

## Valoración del juego de adivinar números

1.- Pedir el tiempo (que tiene para jugar)	0,05
2.- Validar el tiempo (que sea positivo)	0,2
3.- Pedir la cantidad de números a acertar	0,05
4.- Validar dicha cantidad de números a acertar (que sea positivo)	0,2
5.- Usar el mismo método para validar el tiempo y la cantidad de números a acertar	0,5
6.- Pedir el intervalo	0,25
7.- Validar el intervalo	1,25
Que los dos extremos sean positivos	
Qué el extremo izquierdo sea menor o igual que el derecho	
Qué haya 30 números de diferencia	
8.- Generar un número aleatorio	0,5

9.- Mientras no se acabe el tiempo y no haya acertado todos los números que dijo al principio	3
10.- Pedir un número	0,1
11.- Validar que el número esté dentro del intervalo y visualizar el mensaje correspondiente	0,3
12.- Informar de los números acertados (cuando acierte)	0,4
13.- La ayuda de si es menor o mayor	0,3
14.- No tener en cuenta el último número si se ha acabado el tiempo	0,9
15.- Ir informando del tiempo que queda	1
16.- Información de si ha adivinado todos los números que se habia propuesto	0,5
17.- Puntuación (SIEMPRE) (números acertados*(extDer-extIzq))/tiempo(en segundos)	0,5

Puntuación Total:

10