





Participantes: 4 ou mais divididos em até 16 duplas ou equipes.

Componentes: 1 tabuleiro, 16 peças, 1.500 cartas e 1 dado.

Objetivo do 

Chegar na última casa do tabuleiro.

Cartas do 

5 baralhos com diferentes temas (escolha com qual deseja jogar):



Bíblia: Acerte qual é o versículo ou livro da Bíblia (jogador escolhe com ou sem alternativas).



Organização: Acerte verdadeiro ou falso sobre a organização ou lembre algo da reunião.




Pessoas: Descubra quem é a pessoa com uma, duas ou três dicas.



Mímica: Descubra o que tem na Bíblia por meio de mímica.



Sala B: Os anciãos querem falar sobre o que você fez.

Comece o 

- Os jogadores devem ser divididos em duplas ou equipes;
- As cartas devem ser divididas por temas e embaralhadas;
- Cada equipe escolhe uma peça e coloca no início do tabuleiro;

Antes de começar, os jogadores devem optar por responder com ou sem ajuda da equipe; E deve-se escolher a casa aleatória do tabuleiro (“?”) entre “qual é a música” ou outra equipe escolhe o tema.

Rodada

- A equipe lança o dado para ver qual tema da carta;
- A equipe deve acertar antes do tempo acabar;
- Avance no tabuleiro o número de casas indicado na carta;
- Em caso de erro, a carta volta para o final do baralho e o jogador não sai do lugar;
- Quando um jogador avançar para uma casa ocupada por outro, este deve dar seu lugar e recuar 1 casa;

Valor das Cartas

- **Bíblia:** Com alternativa, avance 1 casa; Sem alternativa, avance 2 casas;
- **Organização:** Avance 2 casas;
- **Pessoas:** Com 1 dica, avance 3 casas; Com 2 dicas, avance 2 casas; Com 3 dicas, avance 1 casa.
- **Mímica:** Avance 4 casas; Se a equipe não acertar antes de 1 minuto, todos podem jogar, avance 2 casas.
- **Sala B:** Dependendo do que você fez, avance, volte ou fique sem jogar uma rodada.

Vencedor do 

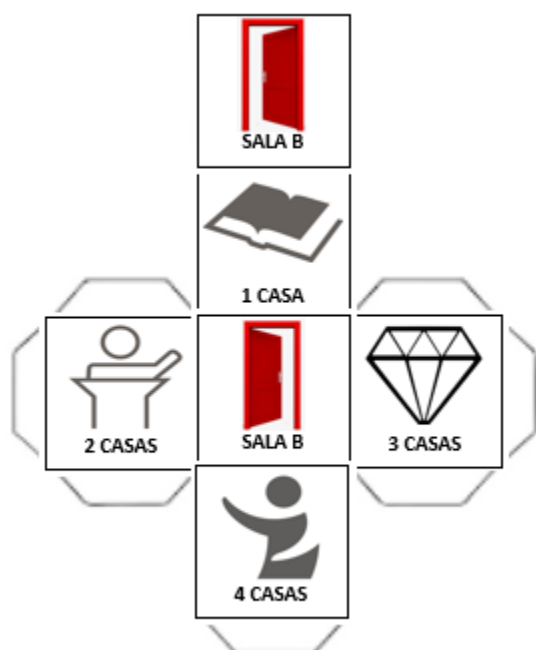
Vence quem atravessar o mapa primeiro

"E pensemos uns nos outros para nos estimular ao amor e às boas obras" – Hebreus 10:24

"Não nos tornemos presunçosos, atizando competição uns contra os outros, invejando uns aos outros" – Gálatas 5:26

por *Marco Alexandre*

Dado



Peças





Jogo W



**“Quer comais, quer bebeis, quer fazeis
qualquer outra coisa, fazei todas as coisas
para a glória de Deus.” — 1 CORÍNTIOS 10:31.**





