Neutral

Priorities: Puzzles, Dungeons, Stealth, Investigation, Chace, medium/mass battles

Players:

Vladimir – Dwarf Barbarian 6 (Totem) – Druid 2 (Moon)

Igor – Human Fighter (Samurai) 8

Egor – Human Artificer 8 (Armorer)

Prohor – Tiefling Rogue 8 (Assassin?)

Max - Dragonborn Monk 8 (Four elements)

MERGED - 73

Команда «ОЧКОБОМЖА» - 26 утро, маркуло убит

Лекция от священника мортвуда

Reutov – 27, 20:00

Тригернули охоту с церкви, за Владом следят паладины

Глупость с разворотом обратно в лес, вера профессионалам по древопилью при том, что те не хотели рисковать своими людьми

Влад взял свой квест: цели Ньярло, Древний Красный Дракон, Лич, Maddening Horn