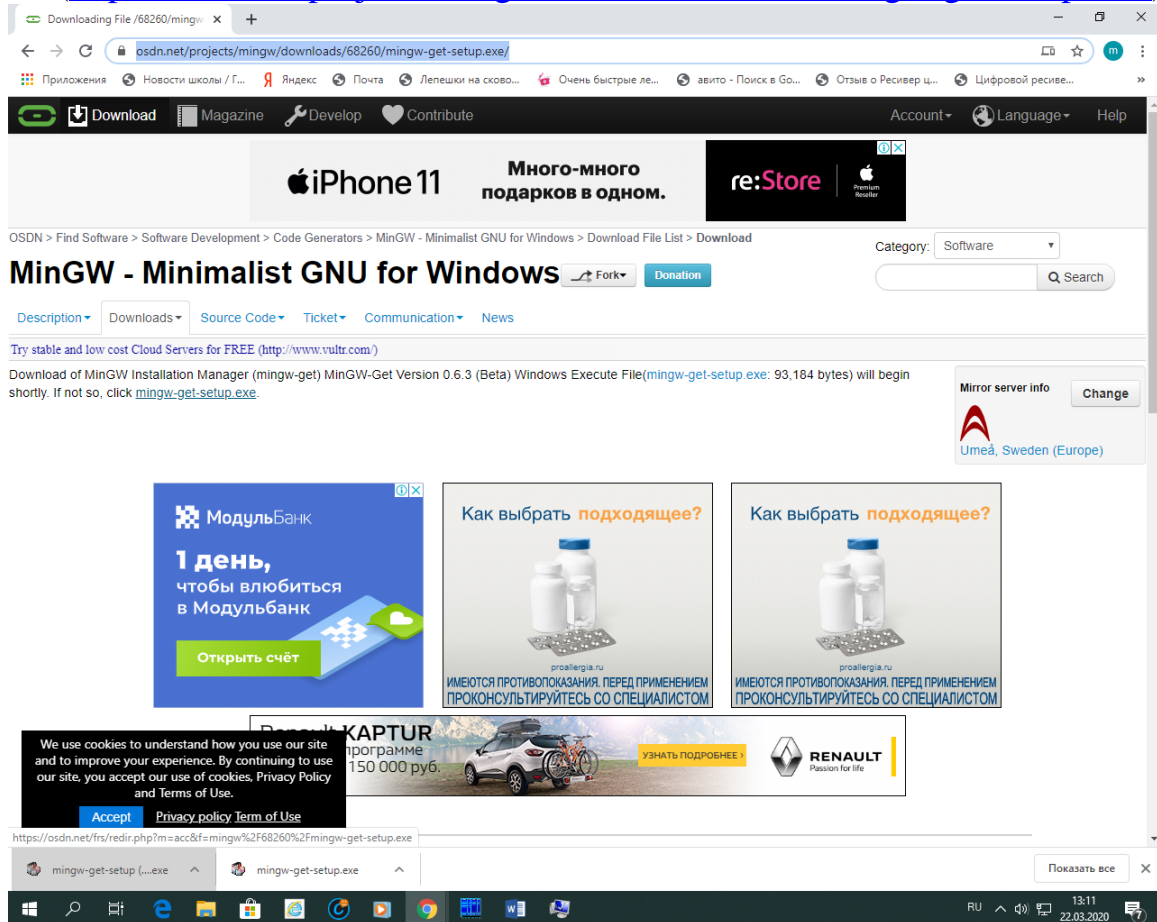
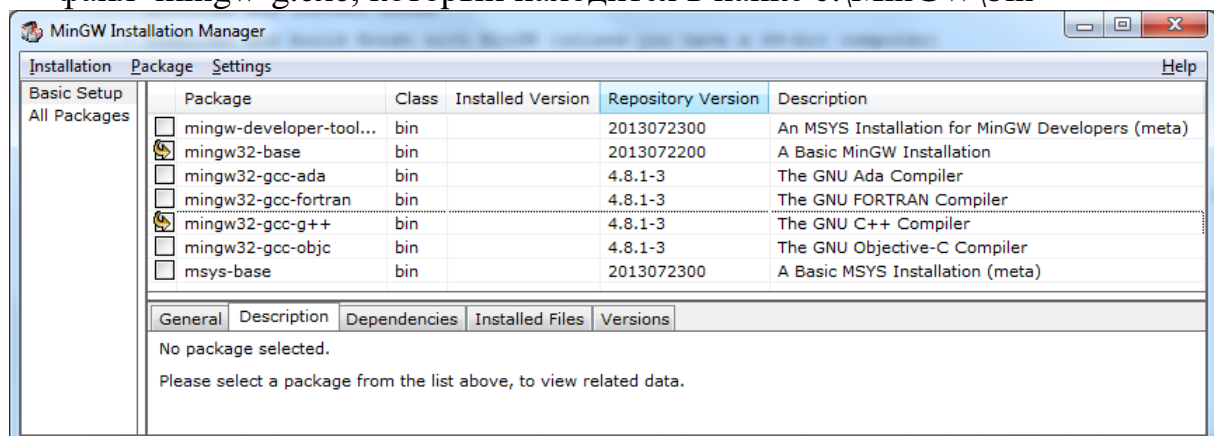


## Установка MinGW для Windows.

1. На сайте [www.mingw.org](http://www.mingw.org) скачать установщик `mingw-get-setup.exe` (<https://osdn.net/projects/mingw/downloads/68260/mingw-get-setup.exe/>)

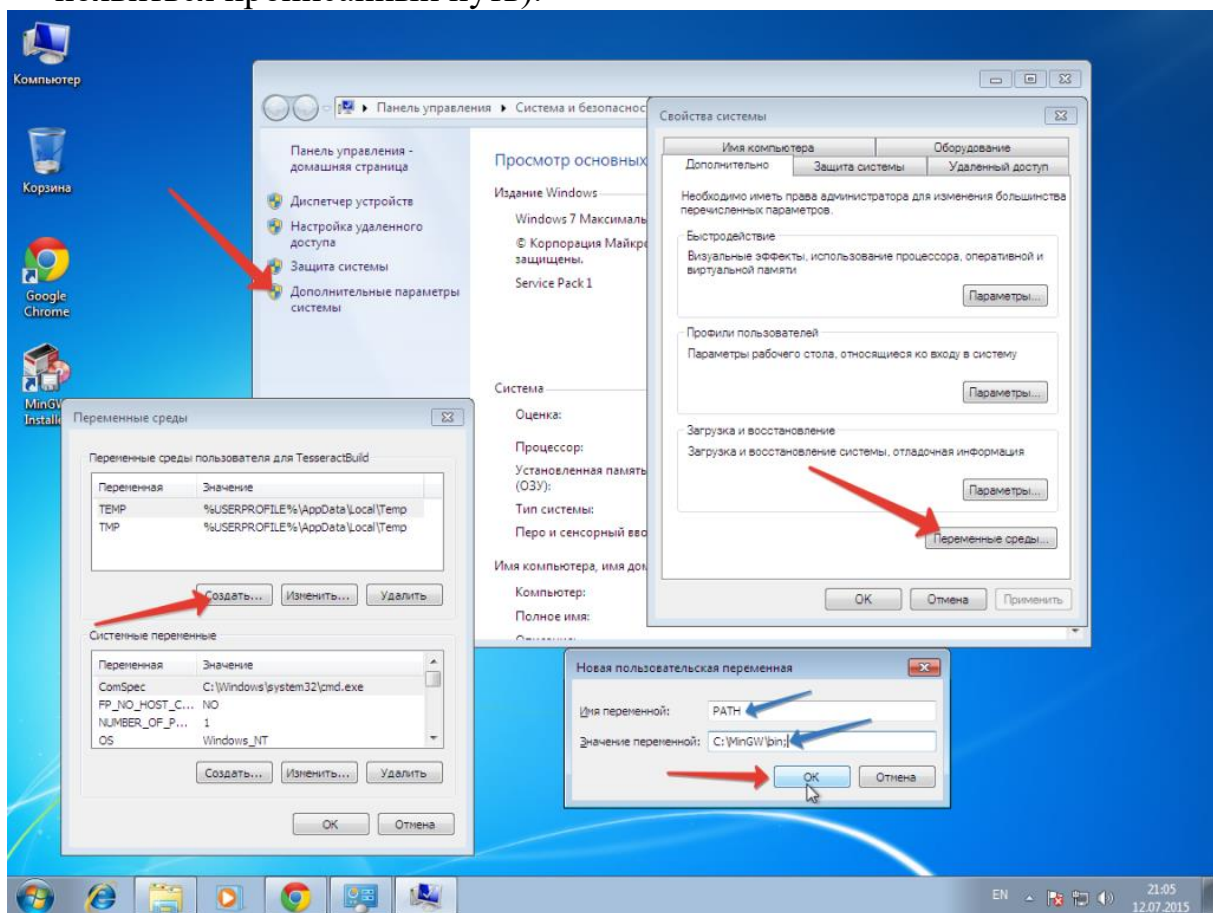


2. Запустить скаченный файл `mingw-get-setup.exe`. Подтвердить установку MinGW в папку `C:\MinGW`. После окончания установки запустить файл `mingw-g.exe`, который находится в папке `c:\MinGW\bin`

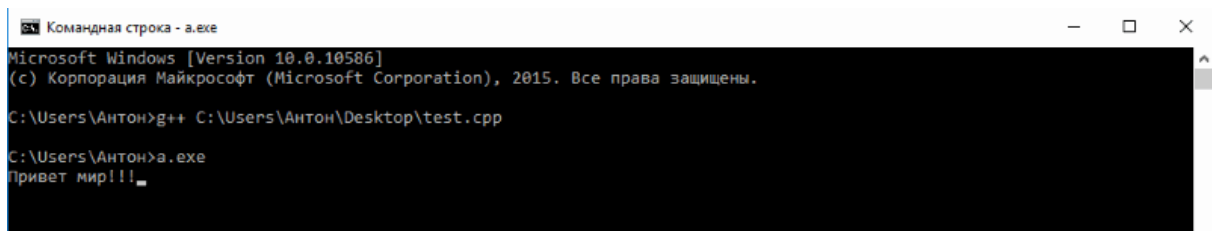


3. Отметить строки `mingw32-base` и `mingw32-gcc g++`.
4. Нажать `Installation`, выбрать `Apply Changes` и в появившемся окне нажать `Apply`. Дождаться окончания установки.

5. Открыть командную строку(программы->стандартные) и ввести команду gsc Если ругается на то, что это – не программа, надо добавить папку C:\MinGW\bin в переменную среды, см. п. 6.
6. Для того, чтобы компилятор можно было вызывать из любой директории, в конец переменной среды окружения добавить путь к файлу gsc. Для этого нажать Пуск-> Система (в зависимости от версии Windows это может быть Пуск->Настройка-> Панель управления ->Система), выбрать закладку Дополнительно, кликнуть Переменные среды. В переменных среды кликнуть Temp и выбрать Создать. В строке Имя переменной введите Path, в строке значение переменной C:\MinGW\bin (без точки в конце). Проверить, что переменная среды установлена правильно, можно командой set (в разделе Path должен появиться прописанный путь).



7. Создать папку для хранения файлов-исходников, например, C:\texmat. Для проверки создать в этой папке текстовый файл test.c, записать в нем текст программы. Открыть командную строку и перейти в директорию c:\texmat командой cd c:\texmat
8. Откомпилировать командой gsc test.c и запустить командой a.exe



```
Командная строка - a.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.10586]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2015. Все права защищены.

C:\Users\Антон>g++ C:\Users\Антон\Desktop\test.cpp
C:\Users\Антон>a.exe
Привет мир!!!
```

Если у вас последняя версия Win, этот способ достучаться к переменным среды этим способом может и не получиться. Тогда попробуйте набрать в командной строке `sysdm.cpl` должно открыться нужное окно, далее действовать по инструкции п.6 начиная со слов ...выбрать вкладку Дополнительно

Если у вас есть среда, устанавливать компилятор MinGW не нужно. Выполните п.5. Перед выполнением п. 6. в проводнике ищите папку с компилятором, например, поищите файл `gcc.exe` и скопируйте имя папки, в которой он находится. Проверьте, что в этой же папке (она должна оканчиваться на `bin`, если есть выбор) лежит файл `MinGw32-make.exe` или другой с окончанием `mak`. Далее переходите к п. 6, имя папки, которую будете вводить, должно быть скорректировано для вас!

Для удобства работы из командной строки можно скачать FAR, Этот файловый менеджер прост и понятен, там есть хороший редактор: (Shift+F4) создать файл, F4 -редактировать, ESC – выйти из редактора, внизу подсказка для копирования, переименования файла, создания новых директорий и т.д. CTRL+F1 (или F2) – опустить одну из панелей для лучшего обзора командной строки (те же клавиши возвращают все к исходному виду). Для кодировки UTF8 (в которой нет проблем с русскими шрифтами) после открытия файла нажать Shift+F8. Alt+F1(F2) – обзор доступных устройств. Повторение команды: CTRL+E. Остальное можно найти в справке, или в поиске Google.

Можно использовать и другие редакторы, например, vim. Неудобно работать в блокноте. Если у вас установлена среда, можно пользоваться встроенным редактором, но собирать проект нужно из командной строки.