

- I. Utwórz cztery funkcje: `mul` - mnożenie, `dif` - dzielenie, `sum` - dodawanie i `sub` - odejmowanie. Argumentami i wartościami zwracanymi wymienionych funkcji będą zmienne typu `int`. Wykorzystanie powyższych funkcji przedstaw w funkcji `main`.
- Do funkcji `mul` i `sum` utwórz wskaźniki o nazwach `funPtr1` i `funPtr2`. Następnie przedstaw rezultaty wywołania funkcji przy pomocy wskaźników.
- II. Wykorzystując funkcje określone w zadaniu pierwszym, zdefiniuj tablicę wskaźników do funkcji o nazwie `tabFunPtr`.
- III. Utwórz funkcję `funCall`, która przyjmie cztery argumenty:
- wskaźnik na dwuwymiarową tablicę zmiennych typu `int`, przechowującą pary liczb;
  - zmienną typu `int`, określającą ilość liczb w tablicy dwuwymiarowej;
  - wskaźnik na tablicę wskaźników do funkcji, określającą jakie działania należy wykonać;
  - zmienną typu `int`, określającą ilość wskaźników do funkcji.
- Celem tej funkcji jest wywołanie wszystkich funkcji z zadania I, z argumentami dostarczonymi w tablicy liczb.
- IV. Wykorzystując technikę tworzenia *szablonów funkcji* utwórz szablon funkcji, która będzie wyszukiwała największą wartość z tablicy (dostarczonej jako pierwszy argument).
- V. Przedstaw implementację funkcji określonych w zadaniu pierwszym za pomocą wyrażeń `lambda`.
- VI. Utwórz program sprawdzający jak wielką tablicę można umieścić w pamięci komputera.