|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::直播** |
| **User story 1**  會員可以得知最近一場直播時段並加入此直播  **驗收測試**   * 測試在商城首頁有一面板可以顯示最近一場的直播日期與時間以及有一按鈕為加入直播 * 測試此按鈕在直播時間開始前10分鐘才可以開放點按加入 * 測試點按加入直播按鈕時是以開啟新分頁顯示直播頁面   **User story 2**  會員進入直播間可以看到完整直播頁面  **驗收測試**   * 測試在直播頁面包含直播畫面框、商品瀏覽框、商品購買按鈕、即時討論區 * 測試在直播畫面框底下會顯示加入此直播的即時人數和直播結束倒數時間 * 測試在商品瀏覽框包含本次欲直播商品列，包含商品名稱、商品縮圖、單價、開放搶購數量   **User story 3**  會員可以購買直播商品  **驗收測試**   * 測試在直播商品列一次展示五樣待拍賣商品，並且單項商品有銷售數量限制 * 測試在直播期間先是進行商品介紹(一次介紹一樣商品)，待商品介紹結束後，開放此商品進行搶購(限時3分鐘)，重複此循環，直到直播結束。 * 測試在會員在按下商品購買按鈕時，商品數量會減1，同時此按鈕就會失效(一人限購買一樣)，同時會寄發搶購此直播商品通知信 * 測試可以顯示直播商品加入購物車，包括商品名稱、單價、數量、小計，以及總金額   **User story 4**  會員可以使用即時討論區  **驗收測試**   * 測試在直播開始前10分鐘加入此直播頁面的會員就可以留言方式使用討論區直到直播結束 * 測試在會員輸入文字訊息後點按送出鈕就可送出此留言，並可以看到其他會員的發言 * 測試在即時討論區每一則留言的格式是以會員圖片縮圖和名稱加上留言內容顯示 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::購物車** |
| **User story 1**  使用者可以將商品加入購物車  **驗收測試**   * 測試在單一商品資訊頁面，有一加入購物車的按鈕可以點擊 * 測試商品如果為缺貨狀態，則此按鈕會以缺貨中顯示，按鈕無法被點擊 * 測試當使用者點按加入購物車按鈕後，則可順利將商品加入購物車   **User story 2**  使用者可以瀏覽或更改購物車內容  **驗收測試**   * 測試當滑鼠游標移至購物車圖示，會有slideDown畫面顯示目前已加入購物車的商品縮圖、數量、和單價，並在最下方有一個我要結帳的按鈕 * 測試如果使用者非會員，當他點按我要結帳的按鈕時，畫面會被導向會員註冊頁面 * 測試如果使用者為會員，當他點按我要結帳按鈕，畫面會導向完整購物車頁面， * 測試在完整購物車頁面包含：已加入購物車商品的商品縮圖、名稱、數量(為下拉式選單可供會員更改購買數量)、單價、小計，和目前整個購物車的總金額 * 測試在每一列待結帳商品右方有下次購買按鈕供會員移除此商品 * 測試在更改商品數量下拉式選單後，會同時更改小計金額以及總金額 * 測試在點擊下次購買按鈕時，該商品從購物車移除，並更改小計金額以及總金額   **User story 3**  會員可以查看並更改已加入購物車的直播商品  **驗收測試**   * 測試由直播所購買的商品會註明直播搶購，如果購物車內已有同名稱商品也是分開顯示 * 測試會員發現購買同名稱商品時可以點按移除按鈕，將不要購買的項目從購物車移除，總金額自動更新 * 測試由直播所購買的商品有付款期限(48hr)，若超過期限尚未結帳成為訂單就會自動從購物車移除，並更新購買總金額   **User story 4**  會員可以結帳購物車內商品  **驗收測試**   * 測試在購物車頁面的結帳按鈕可以點擊，且畫面會導向結帳付款頁面 * 測試在結帳頁面會員可以輸入相關資訊，以及信用卡付款資訊 * 測試在輸入信用卡資訊時，點選相關欄位會有相對應動畫 * 測試在會員填寫完相關資訊可以點擊 “確認購買”送出資料，一筆訂單成立，並寄發一封訂單成立通知信 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::瀏覽商品** |
| **User story 1**  使用者可以瀏覽商品  **驗收測試**   * 測試在首頁的menu有一選項”商城頁面”可以點擊並以當前頁面進入商城頁面 * 測試在商城首頁會有熱門商品推薦，點擊可以瀏覽該單一商品詳細資訊 * 測試在點擊商品會以當前頁面進入商品詳細資訊頁面(商品名稱、圖片、星等、商品價格、商品介紹、買家留言、商品數量、追蹤商品)   **User story 2**  使用者可以使用商品分類功能  **驗收測試**   * 測試在商城頁面左方會有商品分類選項可以點擊。點擊分類會以當前頁面進入該分類商品(商品名稱、圖片、價格、星等)   **User story 3**  使用者可以瀏覽單一商品頁面  **驗收測試**   * 測試使用者在商城首頁/商品分類頁面點擊單一商品圖示or商品名稱可以進入該商品詳細頁面 * 測試用者在單一商品頁面可以查看商品詳細敘述、商品價格、星等、 評價。 * 測試使用者在單一商品頁面可以查看先前購買者的留言   **User story 4**  使用者可以在單一商品瀏覽頁面使用「直接購買」和「加入購物車」按鈕  **驗收測試**   * 測試使用者在單一商品頁面有「加入購物車」按鈕可以點擊，並在購物車新增商品，但不會跳轉頁面至購物車 * 測試使用者在單一商品頁面有「直接購買」按鈕可以點擊。若使用者未登入以當前頁面跳轉到登入/註冊會員。   在購物車新增一筆商品。以當前頁面跳轉至購物車頁面  **User story 5**  使用者可以使用寵物試衣間  **驗收測試**   * 測試使用者當滑鼠移到"寵物試衣間"圖示上，可以顯示加入購物車的寵物衣物試穿狀況 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::訂單管理** |
| **User story 1**  買家可以查看訂單  **驗收測試**   * 測試在「我的訂單」頁面，可以查看目前已擁有訂單以及顯示訂單狀態(待出貨/待收貨/送達/取消)。 * 測試在單筆訂單後面有"查看訂單明細"按鈕可以點擊，以下拉式方式顯示訂明細(訂單編號/商品編號/數量/單價/小計)   **User story 2**  買家可以取消訂單  **驗收測試**   * 測試在「我的訂單」頁面，可以取消單筆訂單。在該筆訂單後面有「取消訂單」按鈕，點擊可以取消此訂單 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::瀏覽論壇** |
| **User Story1**  訪客及會員可以查看文章列表。  **驗收測試**   * 測試文章列表之資料，可以顯示文章正確資料，包括標題、文章類型、時間、讚數、回應數、會員頭貼、名稱及少部分內容顯示。 * 測試可以查看到文章詳情，且顯示文章正確詳細資料。 * 測試以時間發表日期排列為預設設定，且可以修改排列條件，並將其列表。 * 測試以文章名稱或作者名部分搜尋文章資料並將其列表。 * 測試以篩選條件搜尋文章資料並將其列表。   **User Story2**  訪客及會員可以查看留言。  **驗收測試**   * 測試訪客及會員可選擇查看留言明細。 * 測試文章留言之資料，可以顯示正確資料，包括會員頭貼、名稱、時間及留言內容。 * 測試以時間發表日期排列為預設設定，且可以修改排列條件，並將其列表。   **User Story3**  訪客及會員可分享其所查看之文章，且會員可以進行收藏及按讚之行為。  **驗收測試**   * 測試訪客及會員可分享文章，並正確分享文章網址於各社群平台。 * 測試僅會員可收藏所查看之文章，並正確紀錄於會員的收藏文章列表中，以及顯示正確收藏狀態於文章列表上，若無登入，則跳轉至會員登入頁面。 * 測試僅會員可按讚所查看之文章，並正確顯示加總後的按讚數字，以及按讚狀態於文章列表中，若無登入，則跳轉至會員登入頁面。 * 測試會員僅可取消其收藏或按讚之文章，並測試該文章於會員的收藏文章列表中刪除、按讚數正確扣除、按讚及收藏狀態更改為未執行狀態。   **User Story4**  會員可以修改或刪除其所發表之文章資料。  **驗收測試**   * 測試會員僅可修改其所發表之文章相關資料，包括標題、文章類型及內容，文章圖片及Tag，儲存後，相關讚數或未修改之資料仍正確顯示。 * 測試修改文章後，文章修改時間更新為當下時間。 * 測試所需資料必須完整才可以修改文章資料。 * 測試取消修改文章後，文章修改(發布)時間不更改，文章資訊能正確顯示先前資料。   **User Story5**  會員可以修改或刪除其所發表之留言。  **驗收測試**   * 測試會員僅可修改其所發表之留言內容。 * 測試修改留言後，留言修改時間更新為當下時間。 * 測試取消修改留言或修改後內容為空時，留言時間不更改，留言資訊能正確顯示先前資料。   **User Story6**  會員可以新增文章資料。  **驗收測試**   * 測試僅會員可新增文章資料，若無登入，則跳轉至會員登入頁面。 * 測試新增文章資料時，必須包括標題、文章類型及內容，而文章圖片及Tag可以為空，文章發布時間會自動新增當下時間。 * 測試所需資料必須完整才可以新增文章資料。 * 測試會員可以新增相同標題名稱之文章。   **User Story7**  會員可以新增留言。  **驗收測試**   * 測試僅會員可對其所查看之文章新增留言，若無登入，則跳轉至會員登入頁面。 * 測試新增文章資料時，內容不得為空，留言發布時間自動默認為當下時間。 * 測試會員可以新增相同內容之留言。   **User Story8**  會員可以對所查看之文章、留言及會員進行檢舉。  **驗收測試**   * 測試僅會員可進行檢舉，若無登入，則跳轉至會員登入頁面。 * 測試新增檢舉資料時，理由內容不得為空。 * 測試會員可以重複檢舉相同文章、留言或會員。 * 測試會員可以查看檢舉處理狀態。   **User Story9**  訪客及會員可查看其他會員所設定的公開資訊，且會員可透過此公開資訊，私聊其他會員。  **驗收測試**   * 測試訪客及會員可透過頭貼，查看會員公開資訊或進入會員公開頁面。 * 測試僅會員可私聊其他會員，並可查看會員是否在線上。 * 測試輸入於聊天室之訊息，可即時正確顯示訊息及時間。 * 測試收到訊息時，有相關訊息通知會員查看。 * 測試聊天室訊息可存活一段時間於雙方聊天室中。 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::認養專案詳情** |
| **User Story 1** 會員可以查看認養專案詳情。 **驗收測試**   * 測試認養專案詳情可以顯示，包括認養專案名稱、動物類別、內容、成果、圖片、性別、年齡、品種、地區等。 * 測試認養專案詳情可以顯示園地資訊，包括園地名稱、電話、地址、E-mail。 * 測試認養專案詳情可以顯示我要認養的連結。   **User Story 2**  會員可以填寫認養資料。 **驗收測試**   * 測試認養頁面可以正確的顯示申請日期與認養單編號。 * 測試認養單可以正確的顯示表單內容，包括姓名、連絡電話、年齡、身分證、地址等。 * 測試會員可以將資料填入表格中。 * 測試會員若沒有填入資料時,將無法送出資料，並且顯現提示訊息。 * 測試若會員已填過資料，送出表單後顯示提示訊息。 * 測試結案的認養專案，無法進行表單填寫。 * 測試會員可以取消表單，返回瀏覽頁面。   **User Story 3** 會員可以查看認養申請案。 **驗收測試**   * 測試當填寫完認養資料後，我的認養申請案會新增一筆紀錄。 * 測試我的認養申請案可以顯示專案的認養狀態。 * 測試我的認養申請案可以查看認養專案詳情。 * 測試我的認養申請案頁面可正確的顯示10筆專案數量與數量總數，包含分頁。 * 測試我的認養申請案的分頁功能可以正確顯示，包含頁數、上下一頁、並所在的頁數。 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::募資專案詳情** |
| **User Story 1**  會員可以觀看所有募資專案內容  **驗收測試**   * 測試可以點選進入正確的專案頁面 * 測試可以看見募資目標金額、捐款人數、剩餘時間、文案、提案園區、捐款按鈕 * 測試專案結束後可以看到款項運用及成果   **User Story 2**  會員可以捐款  **驗收測試**   * 測試點擊所選的金額按鈕，可以帶入正確金額進入付款頁面 * 測試可以輸入自訂金額，可以帶入正確金額進入付款頁面   **User Story 3**  會員可以進行付款  **驗收測試**   * 測試可輸入信用卡進行付款 * 測試捐款完成後，則新增一筆捐款明細 * 測試捐款人、e-mail、收據寄送地址會有預設值且可以修改 * 測試捐款完成後會e-mail通知捐款人已收到款項 |

|  |
| --- |
| **使用案例名稱:前台::會員登入** |
| **User Story 1**  已註冊過的使用者可以登入會員。  **驗收測試**   * 測試輸入正確的帳號及密碼可以順利登入會員。 * 測試若輸入的帳號格式不正確時能夠跳出提醒視窗。 * 測試若輸入錯誤的帳號或密碼能夠顯示帳號或密碼不正確。 |