

## Ejercicios.

1. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre si es par o impar usando una condición if.
2. Escribe un programa que pida al usuario que ingrese su nombre. Luego, verifica si el nombre ingresado no es nulo ni está vacío. Si el nombre es válido, muestra un mensaje de bienvenida; de lo contrario, muestra un mensaje de error.
3. Escribe un programa que pida al usuario su edad y muestre si es mayor o menor de edad usando if-else.
4. Escribe un programa que pida al usuario un día de la semana (como número del 1 al 7) y muestre el nombre del día correspondiente usando switch.
5. Escribe un programa que pida al usuario su equipo de nacionalidad, si es colombiana debe decirle que es nativo el país y si no lo es debe decir que es extranjeto (**hacer ejercicio con operador ternario**)
6. Escribe un programa que pida al usuario tres números y muestre cuál es el mayor usando if-else.
7. Escribe un programa que pida al usuario que ingrese una contraseña. Verifica si la contraseña no es nula ni está vacía. Si la contraseña es válida, muestra un mensaje indicando que la contraseña es aceptada; de lo contrario, muestra un mensaje indicando que la contraseña no puede estar en blanco.
8. Escribe un programa que pida al usuario un número del 1 al 12 y muestre el nombre del mes correspondiente usando switch.
9. Escribe un programa que pida al usuario una calificación numérica y muestre la letra correspondiente (A, B, C, D, F) usando if-else.
10. Escribe un programa que pida al usuario un carácter y determine si es una vocal o una consonante usando switch.
11. Escribe un programa que pida al usuario dos números y muestre si son iguales o diferentes usando if-else.
12. Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese su dirección. Verifica si la dirección no es nula, no está vacía y no consiste sólo en espacios en blanco. Si la dirección es válida, muestra un mensaje de confirmación; de lo contrario, muestra un mensaje de error.
13. Escribe un programa que pida al usuario un número y determine si es positivo, negativo o cero usando if-else.



14. Escribe un programa que pida al usuario una letra y determine si es una vocal usando if-else.
15. Escribe un programa que pida al usuario una temperatura en grados Celsius y determine si es caliente (mayor a 30), templada (entre 10 y 30) o fría (menor a 10) usando if-else.
16. Escribe un programa que pida al usuario un año y determine si es un año bisiesto usando if-else.
17. Escribe un programa que pida al usuario que ingrese un valor. Verifica si el valor ingresado no es nulo, no está vacío y no contiene solo espacios en blanco. Si la entrada es válida, muestra el valor; de lo contrario, pide al usuario que ingrese un valor válido.
18. Escribe un programa que pida al usuario un número del 1 al 7 y determine si es un día laborable o de fin de semana usando switch.