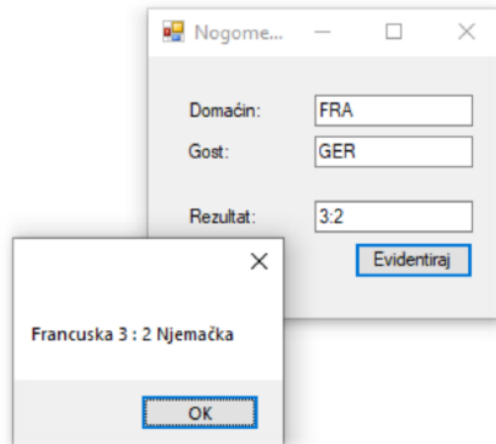
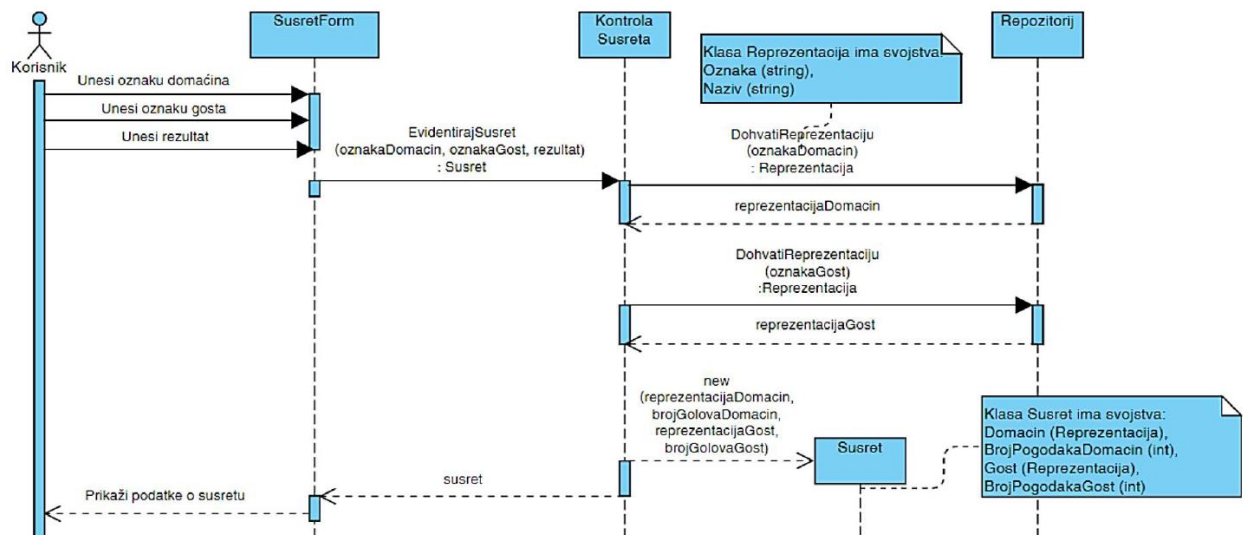


## ZADATAK

Izradite Windows Forms (.NET Framework) aplikaciju za unos rezultata nogometnog susreta. Korisnik unosi oznaku reprezentacije domaćina, oznaku reprezentacije gosta, te rezultat susreta u formatu „*broj pogodaka domaćina : broj pogodaka gosta*“ (npr. „3:2“). Nakon klika na gumb *Evidentiraj* aplikacija kreira nogometni susret te ispisuje podatke o susretu.



Implementacija mora vjerno pratiti priloženi dijagram slijeda:



Za potrebe testiranja u klasi Repozitorij kreirajte polje reprezentacija (Reprezentacija[]) u koje pohranite sljedeće tri reprezentacije.

Oznaka	Naziv
HRV	Hrvatska
GER	Njemačka
FRA	Francuska

Prilikom rješavanja zadatka programski kod je potrebno verzionirati, i to na sljedeći način:

- Po kreiranju praznog projekta potrebno je kroz Visual Studio kreirati novi lokalni repozitorij.
- Na temelju master grane kreirajte novu granu s nazivom GuiDesign, te ju učinite aktivnom granom.
  - U GuiDesign grani dizajnirajte sučelje i commitajte (uz smislen naziv commita).
  - GuiDesign granu spojite (merge) u master granu. GuiDesign granu nemojte brisati.
- Na temelju ažurirane master grane kreirajte novu granu LogicImplementation, te ju učinite aktivnom granom.
  - U LogicImplementation grani implementirajte programsko logiku rješenja (u skladu s dijagramom slijeda), i to kroz nekoliko commitova (uz smislene nazive commitova)
  - LogicImplementation granu spojite (merge) u master granu. LogicImplementation granu nemojte brisati.
- Napravite namjerno neku grešku u programskom kodu te commitajte u master granu. Poništite commit, i to na način da poništeni commit i dalje postoji.