bulk server

Условие

Основная цель переработать Задание 11 так, чтобы ввод данных осуществлялся по сети.

Необходимо разработать асинхронный сервер, работающий с протоколом аналогичным консоли, принимающий построчно команды. Дальнейшая обработка остается без изменений - вывод на консоль и в файлы.

В качестве библиотеки сетевого взаимодействия можно использовать boost.asio (можно использовать любую предоставляющую асинхронные возможности).

Поскольку не предполагается отправка данных основное взаимодействие будет вокруг методов async_read и async_accept.

Порядок запуска:

```
# bulk_server <port> <bulk_size>
```

где

- port номер tcp порта для входящих соединений. Соединения должны обслуживаться с произвольных интерфейсов.
- bulk_size уже знакомый размер блока команд.

Опционально взять за основу вместо однопоточной версии из Задания 7 многопоточную реализацию из Задания 10.

Не должно быть искусственных ограничений на количество одновременно подключенных клиентов. Команды полученные из разных соединений должны смешиваться между собой, команды окружённые { и } обрабатываются без смешивания.

Запуск команд:

```
# bulk_server 9000 3
и
# seq 0 9 | nc localhost 9000
```

(что означает формирование 10 строк с числами от 0 до 9 на каждой строке и отправкой их по сети на локальный порт 9000) должны привести к появлению в консоли:

bulk: 0, 1, 2 bulk: 3, 4, 5 bulk: 6, 7, 8 bulk: 9 и формированию четырех файлов с содержимым аналогичным каждой строке.

Одновременный запуск

```
# seq 0 9 | nc localhost 9000
```

seq 10 19 | nc localhost 9000

К появлению соответственно:

bulk: 0, 1, 10 bulk: 2, 3, 11 bulk: 4, 5, 12 bulk: 6, 7, 13 bulk: 8, 9, 14 bulk: 15, 16, 17 bulk: 18, 19

Как именно смешаются команды из разных источников зависит от условий времени исполнения и может отличаться от запуска к запуску.

Самоконтроль

- специальных усилий по демонизации сервера выполнять не следует, это значит, что сразу после запуска сервер не возвращает управление до принудительного завершения.
- пакет bulk_server содержащий исполняемый файл bulk_server опубликован на bintray
- отправлена на проверку ссылка на страницу репозитория

Проверка

Задание считается выполненным успешно, если после установки пакета и запуска с тестовыми данными вывод соответствует описанию Задания 7.

Будет отмечена способность не терять команды полученные непосредственно перед закрытием соединения клиентом.