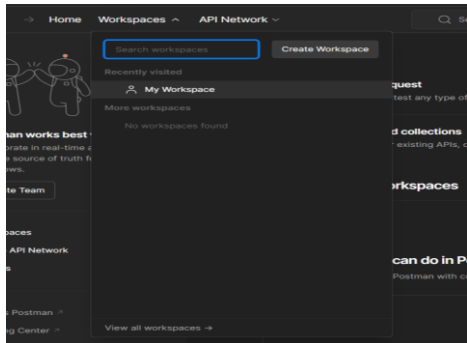
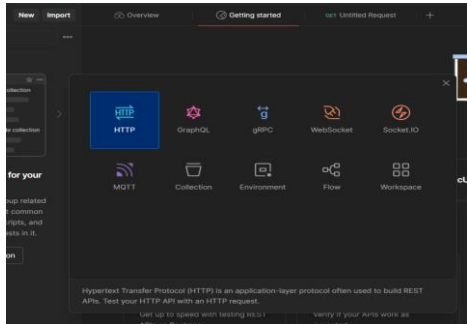
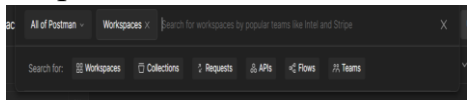
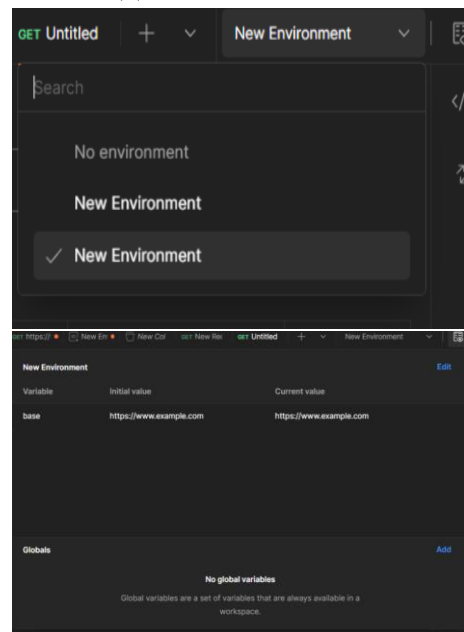
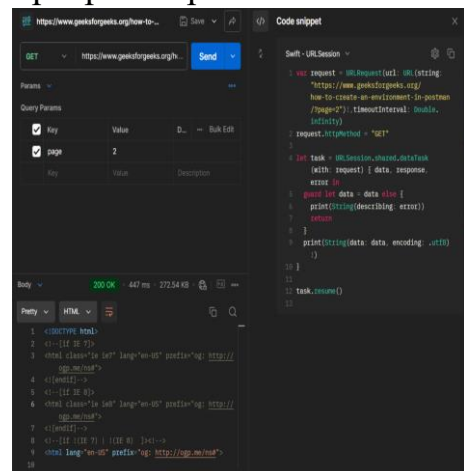


Тема лабораторной работы	lb_0
Выполняющий	Кахнович Мария ИС221
Помогающий	
Ход работы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Рассмотрим 18 этапов в Postman 2. Обратим внимание на вкладку Workspaces, которая помогает нам с работать с другими людьми и делиться с ними проектами, управлять настройками и группировать элементы  3. Рассмотрим вкладку New, где мы создаем коллекции запросы и другие варианты, которые там имеются  4. Обратим внимание на вкладку Search. Она помогает в поиске папок, запросов, фильтровать результаты поиска и сохранять запросы  5. При выборе и просмотре Environment, мы можем выбрать нужный нам Environment, который мы создали и

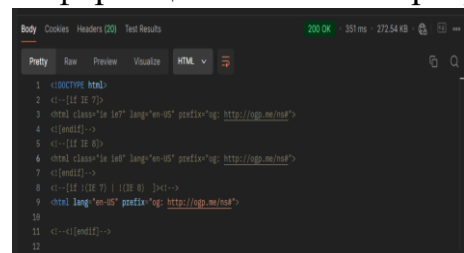
посмотреть какие переменные мы создали



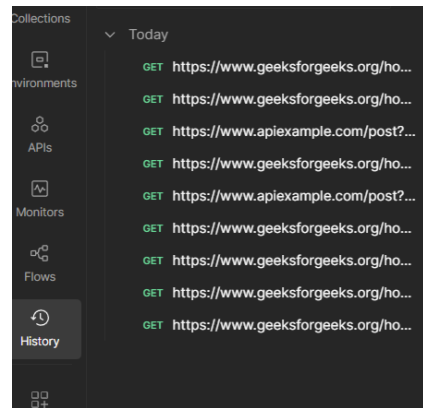
6. Вкладка Code Snippet показывает, как нужный нам запрос может выглядеть на других языках программирования



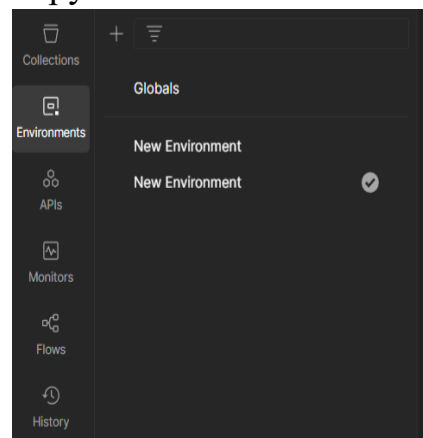
7. Внизу отображается информация об ответе сервера



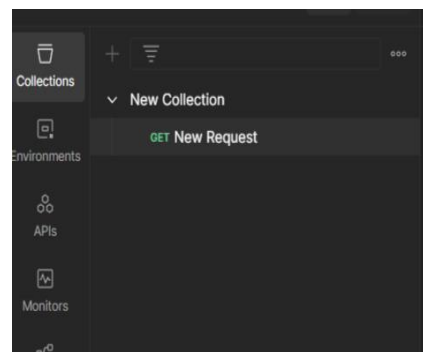
8. Вкладка History можно увидеть историю своих запросов



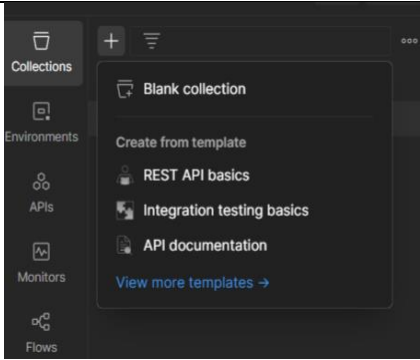
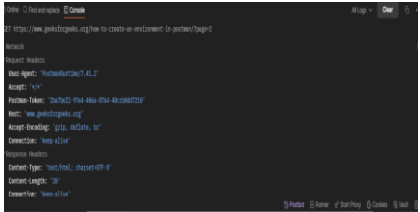
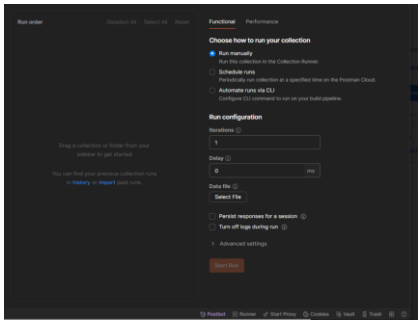
9. Environments помогает управлять переменными окружения



10. Collections



11. В Create new collection мы можем создать новую коллекцию сами или про помощи шаблонов

	<div data-bbox="940 150 1361 508"></div> <div data-bbox="898 510 1412 645"><p>12. В Console мы можем увидеть ошибки, запросы и группировать их</p></div> <div data-bbox="940 647 1361 857"></div> <div data-bbox="898 860 1412 947"><p>13. Runner запускает запросы и коллекции</p></div> <div data-bbox="940 949 1361 1267"></div>
<p>Результат</p>	<p>После проделанной мною работы, по итогу рассмотрели: 1. Интерфейс 2. Рабочие поля для дальнейшей работы 3. Научились скидывать проекты с github. 4. Познакомились с основными возможностями Postman. 5. Приобрели практические навыки использования</p>