Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина: Архитектура компьютера

Морошан Матвей Корнелиович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
	3.1 Реализация подпрограмм в NASM	6
	3.2 Отладка программам с помощью GDB	8
	3.3 Выполнение заданий для самостоятельной работы	20
4	Выводы	25

Список иллюстраций

3.1	Создание каталога, перехожу в него, создаю фаил	6
3.2	Копирование in_out.asm	6
3.3	Текст программы lab09-1.asm	7
3.4	Создание исполняемого файла и запуск	7
3.5	Измененный текст программы lab09-1.asm	8
3.6	Результат работы	8
3.7	Создание lab09-2.asm	
3.8	Текст программы lab09-2.asm	9
3.9	Трансляция, загрузка в gdb и проверка работы программы	9
3.10) Брейкпоинт на метку _start	10
3.11	Дисассимилированный код программы	10
3.12	? Переключение на отображение команд	11
3.13	В Режим псевдографики	12
3.14	Команда info break	13
3.15	5 Установка точки останова и просмотр информации	13
3.16	б Команда si	14
3.17	' info registers	15
3.18	В Значение переменной msg1	16
3.19	ЭЗначение msg2 и изменение первого символа msg1	17
3.20) Команда print	18
3.21	Продолжение и выход	19
3.22	2 Копирование в файл lab09-3.asm	19
3.23	В Исполняемый файл, загрузка в откладчик, установка точки останов	a 20
3.24	Позиции стека	20
3.25	5 Создание файла lab09-4	20
3.26	Изменение программы	21
3.27	7 Создание исполняемого файла и запуск	21
3.28	В Создание файла lab09-5	21
3.29	Р Текст программы	22
3.30	Проверка программы	22
3.31	Запуск программы в отладчике	23
3.32	Регистры	24
3.33	В Вывод правильного ответа	24

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм и знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Реализация подпрограмм в NASM
- 2. Отладка программам с помощью GDB
- 3. Выполнение заданий для самостоятельной работы

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Реализация подпрограмм в NASM

Создаю каталог для выполнения лабораторной работы №9, перехожу в него и создаю файл (рис. 3.1).

```
mkmoroshan@dk2n21 ~ $ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
mkmoroshan@dk2n21 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab09
mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-1.asm
```

Рис. 3.1: Создание каталога, перехожу в него, создаю файл

Копирую файл in_out.asm из загрузок в каталог для выполнения лабораторной работы №9 (рис. 3.2)

```
mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ cp ~/Загруэки/in_out.asm in_out.asm mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ ls in_out.asm lab09-1.asm
```

Рис. 3.2: Копирование in_out.asm

Ввожу текст программы из листинга 9.1 в файл lab09-1.asm (рис. 3.3)

Рис. 3.3: Текст программы lab09-1.asm

Создаю исполняемый файл и запускаю (рис. 3.4)

```
mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-1.asm
mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-1
Введите х: 6
2х+7=19
```

Рис. 3.4: Создание исполняемого файла и запуск

Изменяю текст программы для функции f(g(x)) (рис. 3.5)

Рис. 3.5: Измененный текст программы lab09-1.asm

Создаю исполняемый файл и запускаю его (рис. 3.6)

```
mkmoroshan@dk8n60 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-1.asm
mkmoroshan@dk8n60 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
mkmoroshan@dk8n60 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-1
f(x)=2x+7
g(x)=3x-1
Введите x: 2
f(g(x))= 17
```

Рис. 3.6: Результат работы

3.2 Отладка программам с помощью GDB

Создаю файл lab09-2.asm с текстом программы из листинга 9.2 (рис. 3.7)

mkmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 \$ touch lab09-2.asm

Рис. 3.7: Создание lab09-2.asm

Текст программы lab09-2.asm (рис. 3.8)

Рис. 3.8: Текст программы lab09-2.asm

Получаю исполняемый файл и провожу трансляцию с ключом -g, загружаю исполняемый файл в отладчик gdb. Также проверяю работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (рис. 3.9)

```
/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-2.lst lab09-2.asm
 ukmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
 akmoroshan@dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ gdb lab09-2
 GNU gdb (Gentoo 14.2 vanilla) 14.2
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu'
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
         /bugs.gentoo.org
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/k/mkmoroshan/work/arch-pc/lab09/lab
Hello, world!
[Inferior 1 (process 8391) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 3.9: Трансляция, загрузка в gdb и проверка работы программы

Устанавливаю брейкпоинт на метку _start и запускаю (рис. 3.10)

Рис. 3.10: Брейкпоинт на метку _start

Смотрю дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble c метки _start (рис. 3.11)

```
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                               $0x4,%eax
=> 0x08049000 <+0>:
                        mov
   0x08049005 <+5>:
                        mov
                                $0x804a000, %ecx
   0x0804900a <+10>:
                        mov
   0x0804900f <+15>:
                               $0x8, %edx
                        moν
   0x08049014 <+20>:
                        int
                               $0x80
   0x08049016 <+22>:
                        mov
   0x0804901b <+27>:
                        mov
   0x08049020 <+32>:
                                $0x804a008, %ec
                        mov
   0x08049025 <+37>:
                               $0x7, %edx
                        mov
   0x0804902a <+42>:
                               $0x80
                        int
   0x0804902c <+44>:
                        mov
   0x08049031 <+49>:
                                $0x0,
                        mov
   0x08049036 <+54>:
                                $0x80
                        int
End of assembler dump.
```

Рис. 3.11: Дисассимилированный код программы

Переключаюсь на отображение команд с Intel'овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel (рис. 3.12)

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                               eax,0x4
                        mov
                               ebx,0x1
   0x08049005 <+5>:
                        mov
                               ecx,0x804a000
   0x0804900a <+10>:
                        mov
                               edx,0x8
   0x0804900f <+15>:
                        mov
   0x08049014 <+20>:
                               0x80
                        int
   0x08049016 <+22>:
                        mov
   0x0804901b <+27>:
                        mov
   0x08049020 <+32>:
                        mov
                               edx,0x7
   0x08049025 <+37>:
                        mov
                               0x80
   0x0804902a <+42>:
                        int
   0x0804902c <+44>:
                        mov
   0x08049031 <+49>:
                        moν
   0x08049036 <+54>:
                               0x80
                        int
End of assembler dump.
```

Рис. 3.12: Переключение на отображение команд

Включаю режим псевдографики для более удобного анализа команды (рис. 3.13)

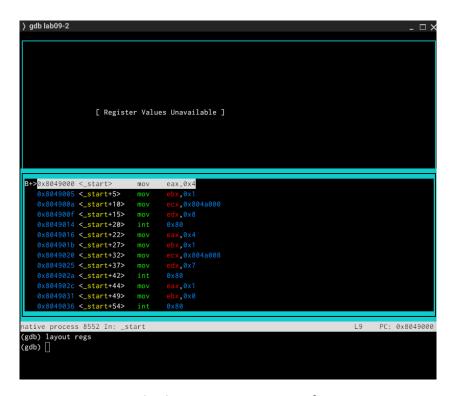


Рис. 3.13: Режим псевдографики

С помощью info breakpoints проверяю установку точек останова по имени метки на предыдущих шагах (рис. 3.14)

```
) gdb lab09-2
                             [ Register Values Unavailable ]
B+>0x8049000 <_start>
0x8049005 <_start+5>
0x8049005 <_start+10>
0x804900f <_start+15>
0x804900f <_start+20>
0x8049014 <_start+20>
                                                          ebx,0x1
ecx,0x804a000
                                                          eax,0x4
      0x804901b <<u>start+27></u>
      0x8049020 <_start+32>
0x8049025 <_start+37>
      0x804902c <_start+44>
0x8049031 <_start+49>
 ative process 8552 In: _start
                                                                                                                                           PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb) info breakpoints
            Туре
                                     Disp Enb Address
                                                                      What
            breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:9
breakpoint already hit 1 time
            breakpoint
```

Рис. 3.14: Команда info break

Устанавливаю точку останова и смотрю информацию о всех установленных точках останова (рис. 3.15)

```
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab09-2.asm, line 20.
(gdb) i b
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:9
breakpoint already hit 1 time
2 breakpoint keep y 0x08049031 lab09-2.asm:20
(gdb)
```

Рис. 3.15: Установка точки останова и просмотр информации

Выполняю команду si (рис. 3.16)

```
-Register group: general
  ecx
edx
                                   0x0
                                    0×0
                                     0x0
                                    0xffffc2e0
                                                                                  0xffffc2e0
  ebp
                                    0x0
                                                                                  0×0
                                    0x0
  esi
                                     0x0
 eip
eflags
                                    0x8049005
                                                                                  0x8049005 <_start+5>
                                                                                 [ IF ]
35
                                   0x202
                                    0x2b
         0x8049000 <_start>
       >0x8049005 <_start+5>
0x804900a <_start+10*
0x8049001 <_start+15>
0x8049016 <_start+20>
0x8049016 <_start+22>
0x8049016 <_start+27>
0x8049010 <_start+27>
0x8049020 <_start+37>
0x8049020 <_start+42>
0x8049025 <_start+42>
0x8049021 <_start+42>
0x8049026 <_start+42>
0x8049031 <_start+43>
0x8049031 <_start+43>
                                                                                ecx,0x804a000
edx,0x8
0x80
                                                                               0x80
eax,0x4
ebx,0x1
ecx,0x804a008
edx,0x7
0x80
eax,0x1
ebx,0x0
0x80
 native process 8552 In: _start
(gdb) layout regs
                                                                                                                                                                                        L10 PC: 0x8049005
 (gdb) info breakpoints
Num Type
1 breakpoint
(gdb) into breakpoints

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:9

breakpoint already hit 1 time

(gdb) break *0x8049031

Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab09-2.asm, line 20.
(gdb) i b
Num Type
1 breakpoint
                  Type Disp Enb Address What breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:9 breakpoint already hit 1 time
                  breakpoint
                                                   keep y 0x08049031 lab09-2.asm:20
(gdb) si
```

Рис. 3.16: Команда si

Результат команды info registers (рис. 3.17)

) gdb lab09-2



Рис. 3.17: info registers

Смотрю значение переменной msg1 (рис. 3.18)

```
) gdb lab09-2
  -Register group: general
eax 0x4
                                                    4
0
0
                      0x0
0x0
 ecx
edx
                       0x0
                                                    0xffffc2e0
                       0xffffc2e0
 ebp
esi
                       0x0
                                                    0x0
                       0x0
 edi
                       0x0
 eip
eflags
                      0x8049005
0x202
                                                    0x8049005 <_start+5>
                                                    [ IF ]
35
                       0x23
     0x804904e
0x8049050
0x8049052
0x8049054
0x8049056
                                      BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
     0x8049058
0x804905a
0x804905c
                                      BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
                                      BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
     0x8049060
0x8049062
                                       BYTE PTR [
L10 PC: 0x8049005
esp
ebp
esi
edi
                     0x0
0x0
                                                  0x0
0
0
                      0x0
eip
eflags
                                                  0x8049005 <_start+5>
[ IF ]
35
                      0x8049005
                      0x202
                      0x23
                      0x2b
                      0x2b
                      0x2b
                                                   43
                  for more, q to quit, c to continue without paging--q
(gdb) x/1sb &msg1
                                   "Hello, "
```

Рис. 3.18: Значение переменной msg1

Смотрю значение переменной msg2 и изменяю первый символ переменной msg1 (рис. 3.19)

```
) gdb lab09-2
  -Register group: general
                                                      4
0
0
                       0x0
0x0
 ecx
edx
                        0x0
 esp
ebp
esi
edi
                                                      0xffffc2e0
                        0xffffc2e0
                        0x0
                                                      0x0
                        0x0
 eip
eflags
                       0x8049005
0x202
                                                      0x8049005 <_start+5>
                                                      [ IF ]
35
                        0x23
     0x8049072
0x8049074
0x8049076
0x8049078
0x804907a
                                        BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
BYTE PTR [
                             add
add
add
add
                                       BYTE PTR [
     0x804907c
0x804907e
0x8049080
     0x8049084
0x8049086
                                         BYTE PTR [
 native process 8552 In: _start
                                                                                                                         L10 PC: 0x8049005
                                                    43
43
                      0x2b
                      0x2b
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--q
(gdb) x/1sb &msg1
                                    "Hello, "
(gdb) x/lsb 0x804a008
                                    "world!\n\034"
(gdb) x/1sb 0x804a008
                                    "world!\n\034"
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>:
                                    "hello, "
```

Рис. 3.19: Значение msg2 и изменение первого символа msg1

Использую команду print (рис. 3.20)

```
> gdb lab09-2
     Register group: general
                                                                                                4
0
0
   ecx
edx
ebx
                                          0×0
0×0
                                           0x0
   esp
ebp
esi
edi
                                                                                                0xffffc2e0
                                           0xffffc2e0
                                          0x0
0x0
                                                                                                0x0
                                           0x0
   eip
eflags
                                                                                                0x8049005 <_start+5>
[ IF ]
35
                                          0x8049005
0x202
                                           0x23
0x2b
   cs
                                                                      BYTE PTR [
          0x8049072
0x8049074
0x8049076
0x8049078
0x804907a
                                                     add
add
add
add
add
           0x804907c
0x804907e
0x8049080
           0x8049084
0x8049086
   native process 8552 In:
                                                                                                                                                                                                                     L10 PC: 0x8049005
                                                                _start
"world!\n\034"
 (gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "I
                                                                "hello, "
0x804a000 <msgl>
(gdb) p/f $msgl $1 = void (gdb) p/s $eax $2 = 4 (gdb) p/t $eax $3 = 100 (gdb) p/c $ecx $4 = 0 '\000' (gdb) p/x $ecx $5 = 0x0 (gdb) p/x $cx
```

Рис. 3.20: Команда print

Продолжаю и выхожу (рис. 3.21)



Рис. 3.21: Продолжение и выход

Копирую файл lab8-2.asm в файл с именем lab09-3.asm (рис. 3.22)



Рис. 3.22: Копирование в файл lab09-3.asm

Создаю исполняемый файл, загружаю исполняемый файл в откладчик, указав аргументы. Устанавливаю точку останова перед первой инструкцией в программе и запускаю (рис. 3.23)

```
?dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-3.lst lab09-3.asm
?dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
?dk2n21 ~/work/arch-pc/lab09 $ gdb --args lab09-3 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLV3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".

Type "show configuration" for configuration details.
 or bug reporting instructions, please see:
 Find the GDB manual and other documentation resources online at:
 or help, type "help"
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3..
 Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab09-3.asm, line 5.
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/k/mkmoroshan/work/arch-pc/lab09/lab09-3 apryment1 a
ргумент 2 аргумент\ 3
Breakpoint 1, _start () at lab09-3.asm:5
          рор есх ; Извлекаем из стека в 'есх' количество
                      0x00000005
(gdb)
```

Рис. 3.23: Исполняемый файл, загрузка в откладчик, установка точки останова

Элементы расположены с интервалом в 4 единицы т.к стек может хранить до 4 байт (рис. 3.24)

Рис. 3.24: Позиции стека

3.3 Выполнение заданий для самостоятельной работы

Создаю файл lab09-4.asm для задания 1 (рис. 3.25)

```
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-4.asm
```

Рис. 3.25: Создание файла lab09-4

Изменяю программу, реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму (рис. 3.26)

Рис. 3.26: Изменение программы

Создаю исполняемый файл и проверяю работу программы (рис. 3.27)

```
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-4.asm
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-4 lab09-4.o
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-4 1 2 3 4
f(x)=2(x-1)
Peзультат: 12
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-4 1 2 3 4 5 6
f(x)=2(x-1)
Peзультат: 30
```

Рис. 3.27: Создание исполняемого файла и запуск

Создаю файл lab09-5.asm для задания 2 (рис. 3.28)

```
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-5.asm
```

Рис. 3.28: Создание файла lab09-5

Ввожу текст программы из листинга 9.3 (рис. 3.29)

Рис. 3.29: Текст программы

Создаю исполняемый файл и проверяю, что программа выдает ошибку (рис. 3.30)

```
mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-5.asm mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-5 lab09-5.o mkmoroshan@dk5n51 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-5 Результат: 10
```

Рис. 3.30: Проверка программы

Запускаю программу в отладчике (рис. 3.31)

```
~/work/arch-pc/lab09 $ gdb lab09-5
  NU gdb (Gentoo 14.2 vanilla) 14.
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it. There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".

Type "show configuration" for configuration details.
 For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from labe
(No debugging symbols found in lab09-5)
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/k/mkmoroshan/work/arch-pc/lab09/lab09-5
Breakpoint 1, 0x080490e8 in _start () (gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start: => 0x080490e8 <+0>: mov ebx,0x3
   0x080490ed <+5>:
    0x080490f4 <+12>:
                              mul ecx
add ebx,0x5
mov edi,ebx
mov eax,0x804a000
call 0x804900f <sprint>
    0x08049100 <+24>:
    0x08049105 <+29>:
    0x0804910a <+34>:
                                        0x8049086 <iprintLF>
0x80490db <quit>
    0x0804910c <+36>:
    0x08049111 <+41>:
 nd of assembler dump.
```

Рис. 3.31: Запуск программы в отладчике

Некоторые регистры стоят не на своих местах, поэтому исправляю это (рис. 3.32)

```
Register group: general-
                  0x0
есх
                  0x0
                                           0
edx
                  axa
ebx
                  0x3
                  0xffffc2e0
                                           0xffffc2e0
esp
ebp
                  0x0
                                           0x0
esi
                  0x0
edi
                  0x0
                  0x80490ed
                                           0x80490ed <_start+5>
eflags
                  0x202
                                           [ IF ]
                  0x23
                                           43
SS
                  0x2b
   0x80490d8 <atoi.restore+2>
0x80490d9 <atoi.restore+3>
   0x80490e0 <quit+5>
0x80490e5 <quit+10>
0x80490e7 <quit+12>
    0x80490e8 <_start>
   0x80490ed <_start+5
                                                    eax,0x2
                                           mov
   0x80490f4 <_start+12>
     x80490f9 <_start+17>
```

Рис. 3.32: Регистры

Запускаю еще раз программу и она выводит правильный ответ 25 (рис. 3.33)

Рис. 3.33: Вывод правильного ответа

4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я приобрел навыки написания программ с использованием подпрограмм и познакомился с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.