## Вектори:

- 1. Створіть числовий вектор зі значеннями 1, 2, 3, 4 і 5.
- 2. Створіть числовий вектор зі значеннями від 3 до 222.
- 3. Створіть числовий вектор зі значеннями від 5 до 125 з кроком 5.
- 4. Створіть символьний вектор із назвами п'яти різних фруктів.
- 5. Обчисліть довжину вектора із завдання 3.
- 6. Перейдіть до третього елемента вектора із завдання 3 і надрукуйте його.
- 7. Додайте поелементно два вектори.
- 8. Помножити вектор на скалярне значення.
- 9. Обчисліть середнє значення числового вектора.
- 10. Створіть <u>логічний</u> вектор на основі умови. (TRUE/FALSE)
- 11. Підмножина вектора, яка містить лише парні числа.
- 12. Сортувати вектор у порядку зростання.

A <- c(3,4,5) A print(A)

## Data frame:

- 1. Створіть фрейм даних із трьома стовпцями: «Ім'я», «Вік» і «Місто».
- 2. Доступ і друк імен стовпців у data frame.
- 3. Додайте новий стовпець до data frame.
- 4. Отримайте підмножину data frame на основі умови.
- 5. Обчислити підсумкову статистику для певного стовпця у data frame.
- 6. Сортувати фрейм даних на основі певного стовпця.
- 7. Виберіть певні стовпці з data frame.
- 8. Додати новий рядок до data frame.
- 9. Видалити стовпець із data frame.
- 10. Перейменувати стовпець у фреймі даних.

## Маніпулювання даними:

- 1. Об'єднайте два data frame на основі спільного стовпця.
- 2. Фільтруйте рядки в data frame за допомогою кількох умов.
- 3. Обчисліть середній вік для кожного міста у фреймі даних.
- 4. Згрупуйте data frame за стовпцем і обчисліть суму іншого стовпця.
- 5. Створіть нову змінну у data frame на основі існуючих змінних.