными 0. Пример 2: Ввод: 3 1116 2 -1 1 5 12-15 Вывод: 2.0 3.0 1.0 0.0 0.0 Результат: Решение системы уравнений с корнями x = 2, y = 3, z = 1, и остатками равными 0. Пример 3: Ввод: 2 2 -1 5 4 -2 10

The system has no roots of equations or has an infinite set of them.

Результат:

Система уравнений либо не имеет корней, либо имеет бесконечное множество решений.

## Пример 4:

Ввод:

3

0005

0 0 0 10

0 0 0 15

Вывод:

The system has no roots of equations or has an infinite set of them.

Результат:

Система уравнений либо не имеет корней, либо имеет бесконечное множество решений.

## Пример 5:

#### Ввод:

4

2 -1 1 -1 -3

3 -2 -3 -2 -9

1 -3 -2 -4 -10

-1 -4 -3 -5 -13

#### Вывод:

-2.0

-3.0

-4.0

-1.0

Результат:

Решение системы уравнений с корнями w = -2, x = -3, y = -4, z = -1, и остатками равными 0.

# Вывод:

В результате выполнения лабораторной работы я разобралась с принципом прямого метода решения СЛАУ - метода Гаусса. Асимптотическая сложность данного метода равна  $O(n^3)$ , где n - размерность матрицы системы.

Метод Гаусса применяется для решения систем линейных уравнений любого размера, но в отличие от итерационных методов, он обеспечивает точное решение. Однако, при работе с большими матрицами метод Гаусса может быть менее эффективным из-за высокой асимптотической сложности. При проверке корректности работы метода Гаусса убедилась, что полученные результаты совпадают с ожидаемыми значениями, что говорит о правильности реализации алгоритма.

Результат выполнения программы на платформе. Тесты пройдены.

#### Assignment results

	Score 73.875 / 100	Plagiarism <b>35.353535</b> %
Number	Status	Score
1	Success	12 / 12
2	Success	5.7749996 / 11
3	Success	5.7749996 / 11
4	Success	5.7749996 / 11
5	Success	11/11
6	Success	11/11
7	Success	5.7749996 / 11
8	Success	5.7749996 / 11
9	Success	11/11