Jaune=fonctions pour la classe capteurs
Bleu= fonctions pour la classe environnement?
Rouge=fonctions pour la classe action

environnement extends capteurs? et action extends environnement?

Dans les cases qui font pas parti de la ligne "Dates" ou de la colonne "Fonctions" mettre les noms de qui fait cette fonction (les noms mis ne sont que pour donner des exemples, à modifier)

Dates limites→	12/10	19/10	26/10	02/11	09/ 11	16/ 11	23/ 11	30/ 11	07/ 12
Fonctions et attributs									
<b>↓</b>									
(attribut) float distance									
(attribut) boolean toucher									
(attribut) boolean pincesOuvertes									
(attribut) String Couleur									
String getCouleur (int rouge, int vert, int bleu)	Victor								
boolean capteurToucher()	Célia								
void connaitrePosition(String dernièreCouleurTouchée)		Pierre							
float getDistance()		Rita							
boolean capterPalet(float distance, String forme)									
boolean capterRobotAdverse(float distance,String forme)									
boolean capterMur(float distance, String forme)									
String getFormeCaptée();									
void avancer()									

void reculer()					
void tournerDroite()					
void tournerGauche()					
void arreter()					
void ouvrirPinces()					
void fermerPinces()					
void esquiver()					
String recupPosition(boolean état)					
void poserPalet()					
(attribut) String postion					
(attribut) boolean paletEnMain					
(attribut) String état					
(attribut) int nombreDePoints					
void strategieUne()					
void strategieDeux()					
etc					