- 1) Introducción
- 2) Instalación
- 3) Configuración



Contact: contact@dimensiondreams.com Website: http://www.dimensiondreams.com Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev

1) Introducción

_Advertisements_admin es un script adjunto a este juego que adquiriste, con el podrás administrar la publicidad del videojuego.

En esta ocasion vamos a configurar UnityAds.

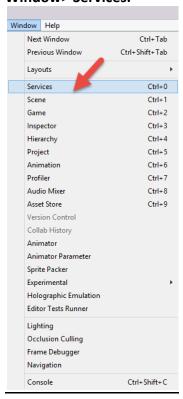


Contact: contact@dimensiondreams.com Website: http://www.dimensiondreams.com Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev

2) Instalación

-Activa los anuncios en UnityAds:

Window> Services.

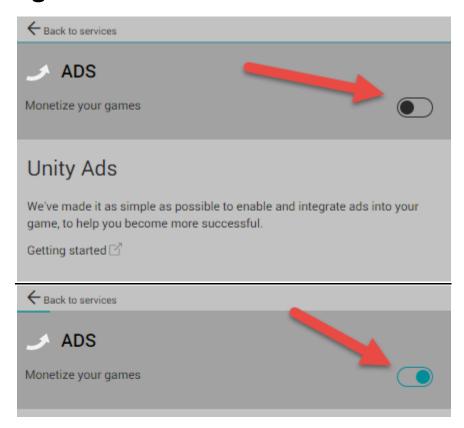


Haz click en donde las flechas te lo señalizan:





Contact: contact@dimensiondreams.com
Website: http://www.dimensiondreams.com
Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev



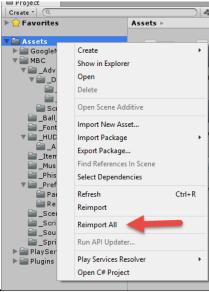
- Una vez hecho esto podemos continuar.
- Arrastra el objeto "**Advertisements**" (Dentro del directorio Advertisements) a la escena del proyecto.
- Selecciona el objeto y veras lo siguiente en el inspector.

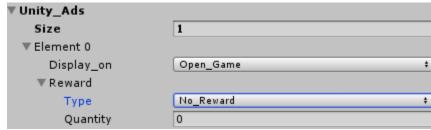


Selecciona la opción que quieras usar, solo Admob, solo UnityAds o ambos. Una vez hecho esto, reimporta la carpeta Assets:



Contact: contact@dimensiondreams.com
Website: http://www.dimensiondreams.com
Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev





3) Configuración

Display_ on: Momento en el que se ejecuta el anuncio.

Reward: Determina que tipo de recompensa ofrece el ver este anuncio:

- No_Reward: No es un anuncio recompensado.
- Coins: La recompensa son monedas.

Quantity: Determina la cantidad que recibe el usuario por ver el video, si el tipo es "Coins", este número determina qué cantidad de monedas recibe el usuario.



Contact: contact@dimensiondreams.com
Website: http://www.dimensiondreams.com
Twitter: https://twitter.com/DimensionD_Dev