

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Задание

Изучить элементы управления графической средой, терминалом. Найти отличия при работе с разными графическими средами

Выполнение лабораторной работы

1. Перешел в текстовую консоль с помощью сочетания . У меня доступно 4 виртуальные консоли.
Текстовая консоль
2. Завершил консольный сеанс, для этого использовал команду `logout`, чтобы переключиться на графический интерфейс, использовал сочетание `Ctrl + Alt + F1`
`Logout`
3. У меня установлен менеджер рабочих столов X Window Manager
`Window manager`
4. Различные графические окружения:
 - GNOME (default)
GNOME
 - KDE
KDE
 - XFCE
XFCE
5. Запустил поочередно программы:
 - Mozilla Firefox
Firefox
 - Terminal
terminal

Выводы

Я научился переключаться между графическими оболочками, устанавливать новые. Научился переключаться между графическим и текстовым окружениями. Познакомился с менеджером рабочих столов

Контрольные вопросы

1. Компьютерный терминал - это интерфейс, позволяющий пользователю взаимодействовать с компьютером и его устройствами. Неоспоримым преимуществом является нетребовательность к железу, что позволяет работать даже на компьютерах с минимальной конфигурацией. Также исключаются баги и фризы GUI, что также ускоряет работу.
2. Имя, под которым пользователь логинится в системе
3. Пароли хранятся в скрытом файле `/etc/shadow`, который скрыт от обычных пользователей
4. В домашнем каталоге пользователя
5. `root`
6. Да, имеет
7. Иерархия пользователей, в зависимости от выданных прав. Для всех каталогов и файлов используются модификаторы доступа, которые позволяют регулировать действия других пользователей
8. UID, GID, GECOS, домашнюю директорию, версию shell
9. UID - уникальный идентификатор пользователя
GID - групповой идентификатор пользователя
10. GECOS - номер поля учетной записи в файле `/etc/passwd`
11. Домашний каталог - это каталог пользователя, в котором хранятся все его файлы и данные
12. `/home/vakarvetskiy`
13. Да, администратор может изменять содержимое домашнего каталога пользователя
14. В этом файле хранятся данные об учетных записях пользователей
15. Если в поле пароля стоит символ `*`, то пользователь не сможет войти в систему
16. Виртуальные консоли - это представление многотерминальной работы в рамках одного устройства. В данном контексте виртуальные - значит, что они все равно работают с этим устройством
17. Для управления консолями, как физическими, так и виртуальными

18. Это процесс обмена информацией пользователя и компьютера после авторизации пользователя и до завершения сеанса пользователем
19. Готовый набор программ для определенных целей
20. GTK, GTK+, GDK, Qt