## AirlineSystem

Generated by Doxygen 1.9.7

1	Namespace Index	1
	1.1 Package List	1
2	Hierarchical Index	3
	2.1 Class Hierarchy	3
3	Class Index	5
	3.1 Class List	5
4	Namespace Documentation	7
	4.1 AirlineSystem Namespace Reference	7
5	Class Documentation	9
	5.1 AirlineSystem.AircraftsScreen Class Reference	9
	5.1.1 Detailed Description	10
	5.1.2 Member Function Documentation	10
	5.1.2.1 Dispose()	10
	5.2 AirlineSystem.AirportsScreen Class Reference	11
	5.2.1 Detailed Description	12
	5.2.2 Member Function Documentation	12
	5.2.2.1 Dispose()	12
	5.3 AirlineSystem.ConnectionsScreen Class Reference	13
	5.3.1 Detailed Description	14
	5.3.2 Member Function Documentation	14
	5.3.2.1 Dispose()	14
	5.4 AirlineSystem.EmployeesScreen Class Reference	15
	5.4.1 Detailed Description	16
	5.4.2 Member Function Documentation	16
	5.4.2.1 Dispose()	16
	5.5 AirlineSystem.FlightsScreen Class Reference	16
	5.5.1 Detailed Description	18
	5.5.2 Member Function Documentation	18
	5.5.2.1 Dispose()	18
	5.6 AirlineSystem.HomeScreen Class Reference	18
	5.6.1 Detailed Description	19
	5.6.2 Member Function Documentation	19
	5.6.2.1 Dispose()	19
	5.7 AirlineSystem.Navigation Class Reference	19
	5.7.1 Detailed Description	21
	5.7.2 Member Function Documentation	21
	5.7.2.1 Dispose()	21
	5.8 AirlineSystem.PassengersScreen Class Reference	21
	5.8.1 Detailed Description	23
	5.8.2 Member Function Documentation	23
	C.O.E Michigan Function Documentation	20

5.8.2.1 Dispose()	23
5.9 AirlineSystem.Program Class Reference	23
5.9.1 Detailed Description	23
5.10 AirlineSystem.ReservationsScreen Class Reference	23
5.10.1 Detailed Description	25
5.10.2 Member Function Documentation	25
5.10.2.1 Dispose()	25

# **Chapter 1**

# **Namespace Index**

1.1	Package	List
-----	---------	------

Here are the packages with brief descriptions (if available):	
AirlineSystem	7

2 Namespace Index

# **Chapter 2**

# **Hierarchical Index**

## 2.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Form
AirlineSystem.AircraftsScreen
AirlineSystem.AirportsScreen
AirlineSystem.ConnectionsScreen
AirlineSystem.EmployeesScreen
AirlineSystem.FlightsScreen
AirlineSystem.HomeScreen
AirlineSystem.Navigation
AirlineSystem.PassengersScreen
AirlineSystem.ReservationsScreen
AirlineSystem.Program

4 Hierarchical Index

# **Chapter 3**

## **Class Index**

## 3.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

AirlineSystem.AircraftsScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Aircrafts	9
AirlineSystem.AirportsScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Airports	-11
AirlineSystem.ConnectionsScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Connections	13
AirlineSystem.EmployeesScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Empployees	15
AirlineSystem.FlightsScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Flights	16
AirlineSystem.HomeScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Home	18
AirlineSystem.Navigation	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu bocznego	19
AirlineSystem.PassengersScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Passengers	21
AirlineSystem.Program	
Kod niezbędny do uruchomienia aplikacji, zapewnia odpowiednie ustawienia dla interfejsu	
użytkownika	23
AirlineSystem.ReservationsScreen	
Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Reservations	23

6 Class Index

## **Chapter 4**

## **Namespace Documentation**

## 4.1 AirlineSystem Namespace Reference

#### Classes

· class AircraftsScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Aircrafts.

· class AirportsScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Airports.

class ConnectionsScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Connections.

• class EmployeesScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Empployees.

class FlightsScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Flights.

class HomeScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Home.

class Navigation

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu bocznego.

• class PassengersScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Passengers.

class Program

Kod niezbędny do uruchomienia aplikacji, zapewnia odpowiednie ustawienia dla interfejsu użytkownika.

• class ReservationsScreen

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Reservations.

## **Chapter 5**

## **Class Documentation**

## 5.1 AirlineSystem.AircraftsScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Aircrafts.

#### **Public Member Functions**

· AircraftsScreen ()

Wyświetlanie AircraftsScreen.

#### **Protected Member Functions**

• override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

• void UpdateCrewList ()

Aktualizacja listy załogi.

void UpdatePilotList ()

Aktualizacja listy pilotów.

• void AddButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void **DeleteButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void UpdateButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

• void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

• void AircraftsDGV\_CellContentClick (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

• void SearchButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

• void ArIDCrew\_SelectedIndexChanged (object sender, EventArgs e)

Obsługa zdarzenia zmiany wybranej wartości w ComboBox dla załogi.

void ArIDPilot\_SelectedIndexChanged (object sender, EventArgs e)

Obsługa zdarzenia zmiany wybranej wartości w ComboBox dla pilota.

void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView AircraftsDGV
- System.Windows.Forms.TextBox ArID
- System.Windows.Forms.Label ArlDLabel
- System.Windows.Forms.Label ArModelLabel
- · System.Windows.Forms.TextBox ArModel
- System.Windows.Forms.Label ArProdcuerLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ArProducer
- System.Windows.Forms.Label ArCapacityLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ArCapacity
- System.Windows.Forms.Label ArRangeLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ArRange
- System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System. Windows. I offis. Button Delete Button
- System.Windows.Forms.Button UpdateButton
  System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button SearchButton
- System.Windows.Forms.Label ArCabinCrewLabel
- System.Windows.Forms.Label ArPilotLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ArSurnameCrew
- System.Windows.Forms.TextBox ArSurnamePilot
- System.Windows.Forms.ComboBox ArIDCrew
- · System.Windows.Forms.ComboBox ArIDPilot

#### 5.1.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Aircrafts.

#### 5.1.2 Member Function Documentation

#### 5.1.2.1 Dispose()

```
override void AirlineSystem.AircraftsScreen.Dispose ( bool\ disposing\ )\ \ [protected]
```

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposina	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/AircraftsScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/AircraftsScreen.Designer.cs

### 5.2 AirlineSystem.AirportsScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Airports.

#### **Public Member Functions**

· AirportsScreen ()

Wyświetlanie AirportsScreen.

#### **Protected Member Functions**

• override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

• void AddButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void **DeleteButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void **UpdateButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

• void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

• void AirportsDGV\_CellContentClick (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

• void **SearchButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

• void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView AirportsDGV
- · System.Windows.Forms.TextBox ApID
- · System.Windows.Forms.Label ApIDLabel
- System.Windows.Forms.Label ApNameLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ApName
- System.Windows.Forms.Label ApCountryLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ApCountry
- System.Windows.Forms.Label ApPostalCodeLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ApPostalCode
- System.Windows.Forms.Label ApAddressLabel
- System.Windows.Forms.TextBox ApAddress
- System.Windows.Forms.Label ApCityLabel
- · System.Windows.Forms.TextBox ApCity
- System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System.Windows.Forms.Button UpdateButton
- System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button SearchButton

#### 5.2.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Airports.

#### 5.2.2 Member Function Documentation

#### 5.2.2.1 Dispose()

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.	
-----------	---	--

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/AirportsScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/AirportsScreen.Designer.cs

### 5.3 AirlineSystem.ConnectionsScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Connections.

#### **Public Member Functions**

• ConnectionsScreen ()

Wyświetlanie ConnectionsScreen.

#### **Protected Member Functions**

• override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

• void UpdateArrivalList ()

Aktualizacja listy przylotów.

void UpdateDepartureList ()

Aktualizacja listy odlotów.

• void AddButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void **DeleteButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void **UpdateButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

• void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

• void AircraftsDGV\_CellContentClick (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

void SearchButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

void CnDepartureID\_SelectedIndexChanged (object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wybranego ID lotniska w kontrolce DepartureID.

• void **CnArrivalID\_SelectedIndexChanged** (object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wybranego ID lotniska w kontrolce ArrivalID.

void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView ConnectionsDGV
- · System.Windows.Forms.TextBox CnID
- System.Windows.Forms.Label CnlDLabel
- System.Windows.Forms.Label CnDepartureIDLabel
- System.Windows.Forms.Label CnDepartureCityLabel
- System.Windows.Forms.TextBox CnDepartureCity
- System.Windows.Forms.Label CnArrivalIDLabel
- System.Windows.Forms.Label CnTimeLabel
- · System.Windows.Forms.TextBox CnTime
- System.Windows.Forms.TextBox CnDistance
- System.Windows.Forms.Label CnArrivalCityLabel
- System.Windows.Forms.TextBox CnArrivalCity
- · System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System.Windows.Forms.Button **UpdateButton**
- System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button SearchButton
- System.Windows.Forms.Label CnDistanceLabel
- System.Windows.Forms.ComboBox CnDepartureID
- System.Windows.Forms.ComboBox CnArrivalID

#### 5.3.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Connections.

#### 5.3.2 Member Function Documentation

#### 5.3.2.1 Dispose()

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
-----------	---

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/ConnectionsScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/ConnectionsScreen.Designer.cs

### 5.4 AirlineSystem.EmployeesScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Empployees.

#### **Public Member Functions**

• EmployeesScreen ()

Wyświetlanie EmpployeesScreen.

#### **Protected Member Functions**

• override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

• void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

• void **AddButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void **DeleteButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void **UpdateButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

• void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

• void EmployeesDGV\_CellContentClick (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

• void SearchButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView EmployeesDGV
- · System.Windows.Forms.TextBox EyID
- System.Windows.Forms.Label EylDLabel
- System.Windows.Forms.Label EyNameLabel
- System.Windows.Forms.TextBox EyName
- System.Windows.Forms.Label EySurnameLabel
- System.Windows.Forms.TextBox EySurname
- System.Windows.Forms.Label EyPassportLabel
- System.Windows.Forms.TextBox EyPassport

- System.Windows.Forms.Label EyNationalityLabel
- System.Windows.Forms.TextBox EyNationality
- · System.Windows.Forms.Label EyGenderLabel
- System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System.Windows.Forms.Button **UpdateButton**
- System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button SearchButton
- System.Windows.Forms.Label EyPositionLabel
- System.Windows.Forms.ComboBox EyGender
- System.Windows.Forms.ComboBox EyPosition

#### 5.4.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Empployees.

#### 5.4.2 Member Function Documentation

#### 5.4.2.1 Dispose()

Clean up any resources being used.

#### Parameters

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/EmployeesScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/EmployeesScreen.Designer.cs

### 5.5 AirlineSystem.FlightsScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Flights.

#### **Public Member Functions**

· FlightsScreen ()

Wyświetlanie FlightsScreen.

#### **Protected Member Functions**

· override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

void UpdateConnectionsList ()

Metoda odpowiedzialna za aktualizację listy połączeń lotniczych w kontrolce.

void UpdateAircraftsList ()

Metoda odpowiedzialna za aktualizację listy samolotów w kontrolce.

• void **AddButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void **DeleteButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void **UpdateButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

• void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

void AircraftsDGV\_CellContentClick (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

void SearchButton Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

• void FIAircraftID\_SelectedIndexChanged (object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wybranego ID lotniska w kontrolce AircraftID.

• void **FIConnectionID\_SelectedIndexChanged** (object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wybranego ID lotniska w kontrolce ConnectionID.

int CheckConnectionTime (string index)

Metoda sprawdzająca czas trwania połączenia na podstawie indeksu.

• void FIDpDate\_ValueChanged (Object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wartości DpDate (data odlotu)

• void **FIDpTime\_ValueChanged** (Object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wartości DpTime (czas odlotu)

void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView ConnectionsDGV
- · System.Windows.Forms.TextBox FIID
- System.Windows.Forms.Label FIIDLabel
- System.Windows.Forms.Label FIDateLabel
- System.Windows.Forms.Label FIConnectionIDLabel
- System.Windows.Forms.Label CnArrivalCityLabel
- System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System.Windows.Forms.Button UpdateButton
- · System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button **SearchButton**

- System.Windows.Forms.Label FlCapacityLabel
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FIDpDate
- · System.Windows.Forms.DateTimePicker FIDpTime
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FlArTime
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FIArDate
- System.Windows.Forms.Label FlArrivalCityLabel
- System.Windows.Forms.Label FIDepartureCityLabel
- System.Windows.Forms.Label FIAircraftIDLabel
- System.Windows.Forms.Label FIDistanceLabel
- System.Windows.Forms.TextBox FIDistanceMax
- · System.Windows.Forms.TextBox FIDistance
- System.Windows.Forms.TextBox FICapacity
- System.Windows.Forms.TextBox FlCapacityMax
- System.Windows.Forms.ComboBox FIConnectionID
- · System.Windows.Forms.TextBox FIArrivalCity
- System.Windows.Forms.TextBox FIDepartureCity
- System.Windows.Forms.ComboBox FlAircraftID

### 5.5.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Flights.

#### 5.5.2 Member Function Documentation

#### 5.5.2.1 Dispose()

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

d	lisposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
---	-----------	---

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/FlightsScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/FlightsScreen.Designer.cs

### 5.6 AirlineSystem.HomeScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Home.

#### **Public Member Functions**

· HomeScreen ()

Wyświetlanie HomeScreen.

#### **Protected Member Functions**

override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

- System.ComponentModel.IContainer **components** = null Required designer variable.
- · System.Windows.Forms.Label label1

#### 5.6.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Home.

#### 5.6.2 Member Function Documentation

#### 5.6.2.1 Dispose()

```
override void AirlineSystem.HomeScreen.Dispose ( bool\ disposing\ )\quad [protected]
```

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposing true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/HomeScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/HomeScreen.Designer.cs

## 5.7 AirlineSystem.Navigation Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu bocznego.

#### **Public Member Functions**

· Navigation ()

Wyświetlanie panelu bocznego.

void LoadForm (object Form)

Metoda "LoadForm" służy do wczytania odpowiedniego panelu na ekranie.

#### **Protected Member Functions**

· override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

• void HomeButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "HomeButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "HomeScreen" do głównego panelu.

void EmployeesButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "EmployeesButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "↔ EmployeesScreen" do głównego panelu.

• void ExitButton Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "X".

• void HomeScreen\_Load (object sender, EventArgs e)

Wyświetlanie ekranu głównego.

• void FlightsButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "FlightsButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "Flights⊷ Screen" do głównego panelu.

void ReservationsButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "ReservationsButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "← ReservationsScreen" do głównego panelu.

• void AircraftsButton Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "AircraftsButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "Aircrafts↔ Screen" do głównego panelu.

• void AirportsButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "AirportsButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "Airports⇔ Screen" do głównego panelu.

• void ConnectionsButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "ConnectionsButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "← ConnectionsScreen" do głównego panelu.

• void PassengersButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Po kliknięciu przycisku "PassengersButton" zostaje wywołana metoda "LoadForm", która wczytuje formularz "← PassengersScreen" do głównego panelu.

• void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

- System.ComponentModel.IContainer components = null Required designer variable.
- System.Windows.Forms.Panel panel1
- · System.Windows.Forms.Panel panel2
- System.Windows.Forms.Button HomeButton
- System.Windows.Forms.Button EmployeesButton
- System.Windows.Forms.Button AircraftsButton
- System.Windows.Forms.Button AirportsButton
- System.Windows.Forms.Button ConnectionsButton
- System.Windows.Forms.Button PassengersButton
- System.Windows.Forms.Button FlightsButton
- System.Windows.Forms.Button ReservationsButton
- System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox1
- System.Windows.Forms.Button ExitButton
- System.Windows.Forms.Label label1
- System.Windows.Forms.Panel mainPanel

#### 5.7.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu bocznego.

#### 5.7.2 Member Function Documentation

#### 5.7.2.1 Dispose()

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposing true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/Navigation.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/Navigation.Designer.cs

## 5.8 AirlineSystem.PassengersScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Passengers.

#### **Public Member Functions**

• PassengersScreen ()

Wyświetlanie PassengersScreen.

#### **Protected Member Functions**

• override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

void AddButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void DeleteButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void UpdateButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

• void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

• void **AirportsDGV\_CellContentClick** (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

void SearchButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView PassengersDGV
- System.Windows.Forms.TextBox PsID
- System.Windows.Forms.Label PsIDLabel
- System.Windows.Forms.Label PsNameLabel
- System.Windows.Forms.TextBox PsName
- System.Windows.Forms.Label PsSurnameLabel
- System.Windows.Forms.TextBox PsSurname
- System.Windows.Forms.Label PsPassportLabel
- System.Windows.Forms.TextBox **PsPassport**
- System.Windows.Forms.Label PsNationalityLabel
- System.Windows.Forms.TextBox **PsNationality**
- System.Windows.Forms.Label PsDateLabel
- System.Windows.Forms.Label PsGenderLabel
- System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System.Windows.Forms.Button **UpdateButton**
- System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button SearchButton
- System.Windows.Forms.ComboBox PsGender
- System.Windows.Forms.DateTimePicker PsDate

#### 5.8.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Passengers.

#### 5.8.2 Member Function Documentation

#### 5.8.2.1 Dispose()

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
-----------	---

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/PassengersScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/PassengersScreen.Designer.cs

## 5.9 AirlineSystem.Program Class Reference

Kod niezbędny do uruchomienia aplikacji, zapewnia odpowiednie ustawienia dla interfejsu użytkownika.

#### **Static Private Member Functions**

• static void **Main** () *Główny punkt wejścia dla aplikacji.* 

#### 5.9.1 Detailed Description

Kod niezbędny do uruchomienia aplikacji, zapewnia odpowiednie ustawienia dla interfejsu użytkownika.

The documentation for this class was generated from the following file:

• D:/AirlineSystem/AirlineSystem/Program.cs

### 5.10 AirlineSystem.ReservationsScreen Class Reference

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Reservations.

#### **Public Member Functions**

ReservationsScreen ()

Wyświetlanie ReservationsScreen.

#### **Protected Member Functions**

override void Dispose (bool disposing)

Clean up any resources being used.

#### **Private Member Functions**

void UpdateTable ()

Aktualizacja tabeli.

void UpdateFlightsList ()

Metoda odpowiedzialna za aktualizację listy lotów w kontrolce.

void UpdatePassengersList ()

Metoda odpowiedzialna za aktualizację listy pasażerów w kontrolce.

void AddButton Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Add".

• void DeleteButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Delete".

• void **UpdateButton\_Click** (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Update".

· void ClearButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Clear".

• void AircraftsDGV CellContentClick (object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Obsługa zdarzenia kliknięcia komórki w tabeli.

void SearchButton\_Click (object sender, EventArgs e)

Obsługa przycisku "Search".

• void FIPassengerID\_SelectedIndexChanged (object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wybranego ID pasażera w kontrolce PassengerID.

• void FIFlightID\_SelectedIndexChanged (object sender, EventArgs e)

Zdarzenie wywoływane po zmianie wybranego ID lotu w kontrolce FlightID.

• void InitializeComponent ()

Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.

#### **Private Attributes**

• readonly SqlConnection **Con** = new SqlConnection(@"Data Source=.\SQLEXPRESS;Initial Catalog=Airline ← SystemDB;Integrated Security=True")

Połączenie z bazą danych.

• System.ComponentModel.IContainer components = null

Required designer variable.

- System.Windows.Forms.DataGridView ConnectionsDGV
- System.Windows.Forms.TextBox FIID
- System.Windows.Forms.Label FIIDLabel
- System.Windows.Forms.Label FIDateLabel
- System.Windows.Forms.Label FIFlightIDLabel
- System.Windows.Forms.Label CnArrivalCityLabel

- System.Windows.Forms.Button AddButton
- System.Windows.Forms.Button DeleteButton
- System.Windows.Forms.Button UpdateButton
- · System.Windows.Forms.Button ClearButton
- System.Windows.Forms.Button **SearchButton**
- System.Windows.Forms.Label FlSurnameLabel
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FIDpDate
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FIDpTime
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FlArTime
- System.Windows.Forms.DateTimePicker FIArDate
- System.Windows.Forms.Label FIArrivalCityLabel
- System.Windows.Forms.Label FIDepartureCityLabel
- System.Windows.Forms.Label FIPassengerIDLabel
- System.Windows.Forms.Label FINameLabel
- System.Windows.Forms.ComboBox FIFlightID
- System.Windows.Forms.TextBox FlArrivalCity
- System.Windows.Forms.TextBox FIDepartureCity
- System.Windows.Forms.ComboBox FIPassengerID
- System.Windows.Forms.TextBox FIName
- System.Windows.Forms.TextBox FISurname

#### 5.10.1 Detailed Description

Klasa odpowiedzialna za funkcjonalność panelu Reservations.

#### 5.10.2 Member Function Documentation

#### 5.10.2.1 Dispose()

```
override void AirlineSystem.ReservationsScreen.Dispose ( bool\ disposing\ )\quad [protected]
```

Clean up any resources being used.

#### **Parameters**

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

The documentation for this class was generated from the following files:

- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/ReservationsScreen.cs
- D:/AirlineSystem/AirlineSystem/AirlineSystem/ReservationsScreen.Designer.cs