

Dlaczego mtd-Otsu i Bisekcja

- » Mtd-Otsu ~~określa~~ różnice intensywności pikseli
(=wartości wariancji) między dwiema klasami,
gdzie klasą jest : (i.) Obiekt; np. odcisk palca
budynek itd
(ii) tło; np. kartka biała
niebo itd

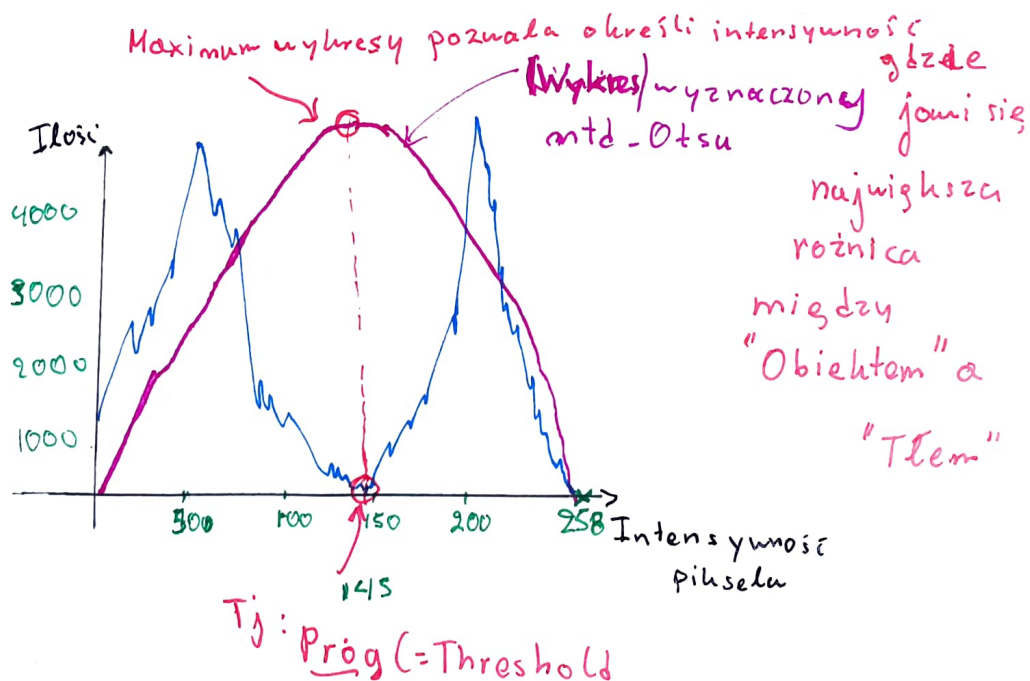
→ Pytanie

Jakiś pixel 'A' do której z dwóch klas należy?

→ Odp

To zależy od intensywności światła jaką ma pixel 'A'

Mtd_Otsu



Mtd - Bisekcja

Znalezienie maximum z wykresu który powstał dzięki mtd-Otsu jest możliwy dzięki mtd-Bisekcja, ~~ponie-~~ ponieważ po wstawieniu w wektor (=array) wartości tego wykresu, ~~możem~~ napisany kod może iterować po wektorze,

⊗ Dzieląc za każdym razem zakres iteracji przez wyznaczenie środka na dwie równe części, nasz skrypt będzie w stanie znaleźć wartości maksymalne. Ona to jest naszym threshold.