МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО

Мегафакультет трансляционных информационных технологий

Факультет информационных технологий и программирования

Дополнительная работа № 1. Ассемблерная вставка в C с сортировкой массива.

По дисциплине «Аппаратное обеспечение вычислительных систем»

Выполнил студент группы №М3119 Капленков Максим Олегович

Проверил

Прядкин Александр Олегович



1. Условие программы.

В моей архитектуре ARM я могу использовать регистры от w0 до w30 – регистры общего назначения.

В моей программе есть следующие методы:

- read n читает из файла количество элементов в массиве
- read array читает из файла все цифры и записывает их в массив
- save in file сохраняет в файл отсортированный массив
- bubble_sort сама ассемблерная вставка, осуществляющая сортировку массива используемые регистры:

```
w0 – n
w1 – flag for swap
w2 – индекс i
w3 – индекс i+1
w4 – array [i] или array[w10]
w5 – array [i+1] или array[w11]

нужно сделать 2 цикла, в которых будет производится сравнение элементов
mov - присвоение
add – сложение двух элементов
sub – вычитание
ldr – присвоение регистру значения
cmp – сравнение двух элементов
str – присвоение одному элементу массива значение другого элемента
```

2. Текст программы.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int read n() {
   int n;
   FILE *file = fopen("input.txt", "r");
   if(file == NULL) {
       perror("Error open file input.txt in read n");
       exit(1);
    fscanf(file, "%d", &n);
   fclose(file);
   return n;
int* read array(int n) {
   int* array input = (int*)malloc(n * 4);
    if(array input == NULL) {
       perror("Error allocating memory");
       exit(1);
    }
   FILE *file = fopen("input.txt", "r");
    if(file == NULL) {
       perror("Error open file input.txt in read array");
       exit(1);
    }
    char buffer[100];
```

```
fgets (buffer, 100, file);
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        fscanf(file, "%d", &array input[i]);
    fclose(file);
    return array input;
}
void save in file(int n, int *array) {
    FILE *file output = fopen("output.txt", "w");
    if(file output == NULL) {
        perror("Error open file output.txt");
        return;
    }
    bool flag save in file = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        fprintf(file output, "%d ", array[i]);
        flag save in file = 1;
    fclose(file output);
    if(flag_save_in_file == 1) {
        printf(" Numbers have been written to the file \nIn order: ");
        for (int \overline{i} = 0; i < n; i++)
            printf("%d ", array[i]);
        printf("\n");
    }
    else {
        printf("\nERROR! Numbers have been not written to the file\n");
        return;
    }
}
void bubble sort(int n, int *array) {
    __asm
            "mov w0, %w[n] \n" // w0 = n
             "sub w0, w0, #1\n" // w0 = n - 1 (цикл n-1 pas)
             "1:\n" // начало внешнего цикла
             "mov w1, \#0\n" // w1 = 0 (flag для swap)
             "mov w2, \#0\n" // w2 = 0 (index i)
             "2:\n" // начало внутреннего цикла
             "add w3, w2, \#1\n" // w3 = i + 1
             "ldr w4, [%[arr], w2, uxtw #2]\n" // w4 = arr[i]
            "ldr w5, [%[arr], w3, uxtw #2] \n" // w5 = arr[i+1]
"cmp w4, w5\n" // сравнение w4 и w5 (arr[i] и arr[i+1])
             "ble 3f\n" // if arr[i] \leftarrow arr[i + 1], тогда пропуск swap
             "str w4, [%[arr], w3, uxtw \#2]\n" // arr[i] = arr[i+1]
             "str w5, [%[arr], w2, uxtw #2]\n" // arr[i + 1] = arr[i]
             "mov w1, \#1\n" // swapped = 1
             "3:\n" // Метка завершения условия и обработки двух элементов
             "add w2, w2, \#1\n" // i++
             "cmp w2, w0\n" // Сравнивает индекс і и общее число элементов п
             "blt 2b\n" // if i < n - 1, повтор внутреннего цикла (переход \kappa
метке 2)
             "sub w0, w0, \#1\n" // n--
             "cbnz w1, 1b\n" // if swapped != 0, повтор внешнего цикла
(переход к метке 1)
```