

Для игры используется четыре стратегии. Сперва используется стратегия для поиска 4-х палубного корабля. Когда он будет убит происходит переключение стратегии для поиска 3-х палубных. По аналогии происходит переключение на стратегии для поиска 2-х и 1-х палубных кораблей.

Таблица 7 - обновление поля вокруг

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0								1 1		
1					1 x					
2	1 1	1 1	1 1	1 1	1 1			1 x		
3	x	x	x	x	1			1 x		
4	1 1	1 1	1 1	1 1	1 1			1 1		
5										
6										
7				1 1	1 1	1 1	1 1	1 1		
8				1 x	x	x	x	1		
9				1 1	1 1	1 1	1 1	1 1		

  Попадание  
  Выстрел  
  Отметка вокруг корабля

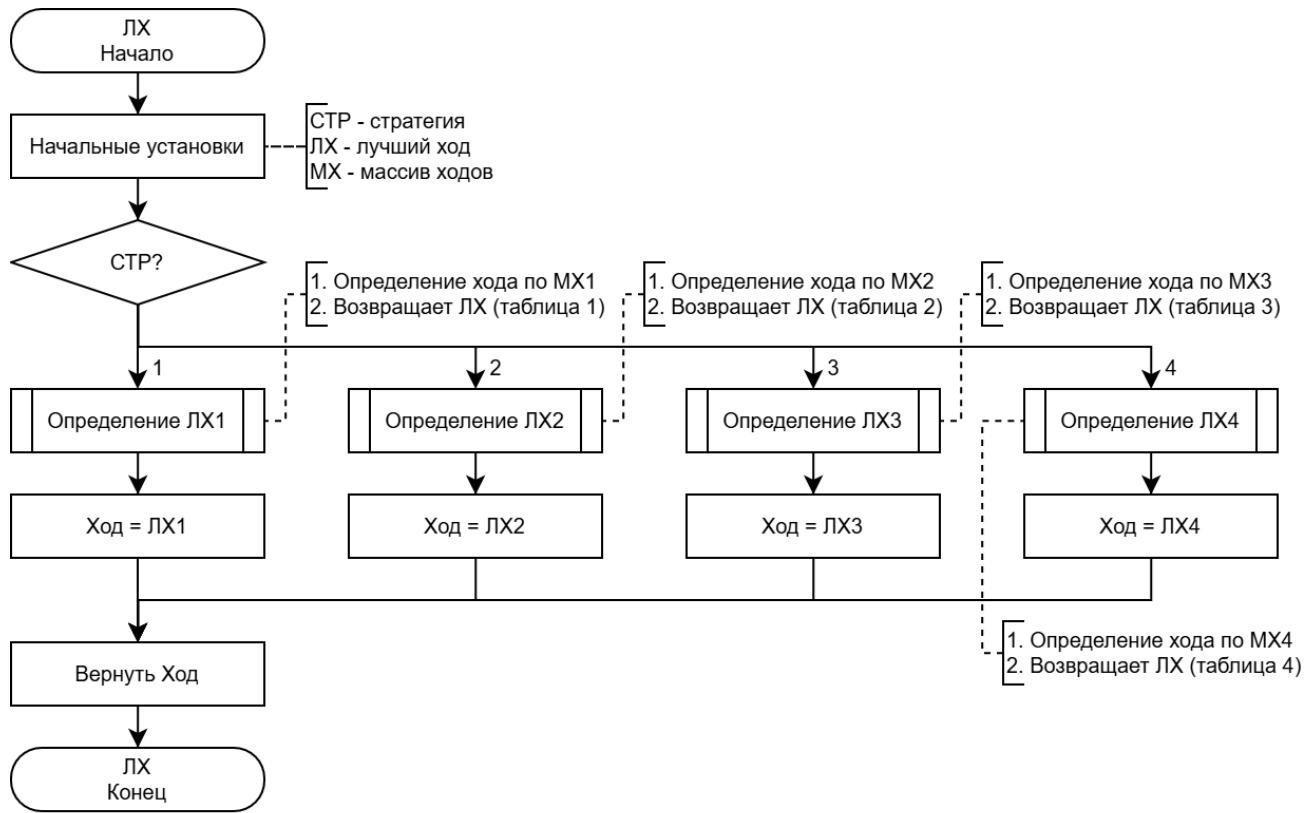


Таблица 1 - массив ходов MX1

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0				1			2			
1			3				4			
2		5				6				7
3	8			9				10		
4				11			12			
5			13				14			
6		15			16					17
7	18				19			20		
8				21			22			
9			23			24				

Таблица 2 - массив ходов MX2

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0				1			2			3
1			4			5			6	
2	7				8			9		10
3				11			12			13
4		14				15			16	
5	17				18			19		20
6				21			22			23
7		24				25			26	
8	27				28			29		30
9				31			32			33

Таблица 3 - массив ходов MX3

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1		2		3		4		5	
1			6		7		8		9	10
2	11		12		13		14		15	
3		16		17		18		19		20
4	21		22		23		24		25	
5		26		27		28		29		30
6	31		32		33		34		35	
7		36		37		38		39		40
8	41		42		43		44		45	
9		46		47		48		49		50

Таблица 4 - массив ходов MX4

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
5	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
6	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
7	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
8	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
9	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

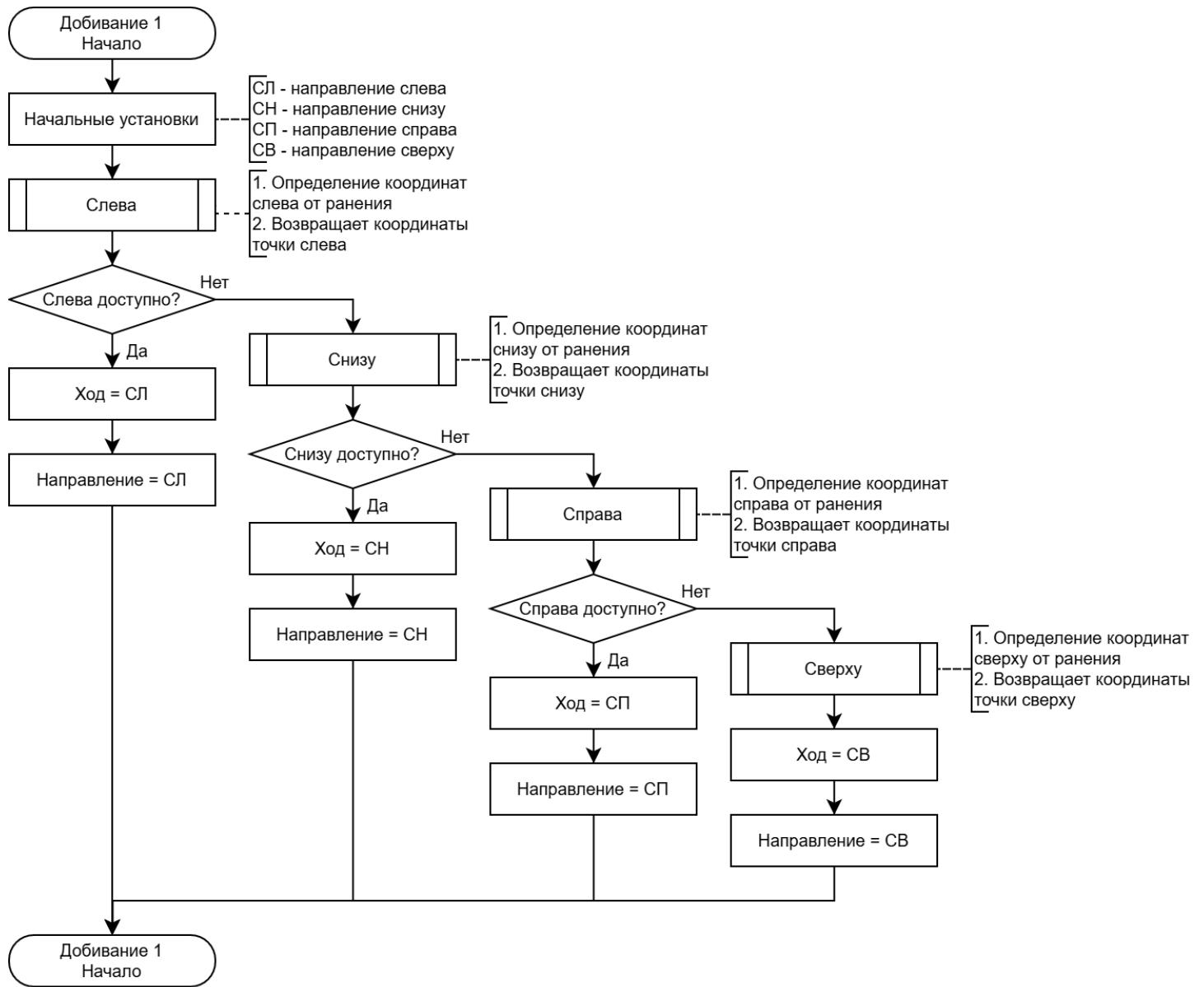


Таблица 5 - добивание 1, выбор направления выстрела

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	x	2			1	x	3			3
1	1					2		1	x	
2			4							2
3			1	x	3					
4				2						
5	3									
6	x	2								
7	1									
8								2		
9									1	x

Попадание  
Выстрел

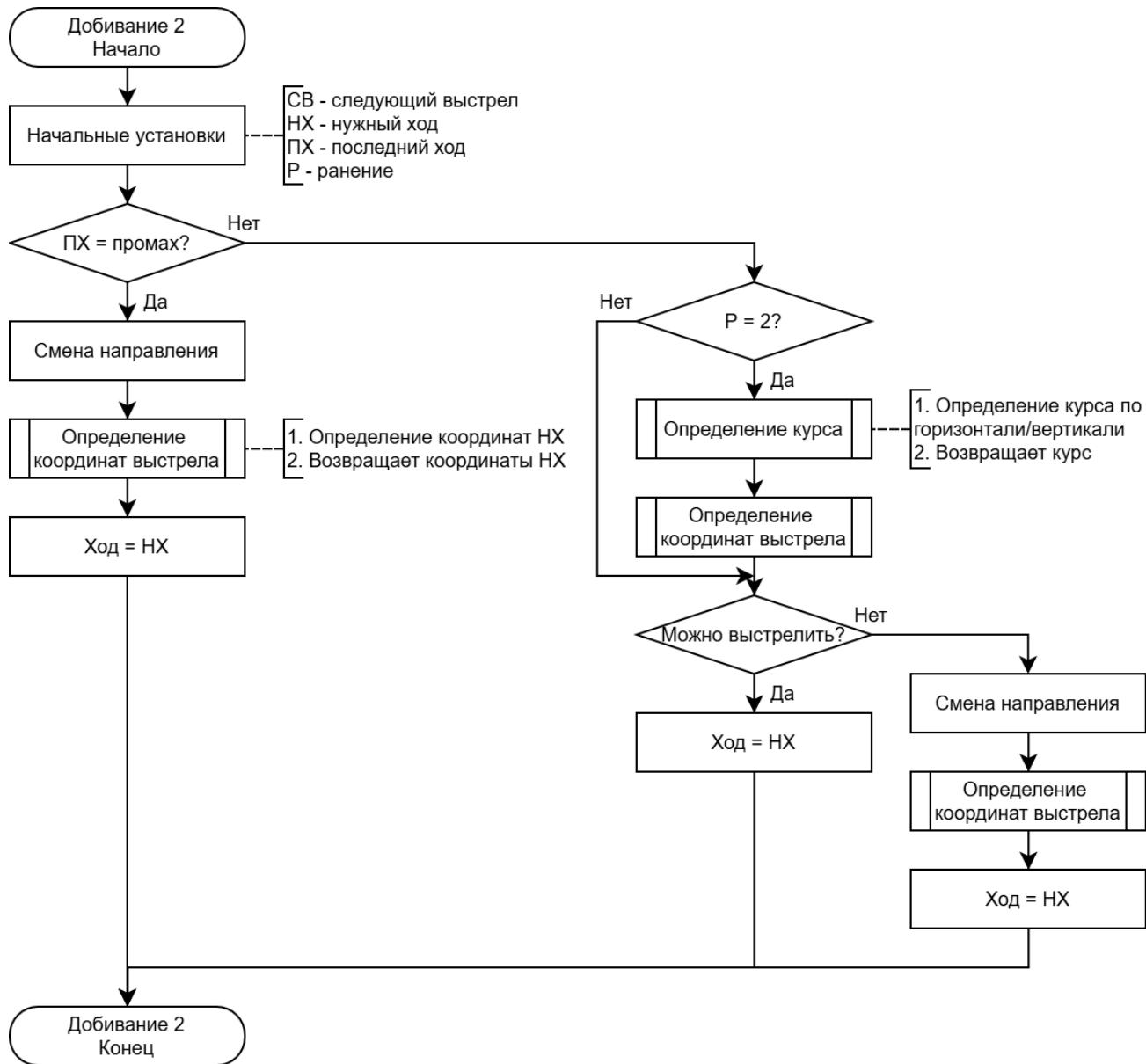


Таблица 6 - добивание 2, выбор направления выстрела

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0							2			
1							1			
2			нач				x			
3	1	x	x	2			x	нач		
4							3			
5	нач									
6	x	x	1	2						
7										
8										
9										



