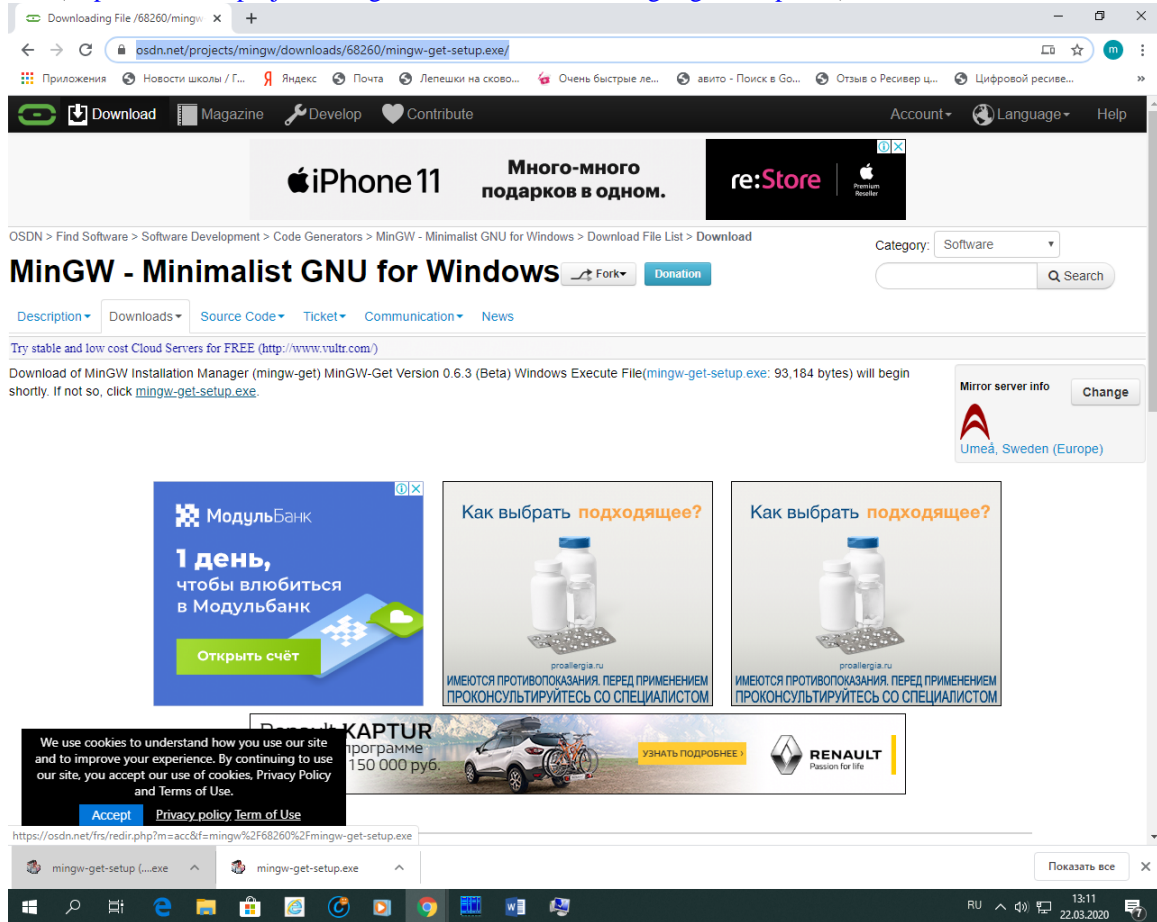
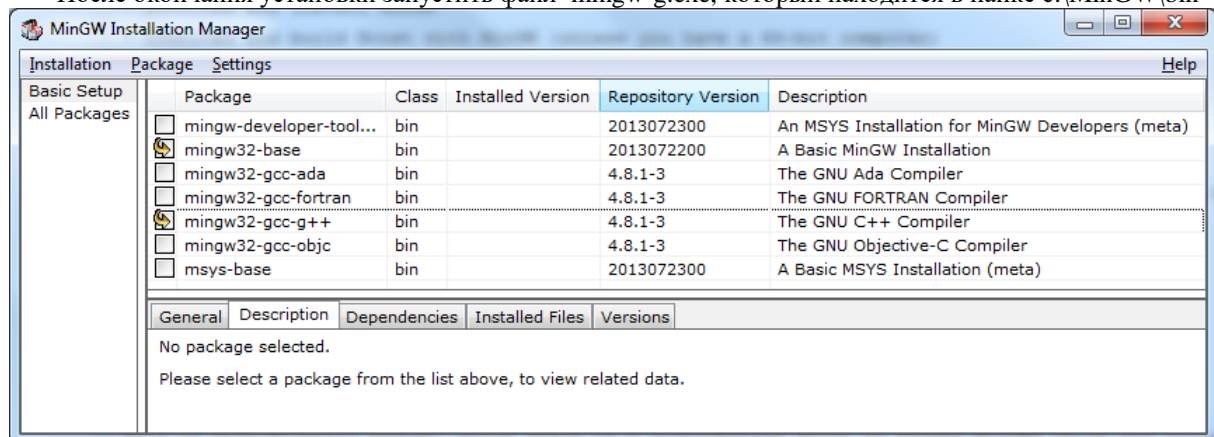


Установка MinGW для Windows.

1. На сайте www.mingw.org скачать установщик mingw-get-setup.exe (<https://osdn.net/projects/mingw/downloads/68260/mingw-get-setup.exe/>)

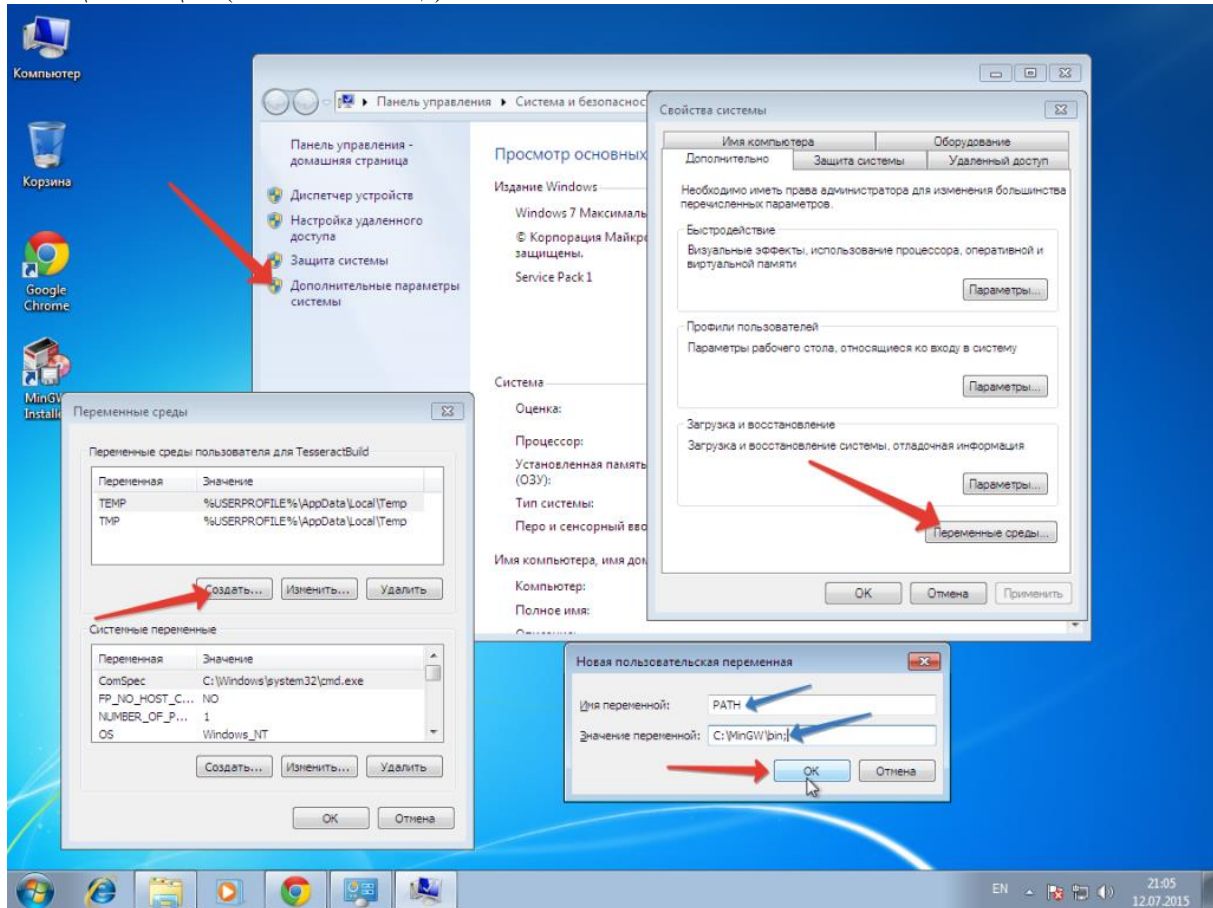


2. Запустить скаченный файл mingw-get-setup.exe. Подтвердить установку MinGW в папку C:\MinGW. После окончания установки запустить файл mingw-g.exe, который находится в папке c:\MinGW\bin

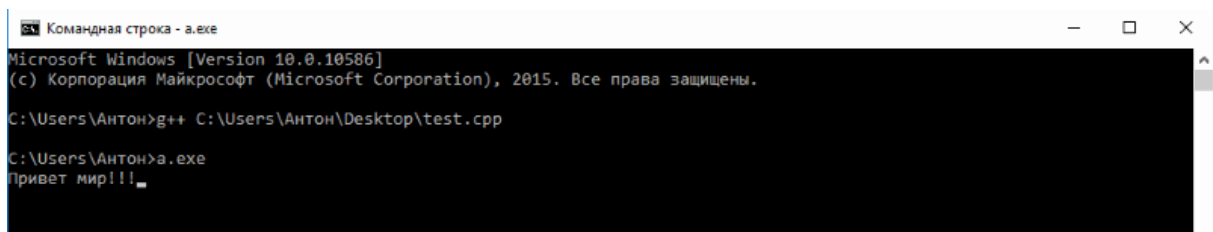


3. Отметить строки mingw32-base и mingw32-gcc g++/
4. Нажать Installation, выбрать Apply Changes и в появившемся окне нажать Apply. Дождаться окончания установки.
5. Открыть командную строку(программы->стандартные) и ввести команду gcc Если ругается на то, что это – не программа, надо добавить папку C:\MinGW\bin в переменную среды, см. п. 6.
6. Для того, чтобы компилятор можно было вызывать из любой директории, в конец переменной среды окружения добавить путь к файлу gcc. Для этого нажать Пуск-> Система (в зависимости от версии Windows это может быть Пуск->Настройка-> Панель управления ->Система), выбрать закладку Дополнительно, кликнуть Переменные среды. В переменных среды кликнуть Temp и

выбрать Создать. В строке Имя переменной введите Path, в строке значение переменной C:\MinGW\bin (без точки в конце).



7. Создать папку для хранения файлов-исходников, например, C:\texmat. Для проверки создать в этой папке текстовый файл test.c, записать в нем текст программы. Открыть командную строку и перейти в директорию c:\texmat командой `cd c:\texmat`
8. Откомпилировать командой `gcc test.c` и запустить командой `a.a.exe`



Если у вас последняя версия Win, этот способ доступа к переменным среды этим способом может и не получиться. Тогда попробуйте набрать в командной строке `sysdm.cpl` должно открыться нужное окно, далее действовать по инструкции п.6 начиная со слов ...выбрать вкладку Дополнительно

Если у вас есть среда, устанавливать компилятор MinGW не нужно. Выполните п.5. Перед выполнением п. 6. в проводнике ищите папку с компилятором, например, поищите файл `gcc.exe` и скопируйте имя папки, в которой он находится. Проверьте, что в этой же папке (она должна оканчиваться на `bin`, или есть выбор) лежит файл `MinGw32-make.exe` или другой с окончанием `mak`. Далее переходите к п. 6, имя папки, которую будете вводить, должно быть скорректировано для вас!

Для удобства работы из командной строки можно скачать FAR, Этот файловый менеджер прост и понятен, там есть хороший редактор: (Shift+F4) создать файл, F4 -редактировать, ESC – выйти из редактора, внизу подсказка для копирования переименования файла, создания новых директорий и т.д. CTRL+F! (или F2) – опустить одну из панелей для лучшего обзора командной строки (те же клавиши возвращают все к исходному виду). Для кодировки UTF8 (в которой нет проблем с русскими шрифтами)

после открытия файла нажать Shift+F8. Alt+F1(F2) – обзор доступных устройств. Повторение команды; CTRL+E. Остальное можно найти в справке, или в поиске Google.

Можно использовать и другие редакторы, например, vim. Неудобно работать в блокноте. Если у вас установлена среда, можно пользоваться встроенным редактором, но собирать проект нужно из командной строки.