МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт математики и информационных систем Факультет автоматики и вычислительной техники Кафедра электронных вычислительных машин

> Отчет по лабораторной работе №3 по дисциплине «Программирование»

Выполнил студент гр. ИВТб-1301-05-00	/Макаров С.А./
Руководитель зав. кафедры ЭВМ	/Долженкова М.Л./

Цель

Цель лабораторной работы: освоить синтаксис построения процедур и функций, изучить способы передачи данных в подпрограммы, получить навыки организации минимального пользовательского интерфейса.

Задание

Реализовать программу вычисления площади фигуры, ограниченной кривой $2*x^3-2*x^2+0*x+16$ и осью ОХ (в положительной части по оси ОҮ). Вычисление определенного интеграла должно выполняться численно, с применением метода левых прямоугольников. Пределы интегрирования вводятся пользователем. Взаимодействие с пользователем должно осуществляться посредством саѕе-меню. Требуется реализовать возможность оценки погрешности полученного результата. Необходимо использовать процедуры и функции там, где это целесообразно.

Решение

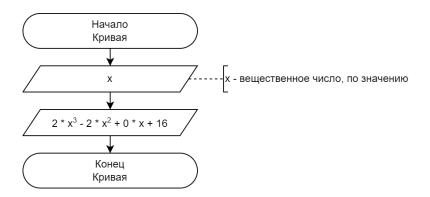


Рисунок 1 – Подпрограмма «Кривая»

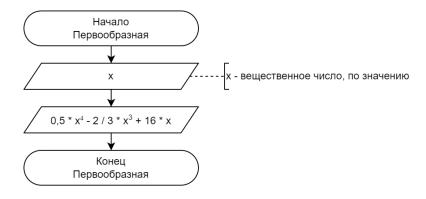


Рисунок 2 – Подпрограмма «Первообразная»

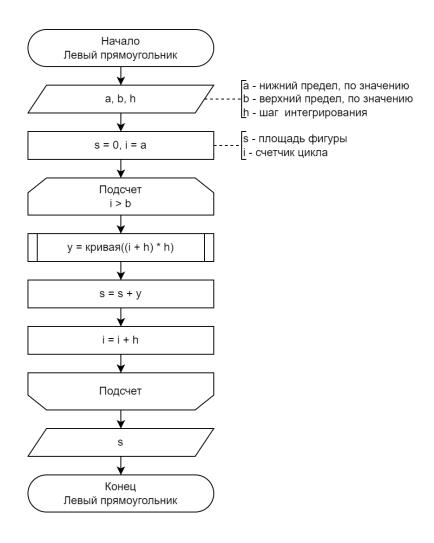


Рисунок 3 – Подпрограмма «Левый прямоугольник»

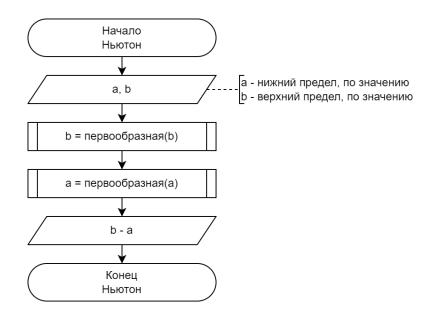


Рисунок 4 – Подпрограмма «Ньютон»

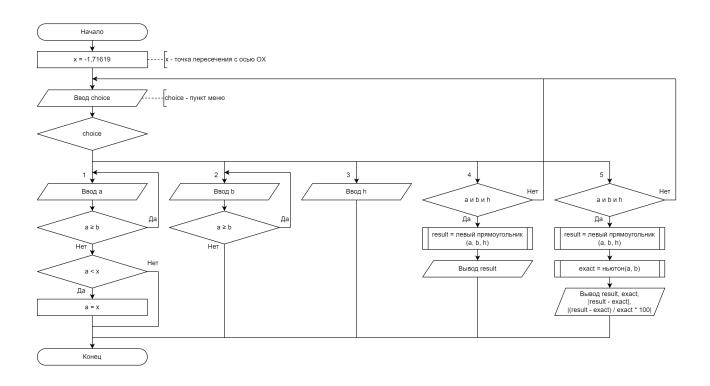


Рисунок 5 – Схема алгоритма программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#define X -1.71619
float curve(float x) {
  return 2 * pow(x, 3) - 2 * pow(x, 2) + 0 * x + 16;
}
float antiderivative(float x) {
  return 0.5 * pow(x, 4) - 2.0 / 3.0 * pow(x, 3) + 16 * x;
}
float calc_newton(float a, float b) {
  return antiderivative(b) - antiderivative(a);
}
float left_rect(float a, float b, float h) {
  float s = 0.0;
  for (float i = a; i < b; i = i + h) {
    s += curve(i + h) * h;
  return s;
}
void print_menu() {
  printf("\033[0d\033[2J");
  printf("1. Ввод нижнего предела\n");
  printf("2. Ввод верхнего предела\n");
  printf("3. Ввод шага интегрирования\n");
  printf("4. Paccчeт интеграла\n");
```

```
printf("5. Paccчeт погрешности\n");
}
void print_input(int *choice) {
 printf("> ");
  scanf("%d", &*choice);
}
int main() {
  int choice, is_a = 0, is_b = 0, is_h = 0;
  float a, b, h;
  print_menu();
 print_input(&choice);
  while(1)
  {
    switch (choice)
    {
      case 1:
        print_menu();
        printf("Нижний предел: ");
        scanf("%f", &a);
        if (is_b) while (a >= b) {
          printf("Введите корректный нижний предел: ");
          scanf("%f", &a);
        }
        if (a < X) a = X;
        is_a = 1;
        print_input(&choice);
        break;
```

```
case 2:
 print_menu();
 printf("Верхний предел: ");
  scanf("%f", &b);
  if (is_a) while (a \geq b) {
   printf("Введите корректный верхний предел: ");
    scanf("%f", &b);
  }
  is_b = 1;
 print_input(&choice);
 break;
  case 3:
 print_menu();
 printf("Шаг интегрирования: ");
  scanf("%f", &h), is_h = 1;
  print_input(&choice);
  break;
case 4:
 print_menu();
  if (is_a && is_b && is_h) {
   printf("Площадь: %.2f\n", left_rect(a, b, h));
  } else {
   printf("He введены пределы или шаг интегрирования\n");
  }
 print_input(&choice);
  break;
case 5:
 print_menu();
  if (is_a && is_b && is_h) {
```

```
printf("Метод левых прямоугольников: %.2f\n",
              left_rect(a, b, h));
          printf("Метод Ньютона-Лейбница:
              %.2f\n'', calc_newton(a, b));
          printf("Абсолютная погрешность:
                                               %.2f\n",
              fabs(left_rect(a, b, h) - calc_newton(a, b)));
          printf("Относительная погрешность:
                                               %.2f%%\n",
              fabs((left_rect(a, b, h) - calc_newton(a, b)) /
              calc_newton(a, b) * 100));
        } else {
         printf("He введены пределы или шаг интегрирования\n");
       print_input(&choice);
        break;
      default:
        print_menu();
       print_input(&choice);
        break;
   }
 }
 return 0;
}
```

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы удалось освоить синтаксис построения подпрограмм и способы передачи данных в них. Также удалось организовать минимальный пользовательский интерфейс. В результате была реализована программа, которая вычисляет площадь фигуры, ограниченной, а также возможность оценки погрешности полученного результата.