



hochschule aschaffenburg
university of applied sciences

Regeln und Balancing

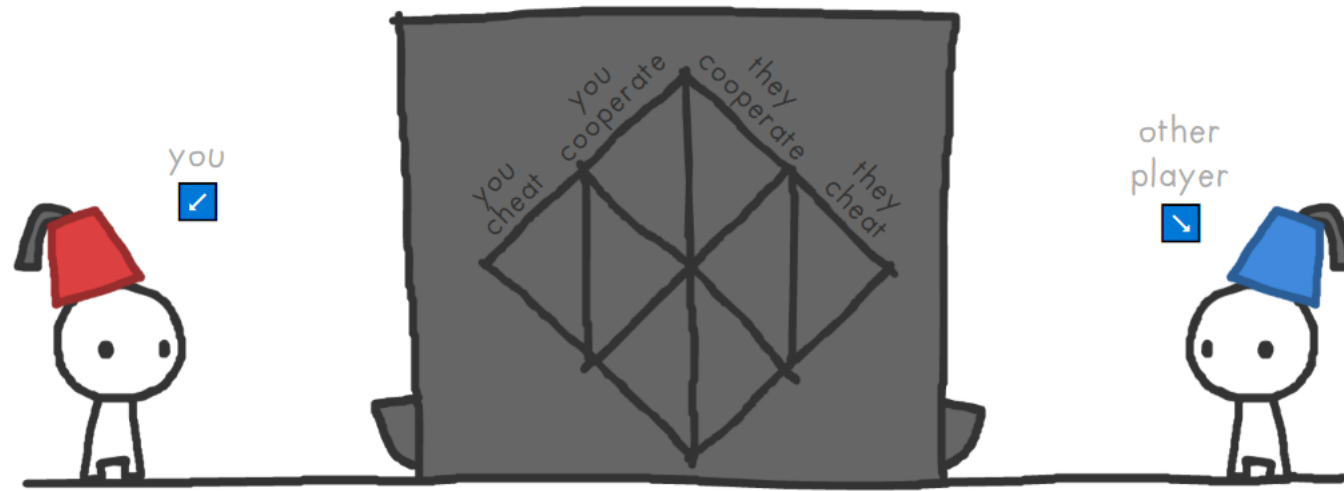
Game Mechanics



a game on the game theory of why & how we trust

PLAY IT HERE: <http://ncase.me/trust/>

Regeln



Let's say the other player cheats, and doesn't put in a coin.
What should you do?

CHEAT

COOPERATE

Regeln (Spielmechanik)

- **Grundregeln**

- „Würfle 2x mit einem 6-seitigen Würfel und rücke die Anzahl Felder vor.“

- **Weitere Regeln**

- Spielmodi
 - Verhaltenskodex, Hausregeln
 - Operative Regeln: Physik, Mechanik, Interaktionen ...

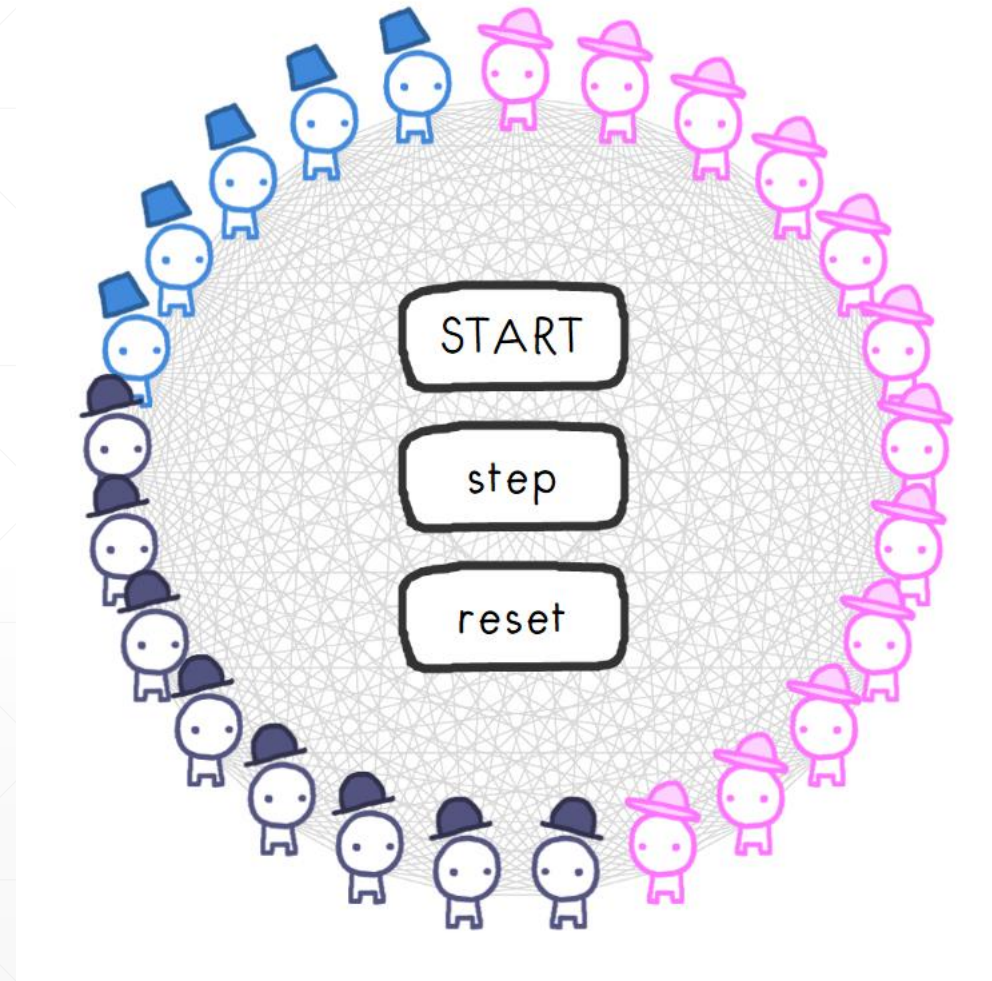
- **Einhaltung der Regeln**

- **„Das Ziel des Spiels“**

- Konkret
 - Realistisch
 - Lohnend

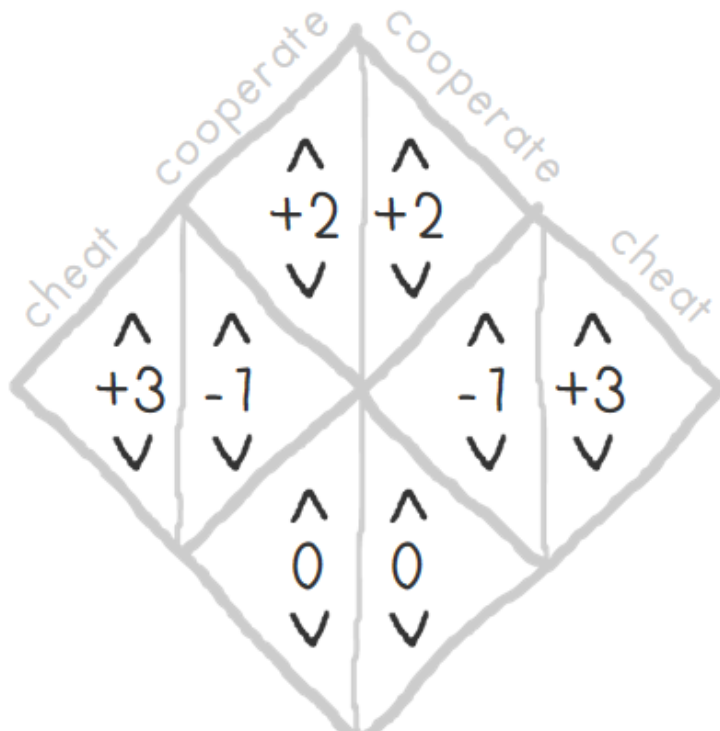
Balancing (Spielmechaniken)

- Population
- Eigenschaften / Strategien der Fraktionen



Balancing (Spielmechaniken)

- Regeln



Play 10 rounds per match:



After each tournament, eliminate the bottom 5 players & reproduce the top 5 players:



During each round, there's a 5% chance a player makes a mistake:



Balancing Prinzipien

- **Fairness**

- Symmetrische Spielgestaltung: gleiche Ressourcen
- Asymmetrische Spielgestaltung: Realitätsnähe durch Unterschiede

- **Auswahl**

- Unterschiedliche Lösungsmöglichkeiten führen zum Erfolg
- Vorlieben / Stärken der Spieler

- **Adaptive Schwierigkeitsgrade**

- **Einfache Grundregeln**

- Stein, Schere, Papier
- Glück