

1. 제출 기한

- 제출 기한은 assignment 문서에 명시되어 있다.
- 제출 기한은 일반적으로 연장되지 않으니, assignment를 일찍 시작하도록 한다.

2. 제출물

- 보고서와 프로그램을 제출한다.
- 보고서
 - 중요한 내용을 중심으로 간결하게 작성한다.
 - 프로그램은 첨부하지 않는다.
 - 기본적으로 아래의 내용들을 포함하여 한다. 숙제에 따라서, 내용을 추가하거나 삭제할 수 있다.
 - 표지: 숙제 번호/제목, 명예서약, 프로그램 제작자의 학과, 학번, 이름, povis id(학교 계정) 등을 적는다.
 - **명예서약(Honor code):** 표지에 다음의 내용을 포함한다. "나는 이 프로그래밍 과제를 다른 사람의 부적절한 도움 없이 완수하였습니다." 보고서 표지에 명예서약이 없는 경우는 과제를 제출하지 않은 것으로 처리한다.
 - 프로그램 기능에 대한 개요
 - **프로그램의 전체 구조도(structure chart)와 알고리즘(pseudocode와 flowchart)이 반드시 포함되어 있어야 한다.** (강의 교안 Chap01.pptx의 25~28쪽 참고)
 - 기타 프로그램을 이해하는데 필요한 내용
 - 프로그램 실행 방법: 예를 들어, 메뉴가 있다면 메뉴 사용 방법, data file이 필요하다면 data file을 읽어 들이는 방법을 설명한다.
 - 예제: 프로그램의 실행 결과 몇 개를 화면 캡처하여 보고서에 포함시키고 간단히 설명한다.
 - 토론: 프로그램 개발 과정에서 생겼던 여러 가지 문제 또는 결정 사항에 대한 해결 방법 및 결정 과정에 대하여 설명한다.
 - 결론: 이번 숙제를 통하여 배우거나 깨달은 내용들을 정리한다.
 - 개선 방향: 제작된 프로그램에 추가할 수 있는 기능, 실행 속도를 높이는 방법 등 프로그램의 성능을 높일 수 있는 방향에 대하여 설명한다.
- 프로그램
 - Windows (Visual Studio) 또는 Linux(gcc) 환경에서 작성하여야 한다.
(각 assignment 문서에 개발 환경이 명시되어 있다.)
 - 프로그램 소스 코드 파일들(*.c, *.h)을 제출한다.

3. 제출 방법

- PLMS(plms.postech.ac.kr)의 강좌 목록에서 [프로그래밍과문제해결]을 클릭하여 강의실로 이동
-> 왼쪽 메뉴에서 [학습활동]-[과제] 클릭 -> 과제명 중에서 해당 ASSN{1-4}를 클릭 -> [과제

제출하기] 버튼 클릭 -> 보고서(Hwp 또는 MS Word 파일)과 소스 코드 파일들(*.c, *.h)을 업로드 하여 제출한다.

4. 채점 기준

■ 프로그램 기능 (전체점수의 50%)

- 프로그램이 요구 사항을 모두 만족하면서 올바르게 실행되는가?
- 각 숙제에서 중요하게 확인하는 사항들은 숙제 문서에 명시되어 있음
- 조교가 프로그램을 실행해 보고 채점

■ 프로그램 설계 및 구현 (전체점수의 30%)

- 요구 사항을 만족하기 위한 프로그램 설계가 잘 되었는가?
- 보고서에 설명된 프로그램 설계 및 구현에 관한 내용을 기준으로 채점

■ 주석 (전체점수의 10%)

- 프로그램의 소스 코드를 이해하기 쉽도록 주석을 잘 붙였는가?

■ 보고서 구성 및 내용, 양식 (전체점수의 10%)

- 보고서는 적절한 내용으로 이해하기 쉽고 보기 좋게 잘 작성되었는가?
- 보고서의 기술적인 내용과 구성이 적절한가, 설명이 간결하고 명료하게 되었는지를 기준으로 채점
- 보고서의 양식도 점수에 반영

■ 추가 점수 (최대 전체점수의 10%)

- 요구 사항 외의 추가 기능 또는 독창적으로 생각한 기능을 구현한 경우
- 추가된 기능의 독창성과 난이도를 기준으로 채점

■ 감점

- 제출 기한이 지나면 얻은 총점의 20% 감점
- 1일 이내 지연: 20% 감점, 2일 이내 지연: 40% 감점, 3일 이상 지연: 0점

■ 유의 사항

- 조교는 PLMS에 제출한 프로그램 파일들을 컴파일 한 후에 test data에 대하여 실행하여 본다. 프로그램 파일을 컴파일 할 때 error가 나면 모든 test data에 대하여 실행되지 않는 것으로 본다.
- 프로그램의 설계 및 구현은 보고서에 설명된 내용을 기준으로 평가한다. 즉, 보고서에 설명된 프로그램의 전체 구조, 알고리즘 등을 기준으로 채점한다. 따라서, 보고서에 프로그램의 설계 및 구현을 잘 설명하여야 한다.
- 보고서 구성 및 내용, 양식은 보고서를 얼마나 잘 작성하였는가를 기준으로 채점한다. 즉, 프로그램의 구조에 대한 설명이 잘 되어있는가, 토론, 결론, 및 개선 방향 등이 잘 정리되어 있는가, 전체적인 보고서 구성이 좋은가, 보고서 양식이 보기 좋은가 등을 기준으로 평가한다. 보고서 구성 및 내용, 양식을 채점할 때는, 프로그램의 구조가 잘 설명되어 있는가 만을 보고, 프로그램 설계 및 구현의 우수성은 점수에 반영하지 않는다.

- 다른 사람의 프로그램이나 인터넷에 있는 프로그램을 복사(copy)하거나 간단히 수정해서 제출하면 학점은 무조건 'F'가 된다. 이러한 부정행위가 발견되면 학과에서 정한 기준에 따라 추가의 불이익이 있을 수 있다. (PLMS의 과목 공지사항의 제목 [document about cheating]의 첨부파일인 disciplinary.pdf를 참조하시오.)

5. 기타 사항

- 프로그램을 하다 보면 결정해야 할 세부 사항이 많은데, 이러한 세부 사항을 처리한 방법과 이유를 보고서에 쓰십시오.
- 독창적인 아이디어와 추가 기능은 보너스 점수를 받을 수 있으므로, 보고서에 명확히 기재하십시오.
- 숙제는 PLMS를 통해서 제출합니다. PLMS를 통해 제출마감일 2일 후까지 제출이 가능하며, 늦은 제출시 PLMS에 기록된 제출 일시를 기준으로 감점합니다.
- **숙제에 관한 문의 사항**은 PLMS(plms.postech.ac.kr)의 강좌 목록에서 [프로그래밍과문제해결]을 클릭하여 이동 -> 왼쪽 메뉴의 [학습활동]-[게시판] 클릭 -> 게시판 제목 중에서 Q&A를 이용하여 글을 올리십시오.