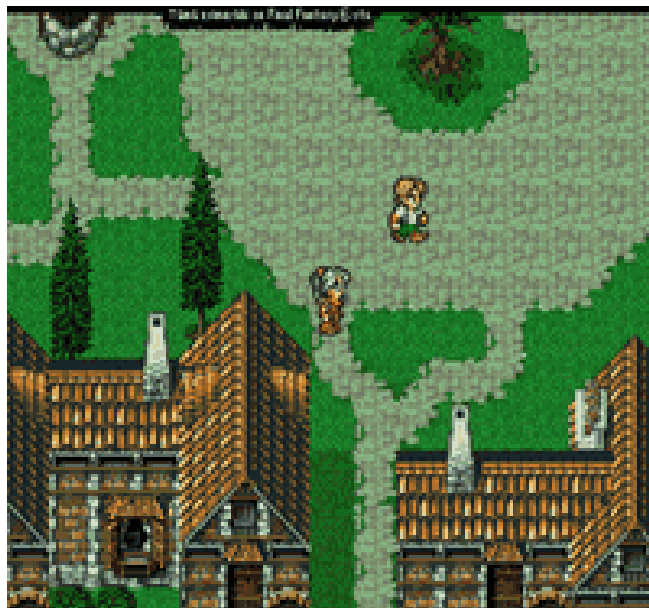


DSA. World of EETAC

Introducción

Vamos a implementar un juego MUD (Multi User Dungeon) basado en la EETAC. Aquí podemos ver algunas capturas de juegos de este estilo tanto en modo texto como en modo gráfico.



Todos estos juegos están basados en dividir el escenario en una serie de celdas bidimensionales, donde cada celda representa el contenido de ese espacio en el mundo.

Algunas ideas

<https://www.youtube.com/watch?v=Y4gU2vttNTo>
<https://www.youtube.com/watch?v=0C2hqiz5Yfs>
<https://www.youtube.com/watch?v=nDdKlXnEyh0>
<https://www.youtube.com/watch?v=4ceStM1z94I> (únicamente la parte en interiores)
https://www.dropbox.com/s/fbsarwcpzsl8vg/20161226133936_6083.gif?dl=0
<http://www.gridssagegames.com/cogmind/>

Celdas, escenas y transiciones

Escena

- Nombre (string)
- Descripción (string)
- Ancho (int)
- Alto (int)
- Datos (string) -> matriz ancho x alto con la información del mapa

Cada una de las letras tendrá una codificación que cada grupo escogerá dependiendo de la mecánica propia de su juego. Un ejemplo podría ser.

V -> casilla vacía

C -> camino

B -> bosque

M -> muro

P -> puerta

Utilizaremos las transiciones para marcar que posiciones en una escena nos “transportan” a otra escena y en qué posición

Transición

- Escenario1 (string)
- X1 (int)
- Y1 (int)
- Escenario 2 (string)
- X2 (int)
- Y2 (int)

Planificación inicial

1. Implementación de usuarios e inventario
2. Implementación de mapas en modo texto
3. Definición de la mecánica del juego: combates, historia, gráficos
4. Implementación de los mapas en modo REST y con BBDD
5. Aplicación web de gestión para implementar mapas
6. Implementación inicial de un Cliente grafico Android: sprites y cliente REST
7. Definir implementación de tiempo real

Referencias

<http://gamecodeschool.com/android/coding-android-sprite-sheet-animations/>

<http://edu4java.com/es/androidgame/androidgame4.html>

<http://square.github.io/retrofit/>

<https://github.com/jlopezr/TestMaven>

<https://github.com/jlopezr/rest-example>

<https://github.com/jlopezr/testRetrofit>