udemy TypeScript はむさん

セクション1

4 typescript とは

• TypeScript PlayGround MS が出しとるやつ遊び場

7

```
git checkout -b create-package-json
```

チェックアウトとリポジトリ作成を両方やる

8 TypeScript をインストールする

```
npm i typescript@3.7.5 --save-dev
```

Powershell でファイルを新規作成

New-Item src/install-typescript.ts

• ts をコンパイル tsc はグローバルにインストールされていないのでnode_modulesから指定する

```
./node_modules/.bin/tsc src/install-typescript.ts
```

• gitbash でコードを見る

```
cat install-typescript.ts
```

• 生成された js ファイルを削除するまでの流れ 全部加える

```
git add .
```

status 見る

```
git status
```

qit の追跡から外したくない場合はgit resetする

```
makito.mori@PC790 MINGW64 ~/Desktop/self_study/udemy/udemy-typescript (install-ts)
$ git reset src/install-typescript.ts

makito.mori@PC790 MINGW64 ~/Desktop/self_study/udemy/udemy-typescript (install-ts)
$ git status
On branch install-ts
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified: memo.md
        modified: package.json
        new file: src/install-typescript.js

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        src/install-typescript.ts
```

ファイル削除(参考: https://qiita.com/k0uh0t/items/ae885bf2d5e05614b80f)

```
$ git clean -f
Removing src/install-typescript.ts
```

• master にマージする

```
git checkout -
```

ハイフンは前回のブランチ

```
git merge -
```

9 ts-node の導入

コンパイルと実行を同時に行う。

• インストール

```
npm i ts-node
```

• 実行

```
npx ts-node src/install-typescript.ts
```

10 ts-node-dev の導入

ファイルが修正されるたびにコンパイルと実行を行う。

• インストール

```
npm i ts-node-dev --save-dev
```

• 実行(github:https://github.com/whitecolor/ts-node-dev)

```
npx ts-node-dev --respawn src/install-typescript.ts
```

11 vs-code インストール

settings.json を変更する

```
"prettier.semi": true,
"prettier.singleQuote": false,
```

• ts-config.json を作成する

```
npx tsc --init
```

セクション 2 基本的な型

12 boolean

src 下にファイルを作成する これで作ると変な文字が入ってコンパイルされない。

```
echo "export {};" > src/boolean.ts
```

代わりにこっちを使う

```
New-Item .\src\test.ts -Value "export{}"
```

boolean.ts

```
export {};
let name = "TypeScript";
```

export がないと name は警告が出る。変数 name は ts 側ですでに宣言されているので使えない。 export してモジュール化してあげることで警告を回避できる。 これからの講義で export{}をしばしば書く

15 Array 型

書き方 ただし 2 つ目は非推奨

```
let numbers: number[] = [1, 2, 3];
let numbers2: Array<number> = [1, 2, 3];
```

- array.ts
 - 1 次元 配列

```
let strings: string[] = ["TS", "JS", "CS"];
```

• 2次元配列

```
let nijigenHairetsu: number[][] = [
[50, 100],
[150, 300],
];
```

• 型が混合した配列(union type 共用型) |は「または」の意味なので1,false,Japanの順番は任意

```
let hairetsu: (string | number | boolean)[] = [1, false, "Japan"];

**## 16 tuple 型
共用型と違って順番も制限を入れる
```

```
let profile: [string, number] = ["Ham", 43];
profile = [43, "ham"]; //エラーが出る
### 17 any型
axiosのgithub:https://github.com/axios/axios
自分の好きな型を作れる。(研修でinterfaceやったけど忘れた)
interface Article {
   id: number;
   title: string;
   description: string;
let data: Article[]; //Article型を定義する
### 18 void型
関数の戻り値に対するアノテーション
関数の横に`:~~`でアノテーションできる
* void.ts
function returnNothing(): void {
 console.log("I don't return anythings");
}
### 19 null undefined 型
let absence: null = null;
// absence = "123"; //エラー出る
let data: undefined = undefined;
// data = 123;//エラー出る
### 20 never型
never:return されない
void:空がreturnされる
* never.ts
function error(message: string): never {
 throw new Error(message);
}
try {
 let result = error("test");
 console.log({ result });//errorという関数を実行した時点でエラーが投げられるのでconsole.logの
処理は実行されない
} catch (error) {
  console.log({ error });
```

```
voidは`undefined`と`null`は入れられるけどnever型は無理。
let foo: void = undefined; //エラーでない
let foo2: void = null; //エラーでない
let bar: never = undefined; //エラー出る
let bar2: never = error("only me"); //never型のみ代入できる。使い道はない。
### 21 object型
アノテーションで`:object`と書ける。ただし`:object`は幅が広くてキーが上書き出来て、バリューも違う型のもので
上書きできる。
let profile: object = { name: "Ham" };
profile = { birthYear: 1976 }; //上書きできる
もっとアノテーションを限定的にする
let profile2: {
 name: string;
} = { name: "makito" };
// profile2 = { birthYear: 1976 }; //上書きできない
profile2 = { name: "mori" };//上書きできる
### セクション22 型エイリアス
###
## セクション 3
###
## セクション 4
###
## セクション 5
###
```