**Документация на проект 1 - Дневник на пътешественика**

Глава 1. Увод

Идеята на проекта е да се състави дигитален дневник, в който пътешествениците да споделят информация за пътуванията си. Целта му е потребителите да научат повече за различните дестинации. Тук потребителите могат да споделят пътуванията си от свой личен профил, чиито данни са съхранени в текстов файл.

Глава 2. Преглед на предметната област

Основните концепции и алгоритми които са използвани са свързани със записване на данни във файл, предефиниране на оператори и работа с класове с динамична памет и проверка за конкретно въведени символи.

Задачите, които проектът решава са записване на потребител във файл, извеждане на информация относно конкретна дестинация, валидация на информация, подадена от потребителя, принтиране на информацията, преоразмеряване на масива, съхраняващ всички посетители на конкретна дестинация. Програмата прави проверка за коректност на валиден период и дати, валидност на оценката на дестинацията (от 1 до 5), проверява и дали подадените снимкови файлове са съществуващи такива.

Глава 3. Проектиране

Проектът е изграден от два основни класа: Journey и Destination. Journey се състои от информация за пътуванията на потребител – дестинация, период, оценка, коментар, множество от снимки и съдържа клас от тип Person, който съхранява информацията за регистрацията на потребителя. А Destination пази информация за всичките пътувания в конкретната дестинация.

Глава 4. Реализация, тестване

Съдържанието на клас Destination:

class Destination{

String name;

Journey\* journeys;

int countJourney;

int capacity;

double averageG = 0;

double sumAllG = 0;

void copyFrom(const Destination& other);

void free();

void resize();

bool isEmpty()const;

public:

Destination();

Destination(const String& name);

Destination(const Destination&);

Destination& operator=(const Destination& other);

~Destination();

const String& getName()const;

const Journey\* getJourney()const;

const int getCountJourney() const;

void add(const Journey& journey);

void print()const;

void saveJtoFile(const Journey& journey)const;

};

Глава 7. Заключение

Проектът изпълнява следните цели: записване на потребител във файл, извеждане на информация относно конкретна дестинация и валидация на информацията (потребителските имена съдържат само латински букви и цифри; невъзможно е да се въведе невалиден период; не може да се посочи невалиден файл за снимка; оценките са валидни).

Подобренията, които могат да се направят за оптимизация на проекта са четене от файловете и да се състави главен клас, който съхранява цялата информация за всички потребители и техните пътувания.