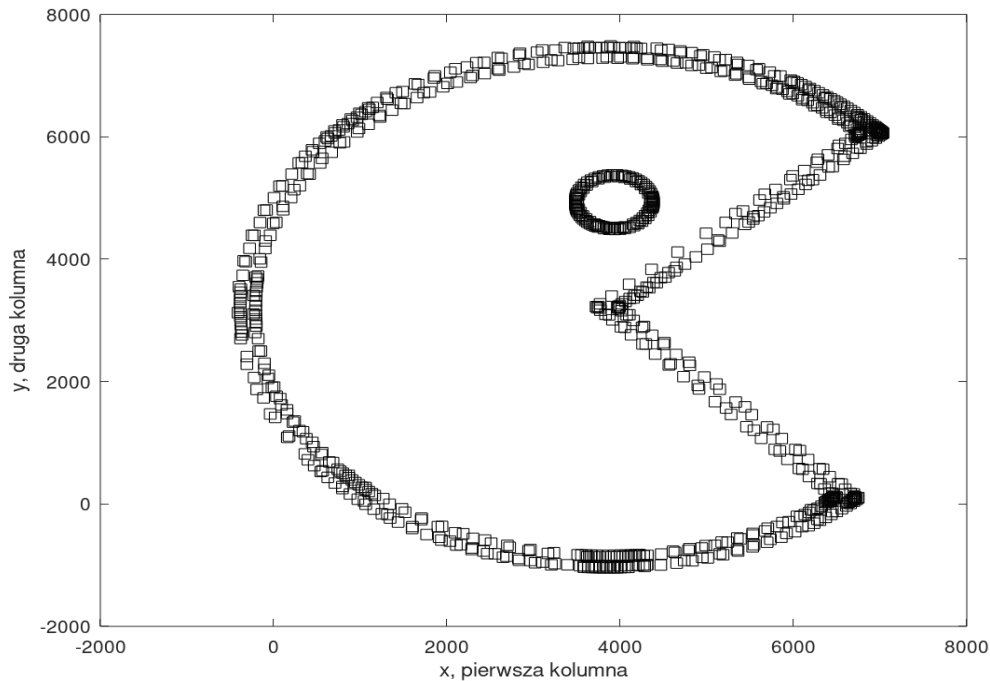


Proszę wykonać podane niżej zadania dla obrazka wektorowego składającego się z punktów zawartych w pliku „punktman.csv” (powstałym na bazie obrazka z wikipedii). Plik można wczytać poleceniem **csvread()**. Każdy wiersz określa pojedynczy punkt, pierwsza kolumna opisuje wartości „x”, druga wartości „y” kolejnych punktów. Nie należy korzystać z gotowych funkcji dokonujących obróbki obrazka.



## Teoria przetwarzania położenia punktów 2d za pomocą macierzy

Istnieją 3 podstawowe operacje związane z obróbką położenia punktów, a tym samym z obróbką obrazów wektorowych:

- skalowanie – w celu zastosowania skalowania względem punktu (0; 0) należy użyć wzoru

$$\begin{aligned} x_{nowe} &= x_{stare} * s_x \\ y_{nowe} &= y_{stare} * s_y \end{aligned},$$

gdzie  $x_{stare}$ ,  $y_{stare}$  to położenie punktu przed zmianą,  $x_{nowe}$ ,  $y_{nowe}$  określa położenie punktu po zmianie,  $s_x$ ,  $s_y$  określa stosunek odległości nowej do starej od osi OX lub OY. Warto zwrócić uwagę, że dla  $s_x=s_y=1$  położenie punktu się nie zmienia, natomiast jeśli użyje się  $s_x$  albo  $s_y$  równe -1, wtedy dokonano się lustrzanego odbicia.

- translacja (przesuwanie) – w celu zastosowania przesunięcia położenia danego punktu należy użyć wzoru:

$$\begin{aligned} x_{nowe} &= x_{stare} + t_x \\ y_{nowe} &= y_{stare} + t_y \end{aligned},$$

gdzie  $t_x$ ,  $t_y$  określa o jaką wartość należy przesunąć przetwarzany punkt.

- obrót – w celu obrócenia punktu względem położenia (0, 0) o zadany kąt przeciwnie do ruchu wskazówek zegara należy użyć wzoru:

$$\begin{aligned} x_{nowe} &= x_{stare} * \cos(obr) - y_{stare} * \sin(obr) \\ y_{nowe} &= x_{stare} * \sin(obr) + y_{stare} * \cos(obr) \end{aligned} ,$$

gdzie *obr* określa kąt obrotu przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Warto zwrócić uwagę, że wiele operacji można wykonać przez złożenie kilku operacji widocznych wyżej na przykład:

- obrót względem punktu (x=2; y=1) o kąt *obr* zgodnie z ruchem zegara to:
  - translacja (tx=-2; ty=-1)
  - obrót o *-obr*
  - translacja (tx=+2; ty=+1)
- lustrzane odbicie względem prostej pionowej  $x = 123$ 
  - translacja (tx=-123; ty=0)
  - skalowanie ( $s_x = -1$ ;  $s_y = 1$ )
  - translacja (tx=+123; ty=0)

W celu przetwarzania położenia punktu bardzo często korzysta się z przetwarzania używając macierzy. W celu umożliwienia wykonania tych 3 operacji podstawowych (skalowanie, translacja, obrót) za pomocą mnożenia przez macierz punkt pojedynczy przed zmianą opisany jest przez wektor transponowany (pionowy):

$$\begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix}$$

Następnie powyższe 3 operacje opisane są przez odpowiednie działania macierzowe

$$\begin{bmatrix} x_{nowe} \\ y_{nowe} \\ 1 \end{bmatrix} = MacierzObróbki * \begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix} , \text{ gdzie } MacierzObróbki \text{ (wielkości } 3 \times 3) \text{ zależy od użytego}$$

działania:

- skalowanie względem (0; 0)

$$MacierzObróbki = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} ; \begin{bmatrix} x_{nowe} \\ y_{nowe} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix} , \text{ gdzie } s_x, s_y \text{ określa}$$

stosunek odległości nowej do starej od osi OX lub OY.

- translacja (przesuwanie)

$MacierzObrobki = \begin{bmatrix} 1 & 0 & t_x \\ 0 & 1 & t_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \begin{bmatrix} x_{nowe} \\ y_{nowe} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & t_x \\ 0 & 1 & t_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix}$ , gdzie  $t_x, t_y$  określa o jaką wartość należy przesunąć przetwarzany punkt.

- obrót względem (0; 0) odwrotnie do ruchu wskazówek zegara

$MacierzObrobki = \begin{bmatrix} \cos(obr) & -\sin(obr) & 0 \\ \sin(obr) & \cos(obr) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \begin{bmatrix} x_{nowe} \\ y_{nowe} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(obr) & -\sin(obr) & 0 \\ \sin(obr) & \cos(obr) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix}$ , gdzie  $obr$  określa kąt obrotu przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Warto zwrócić uwagę, że wiele operacji można wykonać przez złożenie kilku operacji widocznych wyżej w jedną na przykład:

- obrót względem punktu ( $x=2; y=1$ ) o kąt  $45^\circ$  zgodnie z ruchem zegara to 3 operacje: translacja (-2,-1), obrót( $-45^\circ$ ), translacja (2,1),

$$\begin{bmatrix} x_{nowe} \\ y_{nowe} \\ 1 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & +2 \\ 0 & 1 & +1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{translacja}(t_x=+2; t_y=+1)} * \underbrace{\begin{bmatrix} \cos(-45^\circ) & -\sin(-45^\circ) & 0 \\ \sin(-45^\circ) & \cos(-45^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{obrot}(-45^\circ)} * \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{translacja}(t_x=-2; t_y=-1)} * \begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix}$$

z uwagi na to, że mnożenie macierzy jest łączne, dlatego można powyższą operację zapisać jako:

$$\begin{bmatrix} x_{nowe} \\ y_{nowe} \\ 1 \end{bmatrix} = \underbrace{\left( \begin{bmatrix} 1 & 0 & +2 \\ 0 & 1 & +1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \cos(-45^\circ) & -\sin(-45^\circ) & 0 \\ \sin(-45^\circ) & \cos(-45^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right)}_{MacierzObrobki_{\text{całkowitej}}} * \begin{bmatrix} x_{stare} \\ y_{stare} \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Operacje macierzowe umożliwiają łatwą pracę na wielu punktach jednocześnie. Na przykład, aby dokonać tego samego przekształcenia względem kilku punktów należy najpierw policzyć  $MacierzObrobki_{\text{całkowitej}}$ . Macierz ta to wynik mnożenia wielu macierzy składowych. Pojedyncza macierz składowa dotyczy jednej operacji elementarnej (skalowanie, translacja, obrót). Kolejność wystąpienia macierzy dot. składowych pojedynczych operacji ( $MacierzObrobki_1, MacierzObrobki_2 \dots$ ) jest bardzo istotna.

$$MacierzObrobki_{\text{całkowitej}} = MacierzObrobki_{\text{ostatniej}} * \dots * MacierzObrobki_2 * MacierzObrobki_1,$$

gdzie  $MacierzObrobki_i$  oznacza macierz stworzoną dla  $i$ -tej operacji elementarnej.

W celu przetwarzania położenia wielu punktów jednocześnie można zastosować wzór:

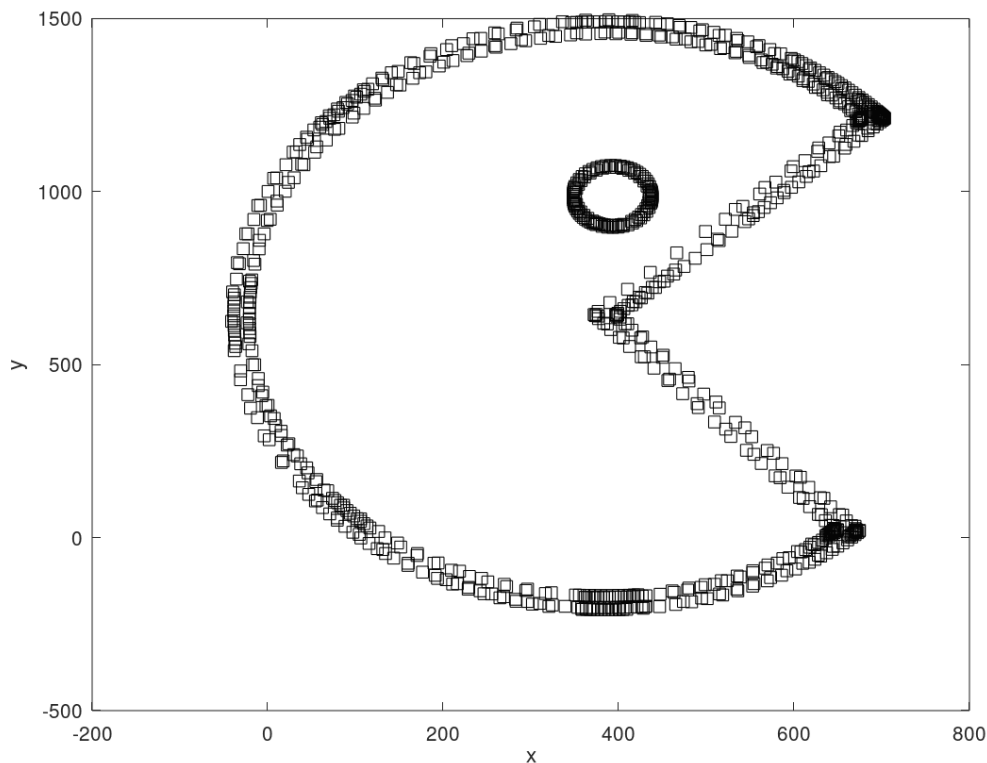
$$\begin{bmatrix} x_{nowe,1} & x_{nowe,2} & \dots \\ y_{nowe,1} & y_{nowe,2} & \dots \\ 1 & 1 & \dots \end{bmatrix} = MacierzObrobki_{\text{całkowitej}} * \begin{bmatrix} x_{stare,1} & x_{stare,2} & \dots \\ y_{stare,1} & y_{stare,2} & \dots \\ 1 & 1 & \dots \end{bmatrix},$$

gdzie  $x_{stare,i}$ ,  $y_{stare,i}$  to położenie  $i$ -tego punktu przed obróbką,  $x_{nowe,i}$ ,  $y_{nowe,i}$  to położenie  $i$ -tego punktu po obróbce.

W przypadku przetwarzania punktów trójwymiarowych istnieje bardzo podobny mechanizm służący do przetwarzania położenia punktów. Położenie pojedynczego punktu wyrażane jest przez wektor transponowany  $[x \ y \ z \ 1]^t$ , natomiast pozostałe podstawowe operacje jak translacja, skalowanie i obrót względem dowolnej osi (OX, OY albo OZ) wykorzystują podobne macierze do tych dla operacji dwuwymiarowych.

## Zadanie 1. Skalowanie o (0,1; 0,2)

Proszę napisać funkcję, która zwraca MacierzObrobki (rozmiar 3x3) dla skalowania zadanymi wartościami  $s_x$  i  $s_y$ . Następnie należy jej użyć względem wszystkich punktów opisujących obrazek, aby przeskalować obrazek używając  $s_x=0,1$ ,  $s_y=0,2$  i wynik wyświetlić na ekranie.



Podpowiedź: operacje niezbędne do wykonania tego zadania:

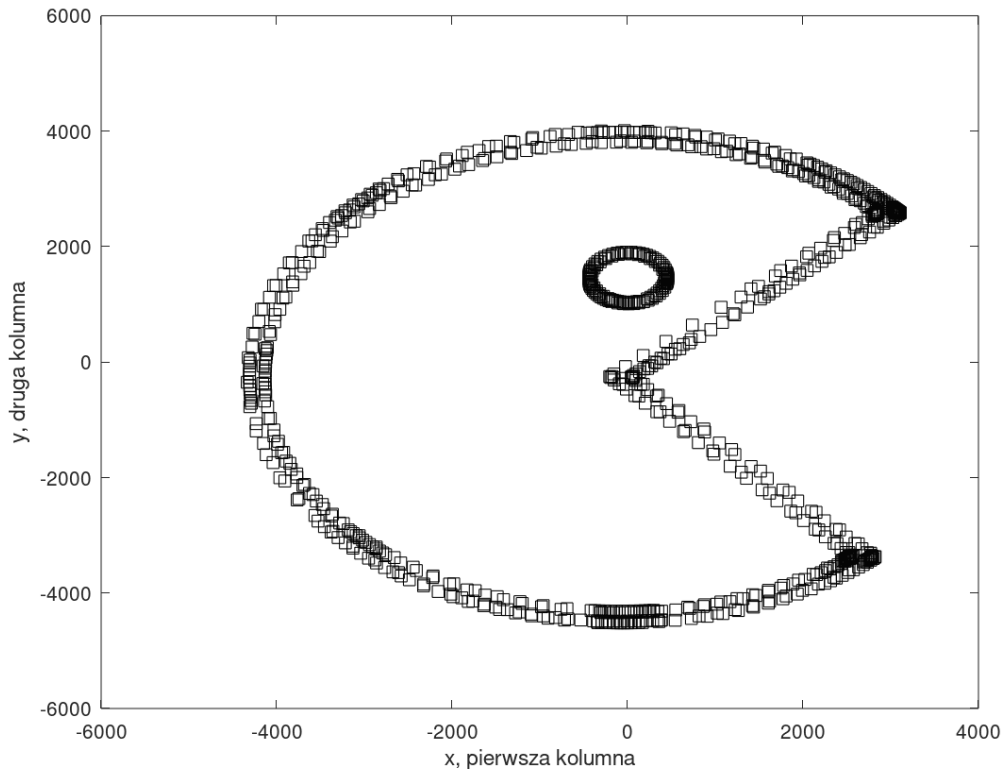
1. Stworzyć funkcję zwracającą macierz 3x3 odpowiedzialną za skalowanie na podstawie podanych parametrów  $s_x$  i  $s_y$ .

2. Odczytać punkty i przetworzyć je na postać 
$$\begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots \\ y_1 & y_2 & \dots \\ 1 & 1 & \dots \end{bmatrix}.$$

3. Dokonać wyliczenia położenia nowych punktów za pomocą mnożenia macierzy.

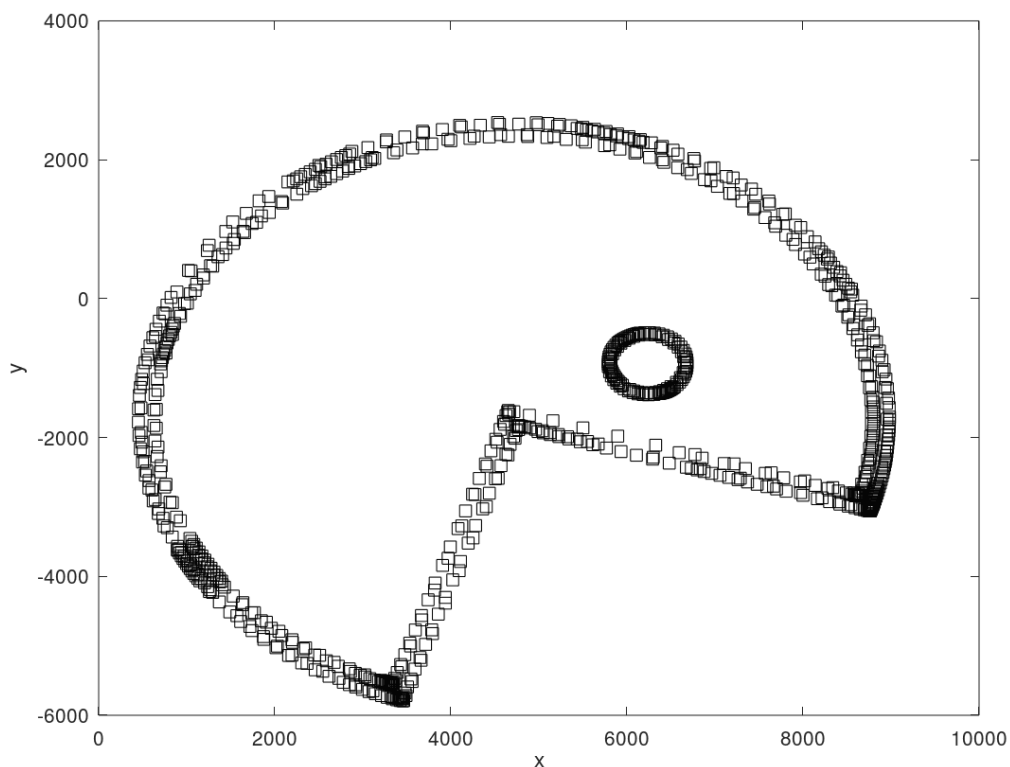
## Zadanie 2. Przesunięcie do „środka ciężkości”

Proszę napisać funkcję, która zwraca MacierzObrobki (rozmiar 3x3) dla przesunięcia o zadanych wartościach  $t_x$  i  $t_y$ . Następnie proszę wyliczyć średnią wartość  $x, y$  i użyć jej aby przesunąć obrazek tak, by jego środek ciężkości (średnie wartości  $x$  i  $y$ ) znalazł się w punkcie  $(0, 0)$ .



## Zadanie 3. Obrót o $-60^\circ$

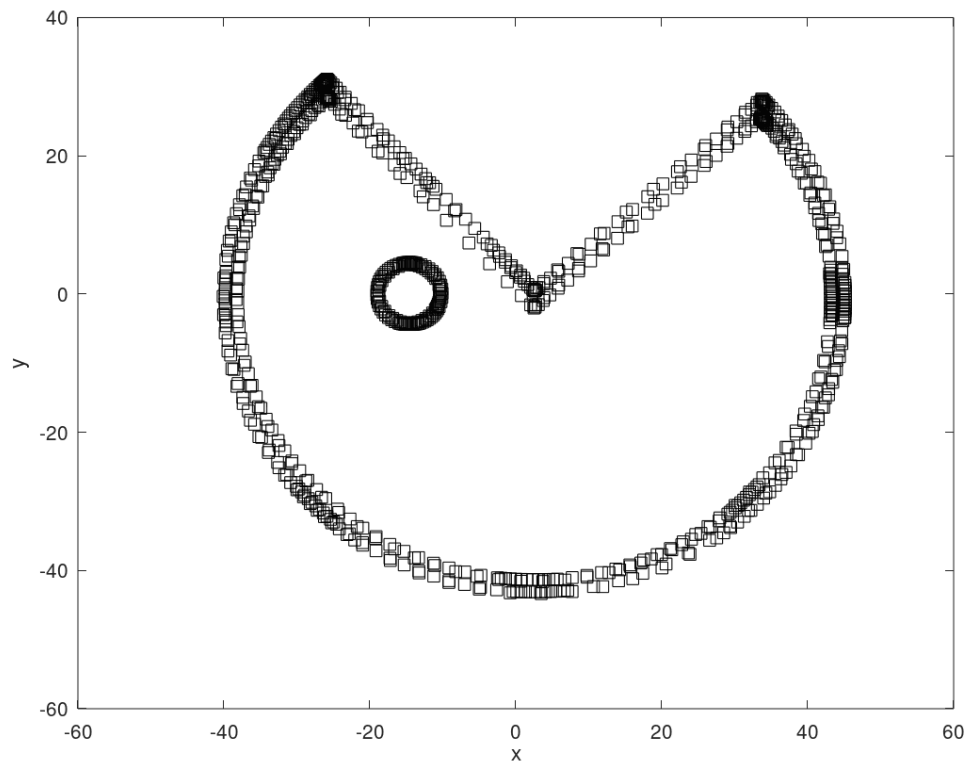
Proszę napisać funkcję, która zwraca MacierzObrobki (rozmiar 3x3) dla obrotu o zadanych wartościach  $obr$ . Następnie proszę obrócić obrazek o kąt  $60^\circ$  zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



## Zadanie 4. Translacja do środka, obrót 90, skalowanie 0,01

Proszę przy użyciu poprzednich funkcji skonstruować macierz  $MacierzObrobki_{całkowitej}$  dla następujących operacji:

1. przesunięcie obrazka tak, by jego „środek ciężkości” znalazł się w punkcie (0, 0)
2. obrót obrazka o  $90^\circ$  przeciwnie do ruchu wskazówek zegara
3. zmniejszenie obrazka 100-krotnie



powinna powstać  $MacierzObrobki_{całkowitej} = \begin{bmatrix} 0.00 & -0.01 & 34.74 \\ 0.01 & 0.00 & -39.24 \\ 0.00 & 0.00 & 1.00 \end{bmatrix}$ .

## Zadanie 5. Oryginał + lustrzane odbicie

Proszę przy użyciu poprzednio napisane funkcje. Należy dosunąć obrazek w prawo i do góry do oś OX, OY, a następnie połączyć go ze swoją lustrzaną pionową kopią spłaszczoną w pionie 2 krotnie.









9255,4138  
9256,4139  
9257,4140  
9258,4141  
9259,4142  
9260,4143  
9261,4144  
9262,4145  
9263,4146  
9264,4147  
9265,4148  
9266,4149  
9267,4150  
9268,4151  
9269,4152  
9270,4153  
9271,4154  
9272,4155  
9273,4156  
9274,4157  
9275,4158  
9276,4159  
9277,4160  
9278,4161  
9279,4162  
9280,4163  
9281,4164  
9282,4165  
9283,4166  
9284,4167  
9285,4168  
9286,4169  
9287,4170  
9288,4171  
9289,4172  
9290,4173  
9291,4174  
9292,4175  
9293,4176  
9294,4177  
9295,4178  
9296,4179  
9297,4180  
9298,4181  
9299,4182  
9300,4183  
9301,4184  
9302,4185  
9303,4186  
9304,4187  
9305,4188  
9306,4189  
9307,4190  
9308,4191  
9309,4192  
9310,4193  
9311,4194  
9312,4195  
9313,4196  
9314,4197  
9315,4198  
9316,4199  
9317,4200  
9318,4201  
9319,4202  
9320,4203  
9321,4204  
9322,4205  
9323,4206  
9324,4207  
9325,4208  
9326,4209  
9327,4210  
9328,4211  
9329,4212  
9330,4213  
9331,4214  
9332,4215  
9333,4216  
9334,4217  
9335,4218  
9336,4219  
9337,4220  
9338,4221  
9339,4222  
9340,4223  
9341,4224  
9342,4225  
9343,4226  
9344,4227  
9345,4228  
9346,4229  
9347,4230  
9348,4231  
9349,4232  
9350,4233  
9351,4234  
9352,4235  
9353,4236  
9354,4237  
9355,4238  
9356,4239  
9357,4240  
9358,4241  
9359,4242  
9360,4243  
9361,4244  
9362,4245  
9363,4246  
9364,4247  
9365,4248  
9366,4249  
9367,4250  
9368,4251  
9369,4252  
9370,4253  
9371,4254  
9372,4255  
9373,4256  
9374,4257  
9375,4258  
9376,4259  
9377,4260  
9378,4261  
9379,4262  
9380,4263  
9381,4264  
9382,4265  
9383,4266  
9384,4267  
9385,4268  
9386,4269  
9387,4270  
9388,4271  
9389,4272  
9390,4273  
9391,4274  
9392,4275  
9393,4276  
9394,4277  
9395,4278  
9396,4279  
9397,4280  
9398,4281  
9399,4282  
9400,4283  
9401,4284  
9402,4285  
9403,4286  
9404,4287  
9405,4288  
9406,4289  
9407,4290  
9408,4291  
9409,4292  
9410,4293  
9411,4294  
9412,4295  
9413,4296  
9414,4297  
9415,4298  
9416,4299  
9417,4300  
9418,4301  
9419,4302  
9420,4303  
9421,4304  
9422,4305  
9423,4306  
9424,4307  
9425,4308  
9426,4309  
9427,4310  
9428,4311  
9429,4312  
9430,4313  
9431,4314  
9432,4315  
9433,4316  
9434,4317  
9435,4318  
9436,4319  
9437,4320  
9438,4321  
9439,4322  
9440,4323  
9441,4324  
9442,4325  
9443,4326  
9444,4327  
9445,4328  
9446,4329  
9447,4330  
9448,4331  
9449,4332  
9450,4333  
9451,4334  
9452,4335  
9453,4336  
9454,4337  
9455,4338  
9456,4339  
9457,4340  
9458,4341  
9459,4342  
9460,4343  
9461,4344  
9462,4345  
9463,4346  
9464,4347  
9465,4348  
9466,4349  
9467,4350  
9468,4351  
9469,4352  
9470,4353  
9471,4354  
9472,4355  
9473,4356  
9474,4357  
9475,4358  
9476,4359  
9477,4360  
9478,4361  
9479,4362  
9480,4363  
9481,4364  
9482,4365  
9483,4366  
9484,4367  
9485,4368  
9486,4369  
9487,4370  
9488,4371  
9489,4372  
9490,4373  
9491,4374  
9492,4375  
9493,4376  
9494,4377  
9495,4378  
9496,4379  
9497,4380  
9498,4381  
9499,4382  
9500,4383  
9501,4384  
9502,4385  
9503,4386  
9504,4387  
9505,4388  
9506,4389  
9507,4390  
9508,4391  
9509,4392  
9510,4393  
9511,4394  
9512,4395  
9513,4396  
9514,4397  
9515,4398  
9516,4399  
9517,4400  
9518,4401  
9519,4402  
9520,4403  
9521,4404  
9522,4405  
9523,4406  
9524,4407  
9525,4408  
9526,4409  
9527,4410  
9528,4411  
9529,4412  
9530,4413  
9531,4414  
9532,4415  
9533,4416  
9534,4417  
9535,4418  
9536,4419  
9537,4420  
9538,4421  
9539,4422  
9540,4423  
9541,4424  
9542,4425  
9543,4426  
9544,4427  
9545,4428  
9546,4429  
9547,4430  
9548,4431  
9549,4432  
9550,4433  
9551,4434  
9552,4435  
9553,4436  
9554,4437  
9555,4438  
9556,4439  
9557,4440  
9558,4441  
9559,4442  
9560,4443  
9561,4444  
9562,4445  
9563,4446  
9564,4447  
9565,4448  
9566,4449  
9567,4450  
9568,4451  
9569,4452  
9570,4453  
9571,4454  
9572,4455  
9573,4456  
9574,4457  
9575,4458  
9576,4459  
9577,4460  
9578,4461  
9579,4462  
9580,4463  
9581,4464  
9582,4465  
9583,4466  
9584,4467  
9585,4468  
9586,4469  
9587,4470  
9588,4471  
9589,4472  
9590,4473  
9591,4474  
9592,4475  
9593,4476  
9594,4477  
9595,4478  
9596,4479  
9597,4480  
9598,4481  
9599,4482  
9600,4483  
9601,4484  
9602,4485  
9603,4486  
9604,4487  
9605,4488  
9606,4489  
9607,4490  
9608,4491  
9609,4492  
9610,4493  
9611,4494  
9612,4495  
9613,4496  
9614,4497  
9615,4498  
9616,4499  
9617,4500  
9618,4501  
9619,4502  
9620,4503  
9621,4504  
9622,4505  
9623,4506  
9624,4507  
9625,4508  
9626,4509  
96