

## Технологии

1. Сервер на Java, это REST API, который выдает и принимает json-файлы.
2. Angular 15 как основной фреймворк приложения
3. Leaflet и его плагины для отрисовки на картах
4. Другие javascript библиотеки в зависимости от задач.

## Задание

Нужно написать Angular приложение, в котором у пользователя есть карта (Для работы с картой использовать Leaflet) , на которой он задает точки маршрута, точки соединены линиями между собой, направление движения задается стрелкой.

Точки можно двигать, добавлять и удалять. (С помощью Leaflet-плагинов) При удалении точек номера должны меняться, чтобы все точки шли по порядку

У каждой точки есть следующие параметры:

1. Номер
2. Широта
3. Долгота
4. Высота

При клике на точку должно появляться окно с возможностью изменять параметры точки

Список точек с параметрами нужно отправлять через сервис на сервер (Просто код отправки, сервер не нужен)

## Макет

