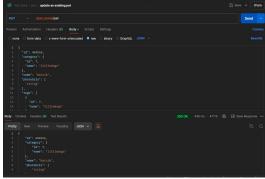
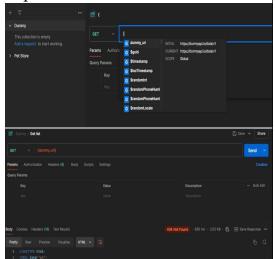
Тема лабораторной работы	lb_4
Выполняющий	Кахнович Мария ИС221
Помогающий	
Ход работы	1. Создаем переменную в рамках коллекции, затем переходим на вкладку variable и создаем переменную Рег store Очетубем Authorization Scripts Variables Runs These variables are specific to this collection and its requests. Learn more about sollection variables Variable Initial value Current value Pet store https://petstore.s https://petstore.swagger.lo/v2 Add new variable
	2. Заменяем url
	https://petstore.swagger.io/v2 на
	переменную
	Overv Post uplo Post Add ● GET New f GET New f GET Untitle Post f Pet Store / pet / Add a new pet to the store
	Post Params Authorizat Sguid Stimestamp
	3. Выбираем переменную
	"pet_store", нажимаем
	СОХРАНИТЬ И ОТПРАВЛЯЕМ ЗАПРОС © feet there is per led to be store POST But store post Mod a new per la the store POST
	Table Tab
	4. Заменяем
	https://petstore.swagger.io/v2 на
	{{per_store}} в других методах
	и смотрим на их выполнение
	Tomorphia na ma abinomiente



5. Переходим в Environments>Globals и создаем переменную dummy_url со значением https://dummyapi.io/data/v1 и не забываем сохранить



6. В коллекции Dummy меняем в запросе https://dummyapi.io/data/v1 на {{dummy_url}} и Postman нам показывает, что есть глобальная переменная



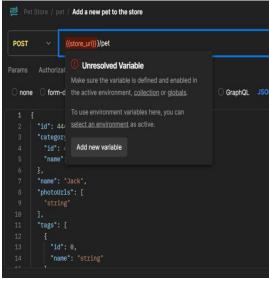
7. Создаем собственные Environment под названием pet shop



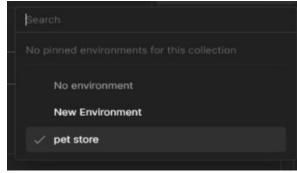
8. Создаем переменную store_url в значении которого https://petstore.swagger.io/v2 и сохраняем



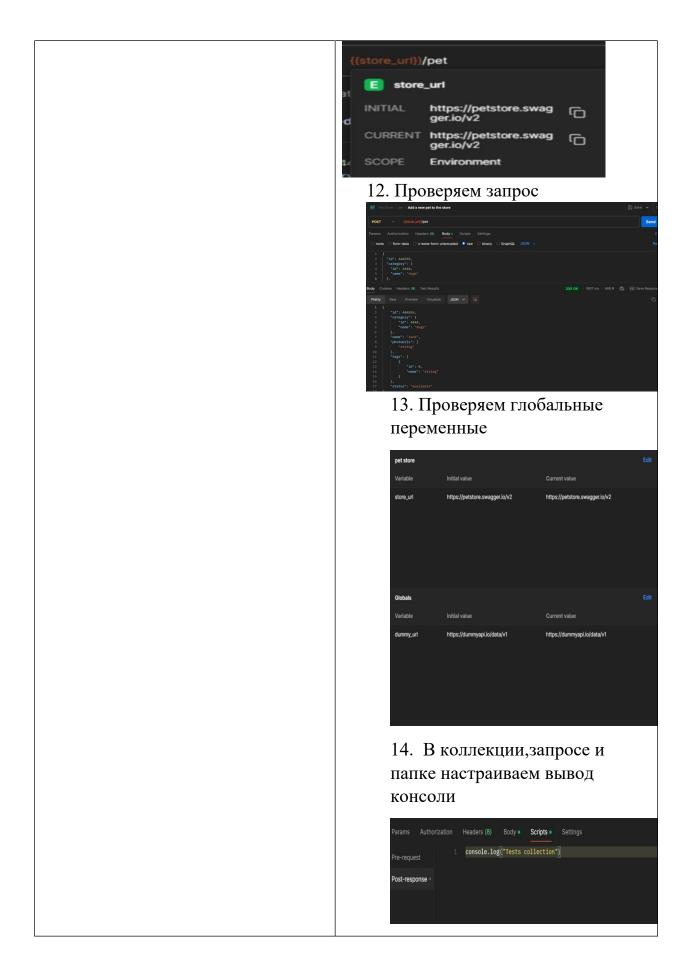
9. В коллекции Pet store в запросе меняем per_storeм на store_url

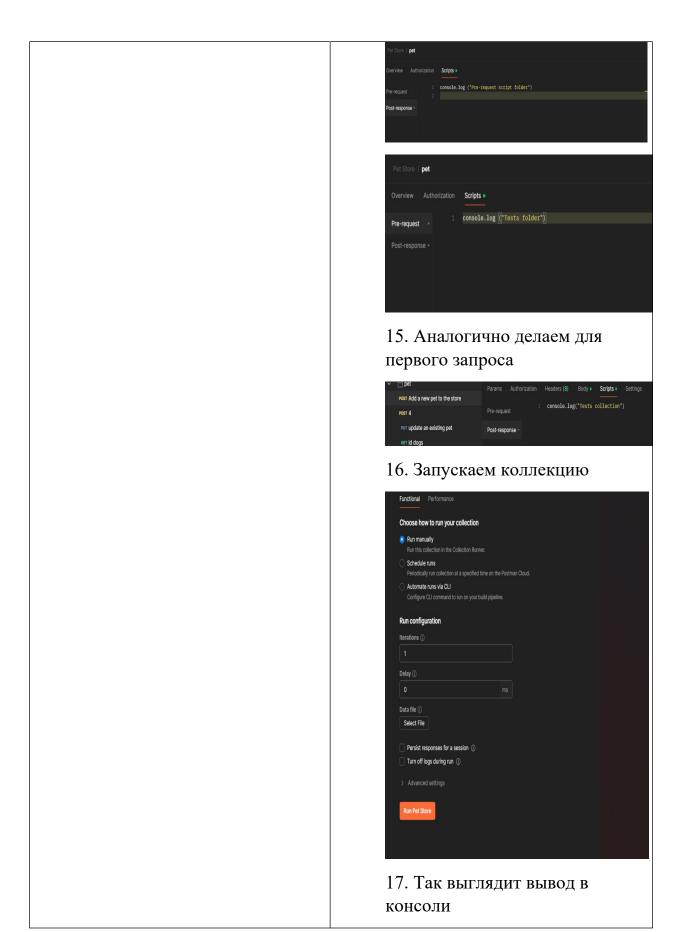


10. Для того, чтобы он был виден, выберем environment для этой коллекции с нужной нам переменной



11. Переменная теперь доступна





	E COMM Characters Science This report This report
Результат	После проделанной мною работой я 1 Научилась создавать глобальные переменные и использовать из в Body, headers, pre-request Script 2. Выводить данные в консоль