МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Институт математики и информационных систем Факультет автоматики и вычислительной техники Кафедра электронных вычислительных машин

«ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Орграфы. Матрица смежности

Отчёт по лабораторной работе №2
по дисциплине
«Дискретная математика»
Вариант 8

Выполнил студент гр. ИВТ6-1301-05-00	/Макаров С.А./
Руководитель преподаватель	/Пахарева И.В./

Цель

Цель лабораторной работы: изучение основ теории графов, базовых операций над ними, разработка приложения на языке Паскаль или СИ согласно заданию.

Задание

Орграф задается матрицей смежности, которая формируется случайным образом. Размерность 4 <= n <= 10 вводится с клавиатуры. Найти номер вершины, имеющей максимальную полустепень исхода, вывести множество соответсвующих дуг найденной вершины.

Решение

Для решения задач разработана схема алгоритма, представленная на рисунке 1.

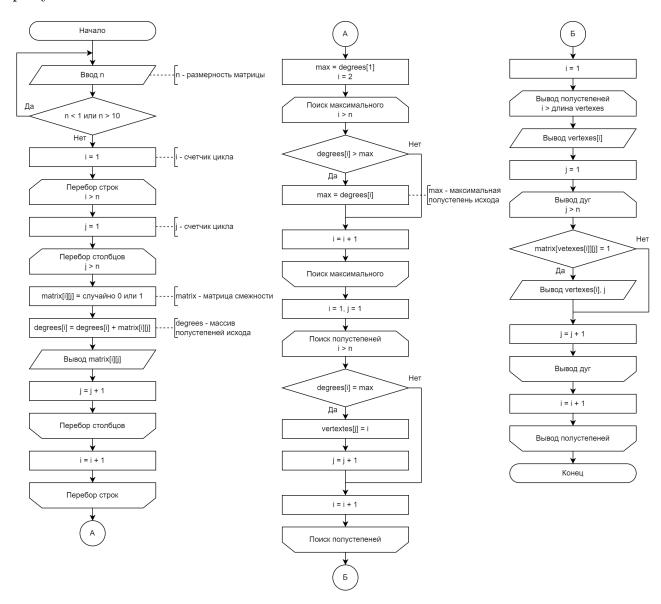


Рисунок 1 – Схема алгоритма программы

При разработке реализована программа, исходный код которой представлен ниже.

```
var
```

```
matrix: array[1..10, 1..10] of integer;
degrees: array[1..10] of integer;
vertexes: array[1..10] of integer;
n, i, j, max: integer;
```

```
begin
  Randomize();
  repeat
   write('Введите размерность матрицы (4 <= n <= 10): ');
    readln(n);
  until (n \ge 4) and (n \le 10);
  writeln('Матрица смежности', #10);
  write(' ');
 for i := 1 to n do
   write(' ', i, ' ');
  writeln();
  for i := 1 to n do
  begin
   write(i, ', ');
    for j := 1 to n do
    begin
      matrix[i][j] := Random(2);
      degrees[i] += matrix[i][j];
      write(matrix[i][j], ' ');
    end;
    writeln();
  end;
  writeln();
  max := degrees[1];
  for i := 2 to n do
  begin
    if (degrees[i] > max) then
      max := degrees[i];
  end;
  j := 1;
  for i := 1 to n do
  begin
    if degrees[i] = max then
    begin
```

```
vertexes[j] := i;
      j := j + 1;
    end;
  end;
  writeln('Вершины с максимальной полустепенью исхода');
  i := 1;
  while vertexes[i] <> 0 do
  begin
    write('Множество дуг для вершины ', vertexes[i], ': {');
   for j := 1 to n do
    begin
      if matrix[vertexes[i]][j] = 1 then
        write(' (', vertexes[i], ', ', j, ')');
    end;
    writeln(', }');
    i := i + 1;
  end;
  readln;
end.
```

Экранная форма программы в виде консольного приложения представлена на рисунке 2.

```
Введите размерность матрицы (4 <= n <= 10): 5
Матрица смежности

1 2 3 4 5
1 0 0 0 1 1
2 1 1 0 1 1
3 1 1 1 0 0
4 1 0 1 0 0
5 0 0 0 1 0

Вершины с максимальной полустепенью исхода
Множество дуг для вершины 2: { (2, 1) (2, 2) (2, 4) (2, 5) }
Множество дуг для вершины 3: { (3, 1) (3, 2) (3, 3) (3, 4) }
```

Рисунок 2 – Консольный интерфейс программы

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы, при решении предложенных задач, изучены основы теории графов и реализована программа на языке Паскаль, находящая номер вершины, имеющей максимальную полустепень исхода и выводит множество соответсвующих дуг в соответсвии матрицы смежности.