

Plan de Pruebas

Introducción

Este documento describe el plan de prueba al que se someterá el sistema **Quickmenu** para ser aprobado. El alcance del plan será de usabilidad y respuesta del sistema ante entradas tanto verdaderas como falsas.

Elementos incluidos en las pruebas

La siguiente es una lista de los elementos a ser testeados:

Cliente - Casos de uso:

- CU 001 Identificar usuario
- CU 003 Crear tienda
- CU 004 Eliminar tienda
- CU 005 Editar tienda
- CU 006 Crear categoría
- CU 007 Eliminar categoría
- CU 008 Editar categoría
- CU 010 Crear producto
- CU 011 Editar producto
- CU 012 Eliminar producto
- CU 013 Ordenar producto
- CU 015 Editar mesa
- CU 016 Eliminar mesa
- CU 017 Generar QR (por mesa)
- CU 018 Ver pedido
- CU 019 Editar pedido

Comensal - Casos de uso:

- CU 000 Ver Menú
- CU 001 Gestionar pedido

Funcionalidades a ser probadas

La siguiente es una lista de las funcionalidades que serán testeadas en cada subsistema y cuáles son los casos de prueba que definen cómo hacerlo:

- Cliente

| Subsistema | Funcionalidad | Casos de prueba | |
|------------|---------------------|--|-----|
| | | Objetivo | ID |
| 0001 | Identificar usuario | Lograr una identificación exitosa del usuario registrado mediante sus credenciales y así, obtener los privilegios asociados a su cuenta. | 1.1 |
| | | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 1.2 |

| Subsistema | Funcionalidad | Casos de prueba | |
|------------|--------------------|--|------|
| | | Objetivo | ID |
| | | Lograr una identificación no exitosa | 1.3 |
| 003 | Crear tienda | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido. | 3.1 |
| | | Comprobar que no se puedan registrar dos tiendas con el mismo identificador. | 3.2 |
| | | Comprobar que los datos se persisten luego de la creación. | 3.3 |
| 004 | Eliminar tienda | Comprobar que la tienda se elimine luego de confirmar el cambio. (soft delete) | 4.1 |
| | | Comprobar que no se puedan listar productos y categorías de la tienda eliminada. | 4.2 |
| | | Comprobar que no se puedan generar pedidos de la tienda eliminada. | 4.3 |
| 005 | Editar tienda | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles y se persisten luego de guardarlos. | 5.1 |
| 006 | Crear categoría | Comprobar que no se puedan crear categorías sin campos requeridos. | 6.1 |
| | | Comprobar que los datos se persistan luego de la creación. | 6.2 |
| 007 | Eliminar categoría | Comprobar que la categoría se elimine luego de confirmar el cambio. (soft delete) | 7.1 |
| | | Comprobar que la categoría eliminada no se liste como disponible. | 7.2 |
| | | Comprobar que no se listen productos de categorías eliminadas. | 7.3 |
| 008 | Editar categoría | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 8.1 |
| | | Comprobar que los datos se persistan luego de guardarlos. | 8.2 |
| 010 | Crear producto | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 10.1 |
| | | Comprobar que los datos se persisten luego de la creación. | 10.2 |

| Subsistema | Funcionalidad | Casos de prueba | |
|------------|-----------------------|--|------|
| | | Objetivo | ID |
| 011 | Editar producto | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 11.1 |
| | | Comprobar que los datos se persisten luego de guardarlos. | 11.2 |
| 012 | Eliminar producto | Comprobar que el producto se elimine luego de confirmar el cambio. (soft delete) | 12.1 |
| | | Comprobar que el producto eliminado no pueda agregarse a un pedido. | 12.2 |
| 014 | Crear mesa | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 14.1 |
| | | Comprobar que los datos se persisten luego de la creación. | 14.2 |
| 015 | Editar mesa | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 15.1 |
| | | Comprobar que los datos se persisten luego de guardarlos. | 15.2 |
| 016 | Eliminar mesa | Comprobar que la mesa se elimine luego de confirmar el cambio. | 16.1 |
| | | Comprobar que no se pueden hacer pedidos en una mesa eliminada. | 16.2 |
| 017 | Generar QR (por mesa) | Comprobar que los metadatos del QR sean correctos | 17.1 |
| | | Comprobar que al escanear el QR se navegue a la tienda correcta. | 17.2 |
| 018 | Ver pedido | Comprobar que un usuario no pueda ver pedidos de tiendas que no son de su propiedad. | 18.1 |
| 019 | Editar pedido | Comprobar que se pueda transicionar el pedido a estados válidos. | 19.1 |
| | | Comprobar que los datos persisten luego de guardarlos. | 19.2 |

- Comensal

| Subsistema | Funcionalidad | Casos de prueba | |
|------------|------------------|--|-----|
| | | Objetivo | ID |
| 000 | Ver menú | Comprobar que se listen las categorías correspondientes para una tienda. | 0.1 |
| | | Comprobar que se listen los productos correspondientes para una categoría. | 0.2 |
| 001 | Gestionar pedido | Comprobar que el pedido se persista luego de crearlo. | 0.1 |
| | | Comprobar que no pueda crear un pedido con productos de otra tienda. | 0.2 |
| | | Comprobar que no puedo crear un pedido con más de 20 productos. | 0.3 |
| | | Comprobar que los detalles del pedido se visualizan correctamente. | 0.4 |

Estrategias de Prueba

Niveles de Prueba

Las pruebas para este proyecto se realizarán a nivel de Integración/Sistema y de Aceptación.

Herramientas de Prueba

A continuación, se detallan las herramientas utilizadas para realizar las pruebas

- Navegador
- Postman

Criterios de Éxito

El proceso de prueba se completará una vez aplicados todos los casos de pruebas definidos y resuelto todos los errores importantes descubiertos durante el proceso.

Entregables

La siguiente es una lista de los entregables generados durante el proceso de pruebas:

- Reportes de defectos e incidencias.

Ambiente de prueba necesario

Los siguientes elementos son necesarios para poder llevar adelante el proceso de prueba:
Requerimientos:

- Versión de Node ≥ 14
- Versión de Angular ≥ 15
- Versión de MySQL 8.0.0

- Google Chrome. Versión 114+.

Equipos con los requerimientos instalados:

- MacOS Monterrey