Obecné konfiguračné rozhranie pre virtuálne stroje Bakalárska práca

Martin Krajňák

2017

Motivácia súčasný stav - oVirt WebAdmin

- súčasná implementácia je:
 - pomalá
 - náchylná na chyby, problémso stavom dialógu
 - s pribudajúcim kódom vzniká viac chýb (callback hell)
- technológia GWT už nie je v aktívnom vývoji (Google)
- virtuálny stroj
 - veľký počet závislostí, ktoré su vzájomne ovplyvniteľné
 - chýbajúca dokumentácia závislostí

Ciele práce - projekt oVirt WebUI

Backend

- dva nezávyslé moduly:
 - oVirt REST API
 - ManagelQ REST API
- jQuery, Ajax

Redux-saga middleware

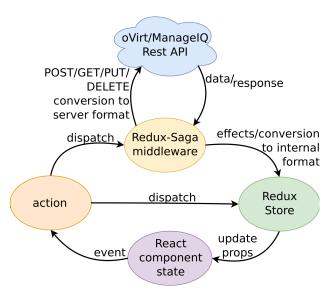
- Redux-saga:
 - riadenie asynchrónnych operácii
 - riešenie závislostí virtuálneho stroja
 - konverzia entít na vnútornú reprezentáciu
 - odosielanie požiadavkov a vyhodnotenie odpovede
- Redux načítanie a uloženie dát potrebných pre prácu s dialógmi (virtuálne stroje, clustre, šablony)



Frontend - ReactJS

- návrh bezstavových komponent s dôrazom na znovupoužiteľnosť
- návrh hlavných komponent dialógov
- použitie štýlov z knižnice Patternfly
- Redux
 - správa stavu aplikácie/dialógov
 - prepojenie na middleware
 - zachovanie konzistencie a predvídateľnosti stavu
- JSX

Realizácia



oVirt REST API vs ManagelQ REST API

oVirt REST API

podpora takmer všetkých vlastností a akcií

ManagelQ - problémy pri implementácii

- nefunkčná CORS implementácia:
 - nahlásenie problému
 - aplikovanie a testovanie navrhnutých opráv
 - problém vyriešený len čiastočne entity najvyššej úrovne
 - dočasné riešenie absolútne vypnutie bezpečnosti prehliadača
- nedostatočné/žiadne pokrytie entít
 - chýbajúce informácie a akcie
 - 2 neschopnosť určenia základných vzťahov (šablona, cluster)
- zlé rozloženie virtuálnych strojov spomaľovanie



Realizácia

