Podstawy Systemów Mikroprocesorowych

Przerwania, priorytety przerwań, przerwania zewnętrzne. v.0.1

Dariusz Tefelski

2020-10-11

Spis treści

Laboratorium 2.	3
Przerwania, priorytety przerwań, przerwania zewnętrzne	3
Wykonanie ćwiczenia:	3

Laboratorium 2.

Przerwania, priorytety przerwań, przerwania zewnętrzne.

Ćwiczenie ma na celu zapoznanie się z działaniem układu przerwań na przykładzie dostępnego mikrokontrolera z rodziny AVR. Zadanie polega na stworzeniu programu, który wykorzystując przerwania zewnętrzne będzie zliczał zdarzenia docierające z zewnątrz do mikrokontrolera, a następnie liczbę ich wystąpień wyświetlał w postaci binarnej z wykorzystaniem diod świecących. Urządzeniem symulującym pojawianie się zdarzeń będzie przycisk. Opis generowania procedur obsługi przerwań znajduje się w dokumentacji biblioteki **interrupt.h** zawartej w dokumentacji **avr-libc**. Każda procedura ma postać:

```
ISR("nazwa wektora przerwania zdefiniowana w dokumentacji biblioteki

→ interrupt.h")
{
...... //instrukcje wykonywane w procedurze
}
```

Wykonanie ćwiczenia:

- 1. Na podstawie instrukcji mikrokontrolera (nota katalogowa **ATmega32**) zapoznać się z działaniem układu przerwań.
- 2. Znaleźć numer wyprowadzenia układu związany z pierwszym dostępnym przerwaniem zewnętrznym (**INTO**) oraz w dokumentacji biblioteki **interrupt.h** znaleźć nazwę wektora przerwania odpowiadającą temu przerwaniu.
- 3. Podłączyć 8 diod LED do wyprowadzeń portu C mikrokontrolera (kolejne diody **LEDS** od **PC0** do **PC7**), a przycisk będący generatorem zdarzeń do wyprowadzenia znalezionego w punkcie 2.
- 4. W programie włączyć i skonfigurować pierwsze dostępne przerwanie zewnętrzne, tak aby reagować na zbocze opadające.
- 5. W obsłudze przerwania wykonać zliczenie wartości pojawiających się zboczy sygnału (do przechowywania liczby zdarzeń wykorzystać zmienną globalną).
- 6. W pętli głównej wykonać wyświetlenie się liczby zliczeń w postaci binarnej z wykorzystaniem diody LED.