- 1) Introducción
- 2) Instalación
- 3) Configuración



Contact: contact@dimensiondreams.com Website: http://www.dimensiondreams.com Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev

1) Introducción

_Advertisements_admin es un script adjunto a este juego que adquiriste, con el podrás administrar la publicidad del videojuego.

Recuerda que debes crear el banner en la web de "AdMob" y anotar el ID (Identificador).



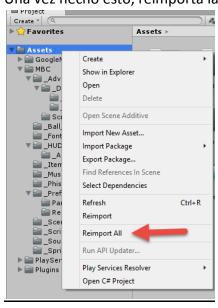
Contact: contact@dimensiondreams.com Website: http://www.dimensiondreams.com Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev

2) Instalación

- Arrastra el objeto "**Advertisements**" (Dentro del directorio Advertisements) a la escena del proyecto.
- Selecciona el objeto y veras lo siguiente en el inspector.



Selecciona la opción que quieras usar, solo Admob, solo UnityAds o ambos. Una vez hecho esto, reimporta la carpeta Assets:





Contact: contact@dimensiondreams.com Website: http://www.dimensiondreams.com Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev

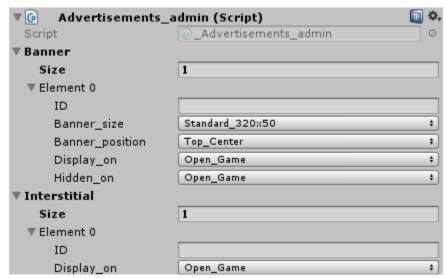


Imagen de la configuración.

3) Configuración

Banner / Interstitial:

Es un array en el que puedes añadir distintos banners.

ID: En esta variable debes añadir el ID que te dieron en AdMob.

Banner_Size: Lista para seleccionar el tamaño del banner:

Junto al nombre del banner se <u>muestra</u> las medidas de este.

- Standard_320x50
- SmartBanner (Ajuste automático de ancho y alto)
- Large 320x100
- IAB Medium Rectangle 300x250
- IAB Leaderboard 728x90

Banner_Position: Lista para seleccionar la posición del banner.

Display_ on: Momento en el que se ejecuta el banner: **Hidden on:** Momento en el que ocultar el banner:



Contact: contact@dimensiondreams.com
Website: http://www.dimensiondreams.com
Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev