

Vorbereitung fürs Handwerkszeug

Aufgabe 1

Experimentiert mit einfachen arithmetischen Ausdrücken. Weist Variablen mit den Namen a, b und c Werte zu und berechnet z.B. a+bc, a-b/c oder a(b+c). Hält sich Python an die Regel "Punktrechnung vor Strichrechnung"? Funktioniert die Klammerung von Termen so, wie ihr das erwarten würdet?

Aufgabe 2

Probiert den folgenden Block aus:

```
a = 100
a += 10
```

Was liefert Python zurück? Stellt Vermutungen auf, was die Anweisung += bewirkt. Was bewirken die Anweisungen -=, *= und /=?

Aufgabe 3

Berechnet die Summe $1 + 2 + 3 + \cdots + 100$.

Aufgabe 4

Berechnet die Summe der ersten 100 ungeraden Zahlen.

Aufgabe 5

Berechnet die Summe der Zahlen $1^2 + 2^2 + 3^2 + \cdots + 49^2$.

Aufgabe 6

Gebt die Summe der ersten 50 natürlichen Zahlen an, die großer als 200 sind.

Aufgabe 7

Modifiziert die Funktion sumFn so, dass auch für negative Argumente sinnvolle Werte zurückgegeben werden. So sollte sumFn(-4) den Wert -1-2-3-4 zurückliefern. Für positive Arguemnte soll die Funktion wie bisher funktionieren. Löst die Aufgabe auf zwei verschiedene Arten.



Aufgabe 8

Schreibt eine Funktion fact, die zu einer Eingabe n die jeweilige Fakultät

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot \cdots \cdot (n-1) \cdot n$$

zurückgibt. Versucht auch hier mehrere Lösungswege zu finden.



This document is subject to the Creative Commons Zero (CCO) License. To create this document, we used LATEX.

Marvins Social Media Kanäle:

Marvins Social Media Kanāle:
BeReal: https://bere.al/soeinmarv
Discord: https://tipurl.com/chrisp-discord
GitHub: https://github.com/mkoedding
Instagram: https://www.instagram.com/soeinmarv/
TikTok: https://www.tiktok.com/@soeinmarv
Threads: https://www.twitch.tv/soeinmarv
Youtube: https://www.youtube.com/@soeinmarv