

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет
информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4

по дисциплине

“Вычислительная математика”

Вариант “Метод трапеций”

Выполнила:

Студентка группы Р3232

Копалина Майя
Алексеевна

Преподаватель:

Перл Ольга
Вячеславовна



Санкт-Петербург, 2024

Задание:

Придумать алгоритм и написать код, решающий данные функции методом трапеций.

Описание метода:

Метод трапеций — это численный метод для приближенного вычисления определенного интеграла. Он основан на аппроксимации подынтегральной функции кусочно-линейной функцией, используя трапеции для приближенного вычисления площади под графиком функции.

Для вычисления определенного интеграла от функции $f(x)$ на интервале $[a, b]$ с использованием n равномерно распределенных узлов, следуют следующие шаги:

1. Определяется шаг $h = (b - a) / n$.
2. Вычисляются значения функции $f(x)$ в узлах $x_0 = a, x_1 = a + h, \dots, x_n = b$.
3. Суммируются значения функции $f(x)$ в узлах, взвешенные соответствующими коэффициентами:
 $(f(x_0) + 2*f(x_1) + 2*f(x_2) + \dots + 2*f(x_{n-1}) + f(x_n))$.
4. Полученная сумма умножается на $h/2$.

Пример: вычислим интеграл $\int_0^1 x^2 dx$ с помощью метода трапеций.

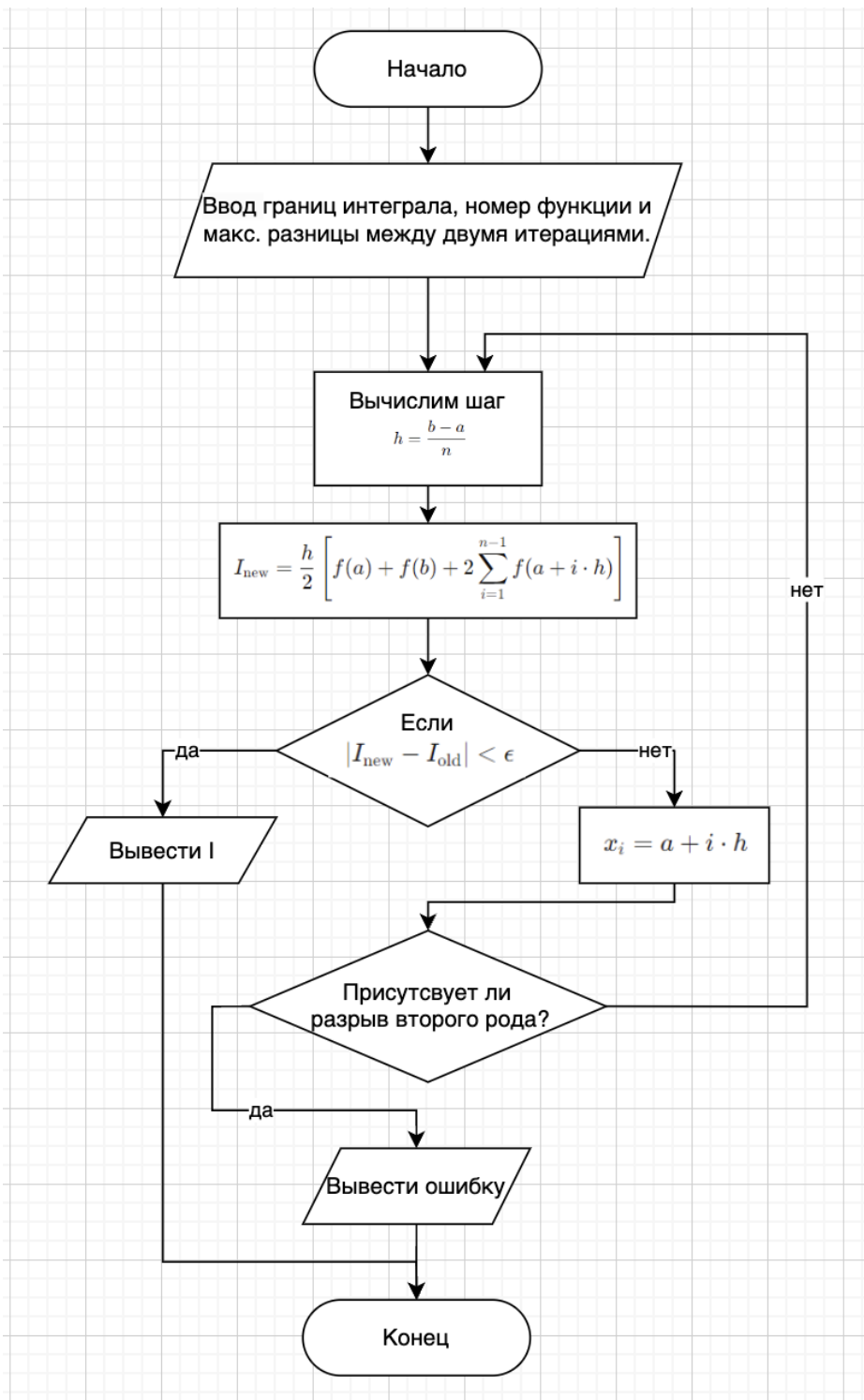
Разделим интервал $[0,1]$ на 4 равных отрезка:

$[0, 1/4], [1/4, 1/2], [1/2, 3/4], [3/4, 1]$

Вычислим значения функции $f(x)=x^2$ в концах отрезков:

$f(0) = 0, f(1/4) = 1/16, f(1/2) = 1/4, f(3/4) = 9/16, f(1) = 1$

Блок-схема:



Программа, написанная на python:

```
class Result:
    error_message = ""
    has_discontinuity = False
    eps = 1e-10

    @staticmethod
    def first_function(x: float):
        if x == 0:
            raise ValueError(Result.error_message)
        if abs(x) < Result.eps:
            return (math.sin(Result.eps)/Result.eps + math.sin(-Result.eps)/-
Result.eps)/2
        return 1/x

    @staticmethod
    def second_function(x: float):
        if x == 0:
            return (math.sin(Result.eps) / Result.eps + math.sin(-Result.eps) / -
Result.eps) / 2
        return math.sin(x) / x

    @staticmethod
    def third_function(x: float):
        return x*x+2

    @staticmethod
    def fourth_function(x: float):
        return 2*x+2

    @staticmethod
    def five_function(x: float):
        if x <= 0:
            Result.has_discontinuity = True
            Result.error_message = "Integrated function has discontinuity or does not
defined in current interval"
            return math.nan
        return math.log(x)

    def get_function(n: int):
        if n == 1:
            return Result.first_function
        elif n == 2:
            return Result.second_function
```

```

elif n == 3:
    return Result.third_function
elif n == 4:
    return Result.fourth_function
elif n == 5:
    return Result.five_function
else:
    raise NotImplementedError(f"Function {n} not defined.")

```

```

# Complete the 'calculate_integral' function below.

```

```

#
# The function is expected to return a DOUBLE.
# The function accepts following parameters:
# 1. DOUBLE a
# 2. DOUBLE b
# 3. INTEGER f
# 4. DOUBLE epsilon

```

```

@staticmethod

```

```

def calculate_approximation(a: float, b: float, h, func):
    sum_elements = 0

```

```

    values = [a]
    loop_value = a

```

```

    while loop_value < b:
        loop_value += h
        values.append(loop_value)
    for i in range(len(values)):
        try:

```

```

            func_value = func(values[i])
            if func_value is None:

```

```

                raise ValueError("Integrated function has discontinuity or does not
defined in current interval")

```

```

            sum_elements += func_value

```

```

        except (ZeroDivisionError, ValueError):

```

```

            if abs(a) == abs(b):
                return 0

```

```

            else:
                return "error"

```

```

    return (h / 2) * (func(a) + 2 * sum_elements - func(b))

```

```

@staticmethod

```

```

def calculate_integral(a: float, b: float, f: int, epsilon: float):
    func = Result.get_function(f)

```

```

n = 1
integral_old = 0
while True:
    h = (b - a) / n
    integral_new = 0.5 * (func(a) + func(b))
    for i in range(1, n):
        integral_new += func(a + i * h)
    integral_new *= h
    if abs(integral_new - integral_old) < epsilon:
        return integral_new
    integral_old = integral_new
    n *= 2

x_values = [a + i * h for i in range(n + 1)]
for x in x_values:
    if math.isnan(func(x)) or math.isinf(func(x)):
        Result.has_discontinuity = True
        Result.error_message = "Integrated function has discontinuity or does
not defined in current interval"
    return 0

```

Примеры работы программы:

1. Входные данные:

$a = 1.0$

$b = 2.0$

$f = 1$

$\epsilon = 0.0001$

Результат:

0.6931471805599454

2. Входные данные:

$a = 0.1$

$b = 1.0$

$f = 2$

$\epsilon = 0.00001$

Результат:

0.45969769413186023

3. Входные данные:

$a = -2.0$

$b = 2.0$

$f = 3$

$\epsilon = 0.0001$

Результат:

12.666666666666664

4. Входные данные:

$a = -1.0$

$b = 1.0$

$f = 4$

$\epsilon = 0.00001$

Результат:

3.9999999999999996

5. Входные данные:

$a = 0.01$

$b = 1.0$

$f = 5$

$\epsilon = 0.0001$

Результат:

Integrated function has discontinuity or does not defined in current interval

Вывод:

Метод трапеций является численным методом интегрирования, который использует аппроксимацию подынтегральной функции линейной функцией между соседними точками. Для каждого участка между двумя соседними точками подынтегральной функции строится трапеция, а затем суммируются все трапеции для получения приближенного значения интеграла.

Преимущества:

- Простая реализация и понятная геометрическая интерпретация.
- Не требует вычисления производных.
- Применим к широкому классу функций.
- Относительно высокая точность.

Недостатки:

- Чувствителен к выбору шага интегрирования.
- Может иметь медленную сходимость для некоторых функций.
- Алгоритмическая сложность может быть высокой.

Анализ применимости метода:

Подходит:

- Метод трапеций подходит для вычисления интегралов от гладких функций.
- Метод трапеций может быть применен к функциям с разрывами, если шаг интегрирования достаточно мал.

Не подходит:

- Метод трапеций не подходит для вычисления интегралов от функций с резкими изменениями графика.

Алгоритмическая сложность:

$O(n)$, где n - количество узлов (или интервалов), на которые разбивается область интегрирования.

Сравнение с другими методами:

Метод Симпсона – это численный метод вычисления определенного интеграла, основанный на аппроксимации площади под кривой параболоми. Метод трапеций является простым и эффективным методом численного интегрирования. Он особенно подходит для случаев, когда требуется высокая точность и несложно вычислить значения функции. Метод Симпсона обеспечивает более высокую точность, чем метод трапеций, но требует больше вычислений.

Метод трапеций:

- Простая реализация.
- Не требуется вычисления производных.

- Подходит для функций с гладким графиком.

Метод Симпсона:

- Более высокая точность.
- Менее чувствителен к выбору шага интегрирования.
- Подходит для функций с более сложным графиком.

Анализ численной ошибки:

Численная ошибка метода трапеций может возникать из-за неточности вычисления значений функции, ошибок округления при выполнении арифметических операций и условий сходимости.

Для уменьшения численной ошибки:

- Можно использовать более точные методы вычисления значений функции.
- Можно уменьшить шаг интегрирования.

Результат выполнения программы на платформе.

Тесты пройдены (кроме одного...).

Assignment results		
Score		Plagiarism
85 / 100		42.553192%
Number	Status	Score
1	Success	14 / 14
2	Success	14 / 14
3	Failed	0 / 15
4	Success	15 / 15
5	Success	14 / 14
6	Success	14 / 14
7	Success	14 / 14