

- I. [0 pkt.] Utworz funkcję `main` wyświetlającą napis “Hello” (wykorzystaj bibliotekę `iostream`).
- II. [0 pkt.] Przedstaw w programie 3 metody zaznaczenia kodu, który będzie traktowany jak komentarz.
- III. [0 pkt.] W funkcji `main` zdefiniuj wszystkie typy proste występujące w języku `C++`. Następnie napisz program łączący wszystkie zmienne w jeden ciąg wyjściowy i wyświetl go na ekranie.
- IV. [0 pkt.] Napisz program wczytujący z konsoli trzy liczby i wypisujący na ekranie największą z nich. Można użyć najwyżej dwóch `if-ów` (bez fraz `else` lub `else if`).
- V. [0 pkt.] Napisz program wczytujący liczby całkowite aż do pojawienia się zera i wypisujący na ekranie ile razy znak dwóch kolejno wczytanych liczb był różny.
- VI. [0 pkt.] Wykorzystując możliwość definiowania typu wylicznikowego napisz program pozwalający użytkownikowi wybrać kolor nadwozia dla dwóch samochodów: *Forda T* i *Lexusa*.
- VII. [0 pkt.] Należy napisać program, który wczyta wartość z klawiatury i przechowa ją w zmiennej `wrt`. Następnie używając wszystkich znanych rodzajów pętli wyświetli na ekranie napis “Hello” powtarzając go tyle razy ile określa wartość `wrt`. Program będzie nieskończenie powtarzał powyższe operacje.  
Należy zadbać aby zapis wszystkich pętli był optymalnie skondensowany.