

Разработка приложения для выбора пива

Выполнили: Бурова Екатерина

Кахнович Мария

Создаем новый проект и в activity_main.xml прописываем код

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="50dp"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <Spinner
        android:id="@+id/spin_beer"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="10dp"
        android:layout_gravity="center"
        android:entries="@array/type_piva"/>

    <Button
        android:id="@+id/btnbeer"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Тыкни!"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_margin="10dp" />

</LinearLayout>
```

```
<TextView
    android:id="@+id/tvbeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Виды Пивка"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:textSize="36sp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</LinearLayout>
```

Код в MainActivity

```
package com.example.lb4

import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.Spinner
import android.widget.TextView
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)

        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }

        val btnBeer: Button = findViewById(R.id.btnbeer)
        val tvBeer: TextView = findViewById(R.id.tvbeer)
        val spinnerBeer: Spinner = findViewById(R.id.spin_beer)

        btnBeer.setOnClickListener {
            val type = spinnerBeer.selectedItem
            tvBeer.text = "Ваш тип пивка: $type"
        }
    }
}
```

Запускаем приложение

