

- I. Utwórz trzy tablice o rozmiarze 3 elementów i wypełnij je dowolnymi wartościami. Następnie przygotuj trzelementową tablicę wskaźników, której elementy będą wskazywały tablice z liczbami. Napisz funkcję `show` wyświetlającą na ekranie wartości wszystkich tablic.
- II. Zdefiniuj zmienną typu `int` i zainicjuj ją wartością "5". Następnie utwórz wskaźnik do tej zmiennej. Potem utwórz odnośnik do zdefiniowanego wskaźnika. Następnie przygotuj dwuelementową tablicę, której elementami będą wskaźniki na przygotowany wskaźnik i odnośnik. Wreszcie wypisz na ekran wartość zmiennej `int` posługując się zadeklarowaną tablicą.
- III. Dana jest globalna tablica zmiennych typu `char` o rozmiarze 100 elementów i nazwie `inputData`. Używając operatora `cin` wprowadzamy do tej tablicy ciąg znaków. Następnie określamy ilość wprowadzonych znaków i tworzymy dedykowaną, dynamicznie tworzoną tablicę o rozmiarze dopasowanym do długości wprowadzonego słowa.
- IV. Program z poprzedniego punktu należy wzbogacić o dynamicznie tworzoną tablicę przechowującą wskaźniki do wszystkich wprowadzonych słów. Wprowadzenie kolejnego słowa będzie skutkować wyświetleniem wszystkich wprowadzonych do tej pory słów. Jeżeli w tablicy brakuje miejsca na kolejne słowa należy zwiększyć rozmiar dotychczasowej tablicy dwukrotnie.
- V. Utwórz funkcje `fun1`, `fun2` i `fun3`, które jako parametr będą przyjmować odpowiednio `int`, wskaźnik i odnośnik. Celem wszystkich funkcji będzie wyświetlenie wartości dostarczonych jako parametry, inkrementacja tych wartości i ponowne wyświetlenie. W funkcji `main`:
 - zadeklaruj i zainicjuj zmienną `wrt` typu `int`,
 - wyświetl jej wartość na ekran,
 - wywołaj funkcje `fun1`, `fun2` i `fun3` dostarczając jako parametr `wrt`,
 - ponownie wyświetl wartość zmiennej `wrt`.
- VI. Funkcja `fun` otrzyma jako parametry `char&` i `char*` do dwóch ciągów znaków. Zadaniem tej funkcji będzie znalezienie najdłuższego podciągu. Jako wynik wyświetlone zostaną wskaźniki na początek i koniec najdłuższego podciągu.