



Sistema de Gestión de Empleados

Imagina que has sido contratado por una empresa de software para desarrollar un sistema de gestión de empleados. Este sistema permitirá registrar y gestionar la información de los empleados de la empresa.

Objetivos

- Practicar los conceptos de Programación Orientada a Objetos (POO) en C#, como clases, objetos, encapsulación, y métodos.
- Reforzar el uso de un sistema de control de versiones
- Generar el diagrama de clases del programa

Requisitos del Sistema

1. Clase Empleado:

○ Propiedades:

- Id (Guid)
- Nombre (string)
- Apellido (string)
- NumeroDeIdentificacion (string)
- Edad (byte)
- Posicion (string)
- Salario (double)

○ Métodos:

- CalcularBonificacion: Este método calculará una bonificación del 10% sobre el salario del empleado.(método privado)
- MostrarInformacion: Este método imprimirá en la consola la información del empleado (nombre completo, edad, posición y salario pero con la bonificacion) (método publico).



2. Clase Empresa:

- **Propiedades:**

- Nombre (string)
- Direccion (string)
- ListaEmpleados (List<Empleado>)

- **Métodos:**

- **AgregarEmpleado:** Este método permitirá agregar un empleado a la lista de empleados.
- **EliminarEmpleado:** Este método permitirá eliminar un empleado de la lista utilizando su nombre y apellido.
- **MostrarTodosLosEmpleados:** Este método imprimirá en la consola la información de todos los empleados en la lista.
- **ActualizarEmpleado:** Este método permitirá actualizar un empleado de la lista utilizando su número de identificación.
- **BuscarEmpleado:** Este método permitirá buscar un empleado por número de documento
- **MostrarEmpleadosPorCargo:** Este método me permitirá buscar a los empleados pero de acuerdo a su cargo, ejemplo me debe mostrar a todos los "supervisores"