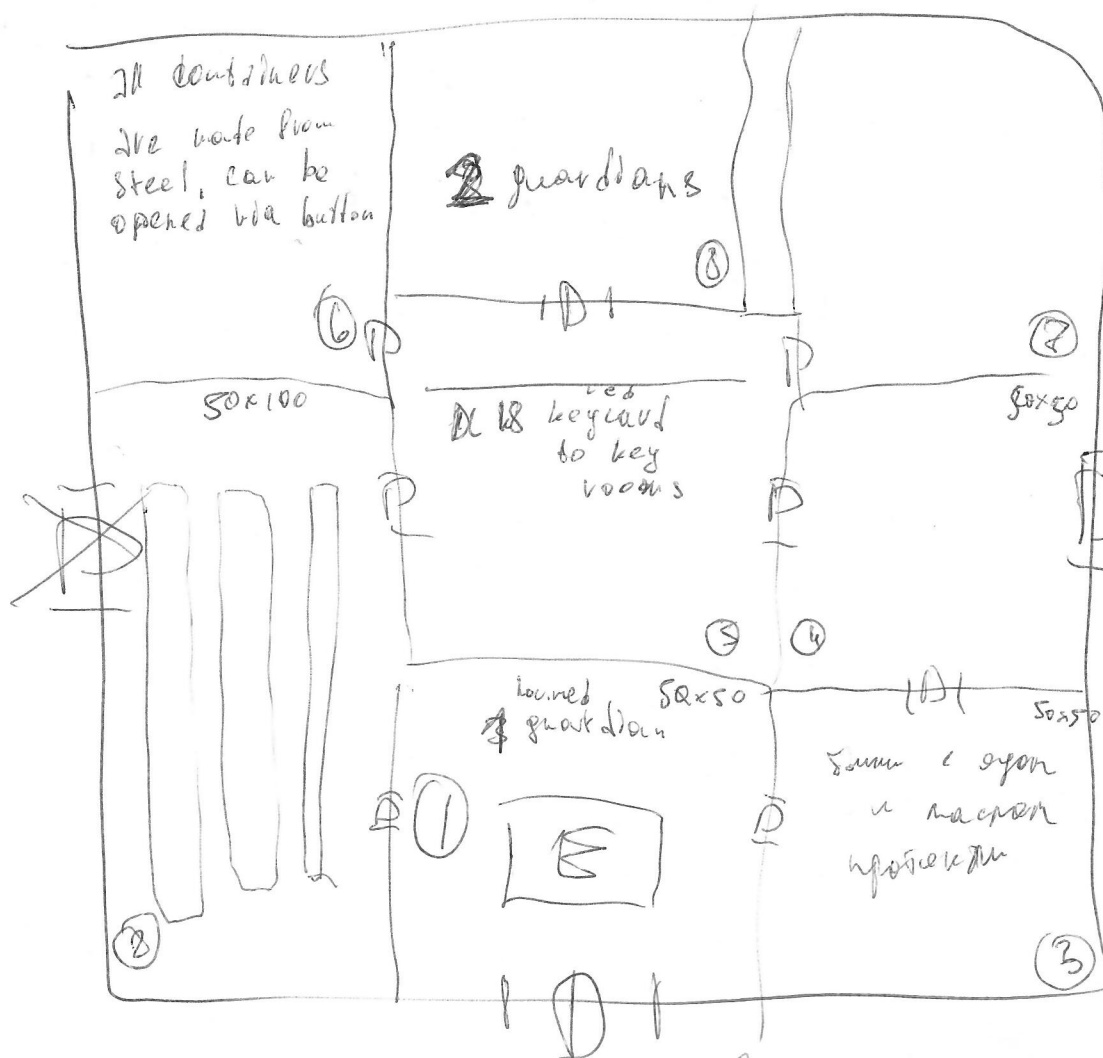


Oil Bunker



- ① Состояние помещений 1-50 can управлять маской
- ② Железнодорожный. DC is Perception - Potions: 1 potion of iron skin, 2 potions of healing, 1 experimental treatment potion (shuffles your ability points for 1d4 hours), DC 18 key card
- ③ Склад <sup>бегущих</sup> вещей: в комнате с маслом (с кристаллом ледяной крови, ледяной кристалл в комнате превращается в ледяной источник масла, 1 комната с ледяной, 1 комната с антиматериальным реактором (с чем с маслом дает ~~бегущий~~ золото, 15 комната с lively collection vessels, 1 комната с кристаллом, 15 комната с кристаллом и 1 комната с кристаллом)
- ④ Комната дежурных, при открытии двери ~~направо~~ излучает, в комнате отбывает с 10 после чего происходит дежурство индийскими
- ⑤ ~~Комната где отбывает~~ Комната отбывает: гураны, соотники, ~~дежурный~~ TV
- ⑥ Комната анимации реакторов: 1 консерватор (панель и) управ. 1к реактор, 1к live ~~панель~~ liquid, 1к freezer, 1к w/ external water crystal, 1к standing
- ⑦ Комната радиации, 1к Na
- ⑧ Guardian control room, unpowered
- ⑨ Key room: Аварийная с отключением в виде расставленных