

Entscheidung unter Risiko

		Gegner		
		<i>stark</i> (p=50%)	<i>normal</i> (p=30%)	<i>schwach</i> (p=20%)
Aktion	<i>Angreifen</i>	-2	1	2
	<i>Abwarten</i>	-1	0	1
	<i>Fliehen</i>	1	-1	-2

μ

-0,3

-0,3

-0,2

σ

1,7

0,8

1,2

Alpha = 1

→ 1,4

→ 0,5

→ 1,0

Max = 1,4

Angreifen