Описание программы: calculation_hash

1. Среда разработки.

```
Оборудование:
```

description: Computer

*-memory

size: 7859MiB

*-cpu

product: Intel(R) Core(TM) i5-4210U CPU @ 1.70GHz

width: 64 bits

*-disk

Device Boot Start End Sectors Size Id Type /dev/sda1 1 500130303 500130303 238.5G ee GPT

OC:

Ubuntu 18.04.4 LTS [linux version 4.15.0-130-generic]

IDE:

Qt Creator 4.11.0 (Based on Qt 5.14.0 (GCC 5.3.1 20160406 (Red Hat 5.3.1-6), 64 bit))

Компилятор и cmake:

gcc (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~18.04) 7.5.0 cmake version 3.10.2

2. Стиль кода.

В качестве автоматического контроля стиля форматирования файлов CMakeLists.txt используется https://github.com/polysquare-polysquare-cmake-linter.

Практика кодирования на С++:

https://github.com/isocpp/CppCoreGuidelines/blob/master/CppCoreGuidelines.md

Стиль кодирования кода: https://google.github.io/styleguide/cppguide.html

Стандарты и билиотеки:

C++11, C++17, boost

3. О программе.

Консольная программа на C++ для генерации сигнатуры указанного файла. Сигнатура генерируется следующим образом: исходный файл делится на блоки равной (фиксированной) длины (если размер файла не кратен размеру блока, последний фрагмент считается для меньшего размера). По умолчанию размер блока 1 Мб. Для каждого блока вычисляется значение crc32 с помощью boost библиотеки и дописывается в выходной файл-сигнатуру.

Интерфейс: программы: командная строка, в которой указаны:

- Путь до входного файла
- Путь до выходной файла
- Размер блока

В программме:

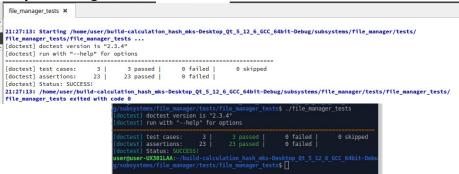
- Оптимизирована скорость работы программы с учетом работы в многопроцессорной среде (используется треды boost библиотеки).
- Оптимизирована скорость работы программы за счет использования маппинга для чтения файла через boost::interprocess (хранится указатель на данные, для сверх больших файлов >100Гб можно дополнительно добавить чтение окнами по заданному размеру).
- Реализован класс эксепшенов, который позволяет ловить ошибки основного функционала, также эксепшены boost::interprocess выводятся в работе по чтению файла в мап.
- Добавлены assert после аллоцирования памяти, чтобы на этапе разработки уже видеть какие-то проблемы с памятью.
- Применяются при работе с ресурсами умные указатели boost библилотеки.
- Не используются сторонние библиотеки OpenMP, OpenCL, etc. (возможно использовать Intel Threading Building Blocks в перспективе)
- По коду программы применяются разные приемы С++: шаблоны, стандарты, лямбда функции и т п.
- В программе написаны тесты для основного функционала классов через doctest.

4. Описание тестов.

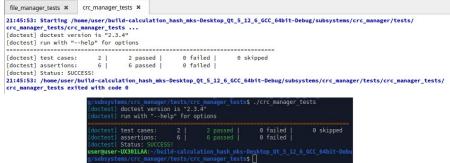
Тесты можно запускать из Qtcreator или из испоняемого файла.

Для запуска теста нужно скопировать файл с именем "test_file_for_read" по пути "/tmp/test_directory/" (сейчас при сборке стаке файл и директория добавляются автоматически). Этот файл должен быть одним по заданному пути для запуска какого-либо из тестов (скрипты очистки созданных файлов в заданной директории не разрабатывались, чтобы сгенерируемые тестами файлы можно посмотреть «вручную». Файл на запись программа пишет в конец файла, поэтому для запуска нового теста, нужно удалить все созданные файлы, кроме исходного).

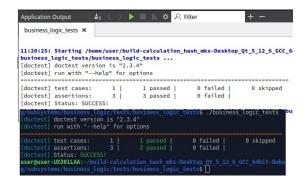
Скрин теста *file_manager_tests:*



Скрин теста *crc_manager_tests*:

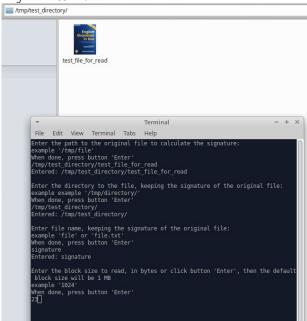


Скрин теста *business_logic_tests:*

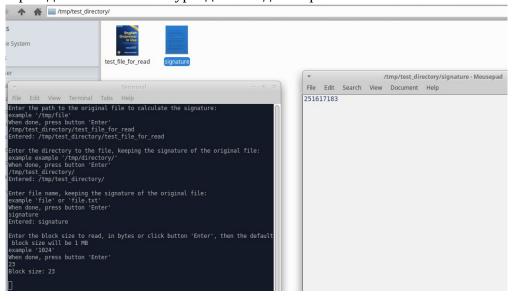


Скрин программы calculation_hash_mks:

- 1. Ввод данных.
- В тестовой директории "/tmp/test_directory/" находится файл для чтения "test_file_for_read".
- 1.1 Вводим данные для пути к файлу теста: "/tmp/test_directory/test_file_for_read".
- 1.2 Вводим директорию для сохранения файла с подсчитанной сигнатурой: "/tmp/test_directory/".
- 1.3 Вводим имя фала для сохранения подсчитанных сигнатур: "signature".
- 1.4 Вводим размер блока: "23".
- 1.5 Нажимаем клавишу "Enter".



2. Просмотр подсчитанной сигнатуры для исходного файла.



3. Завершение программы. Нажатие на "x".