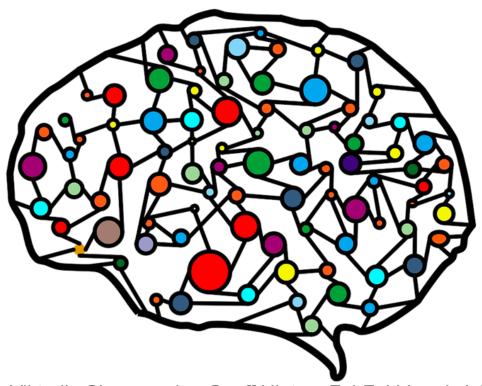
Künstliche Intelligenz / Maschinelles Lernen



Tiefes Lernen — Deep Learning
Teil 2 - Trainieren von faltenden Neuronalen Netzwerken



Basierende auf Folien von Viktoriia Sharmanska, Geoff Hinton, Fei-Fei Li und viele anderen. Danke fürs Offenlegen ihrer Folien



Trainieren des AlexNets: Überblick



- Große Datenmenge: ImageNet
- Zwei NVIDIA GTX 580 3GB GPUs
- Für circa eine Woche
- Mittels stochastischem Gradientenabstieg und Backpropagation



ImageNet



- 15 Millionen Bilder
- 22.000 Kategorien / Labels
- Bilder sind aus dem Internet
- Menschen haben die Bilder annotiert (Amazons Mechanical Turk)
- ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge (ILSVRC-2010)
 - 1.000 Kategorien
 - 1.2 Millionen Bilder zum Trainieren (~1000 pro Kategorie)
 - 50,000 Bilder zur Validierung
 - 150,000 Bilder zum Testen
- RGB Bilder; Durschnittsbild wurde von allen Bildern abgezogen
- Unterschiedliche Auflösungen, aber AlexNet skaliert die Bilder auf 256x256



ImageNet: Klassifikationaufgabe

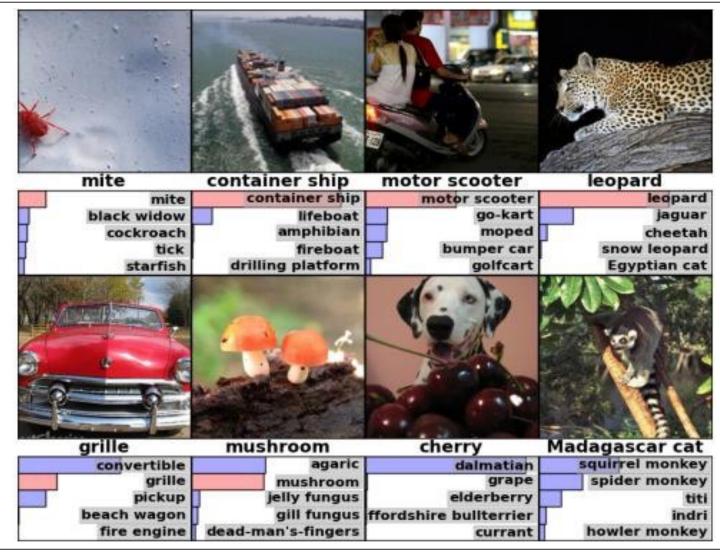


- Eine Vorhersage pro Bild (Top-1 error)
- Sage 5 Labels pro Bild vorher (Top-5 error)



ImageNet: Ergebnisse von AlexNet





AlexNet: Suche von ähnlichen Bildern









Anfragebild

Das Trainieren von faltenden Neuronales Netzwerken (CNNs) im Detail



- Training
 - Stochastischer Gradientenabstieg
 - Backpropagation
 - Initialisierung
- Vermeidung von Überanpassung
 - Dropout Regularisierung
 - Datenaugmentierung
- Fine-tuning
- Visualisierung von CNNs





Training CNNs

- ☐ Stochastischer Gradientenabstieg
- □ Backpropagation
- ☐ Initialisierung



Stochastic gradient descent (SGD)



(Mini-batch) SGD

Initialisierung der Parameter Gehe über alle Daten (mehrmals):

- Sample einen (Batch von) Datenpunkt(en)
- Vorwärtspropagierung der Daten durch das Netzwek, berechne die Klassifikationsgüte / den Verlust (loss).
- Rückwärtspropagierung des Gradientens der Parameter bezüglich der Verlustsfunktion
- Update der Parameter mittels des Gradientens



Stochastic gradient descent (SGD)



(Mini-batch) SGD

Initialisierung der Parameter **zufällig aber auf intelligente Art** Gehe über alle Daten (mehrmals):

- Sample einen (Batch von) Datenpunkt(en)
- **Vorwärtspropagierung** der Daten durch das Netzwek, berechne die Klassifikationsgüte / den Verlust (loss). **Z.B.** $E = \frac{1}{2}(y_{predicted} y_{true})^2$
- Rückwärtspropagierung des Gradientens der Parameter bezüglich der Verlustsfunktion
- **Update** der Parameter mittels des Gradientens. **SGD** $w^{t+1} = w^t \alpha \cdot \frac{dE}{dw}(w^t)$





Backpropagation ist die rekursive Anwendung der Kettenregel zur Differenzierung entlang des Berechnungsgraphens des Netzwerkes zur Berechnung des Gradientes der Verlustfunktion nach alles Variablen, auch der Zwischenergebnisse

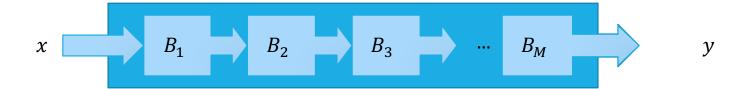
Die Lego-Architektur von tiefen Netzwerken spiegelt sich auch auf im Trainieren wider





Implementierungen sind modular aufgebaut. Knoten/ Leogbausteine implementieren den Vorwärts- und Rückwärtspropagierungen

Sequential brick



Propagation

•Apply propagation rule to B_1 , B_2 , B_3 , ..., B_M .

Back-propagation

•Apply back-propagation rule to B_M , ..., B_3 , B_2 , B_1 .





Letzte Schicht implementiert die Klassifikation

Square loss brick



Propagation

$$E = y = \frac{1}{2}(x - d)^2$$

Back-propagation

$$\frac{\partial E}{\partial x} = (x - d)^T \frac{\partial E}{\partial y} = (x - d)^T$$





Typische Legobausteine

Loss bricks

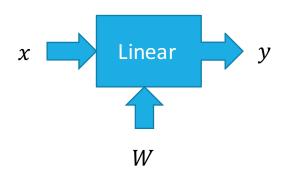
		Propagation	Back-propagation
Square		$y = \frac{1}{2}(x - d)^2$	$\frac{\partial E}{\partial x} = (x - d)^T \frac{\partial E}{\partial y}$
Log	$c = \pm 1$	$y = \log(1 + e^{-cx})$	$\frac{\partial E}{\partial x} = \frac{-c}{1 + e^{cx}} \frac{\partial E}{\partial y}$
Hinge	$c = \pm 1$	$y = \max(0, m - cx)$	$\frac{\partial E}{\partial x} = -c \ \mathbb{I}\{cx < m\} \frac{\partial E}{\partial y}$
LogSoftMax	$c = 1 \dots k$	$y = \log(\sum_k e^{x_k}) - x_c$	$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_{S} = \left(e^{x_{S}}/\sum_{k} e^{x_{k}} - \delta_{SC}\right) \frac{\partial E}{\partial y}$
MaxMargin	$c = 1 \dots k$	$y = \left[\max_{k \neq c} \{x_k + m\} - x_c \right]_+$	$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_{S} = (\delta_{Sk^*} - \delta_{SC}) \mathbb{I}\{E > 0\} \frac{\partial E}{\partial y}$





Vollständig-verbundene Schichte, Faltungsschichten (Skalarprodukt)

Linear brick



Propagation

$$y = Wx$$

Back-propagation

$$\frac{\partial E}{\partial x} = \frac{\partial E}{\partial y} W$$

$$\frac{\partial E}{\partial W} = x \, \frac{\partial E}{\partial v}$$





Nicht-lineare Aktivierungen

Activation function brick



Propagation

$$y_S = f(x_S)$$

Back-propagation

$$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_{S} = \left[\frac{\partial E}{\partial y}\right]_{S} f'(x_{S})$$



Typsiche Aktivierungsfunktionen

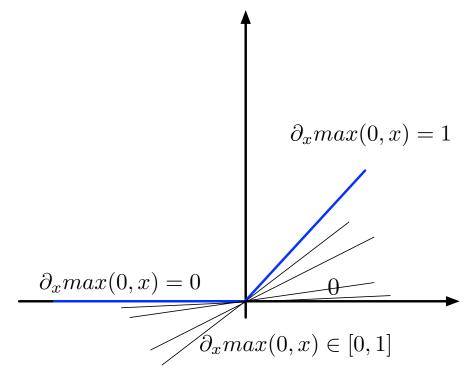
Activation functions

	Propagation	Back-propagation
Sigmoid	$y_S = \frac{1}{1 + e^{-x_S}}$	$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_{S} = \left[\frac{\partial E}{\partial y}\right]_{S} \frac{1}{(1 + e^{x_{S}})(1 + e^{-x_{S}})}$
Tanh	$y_s = \tanh(x_s)$	$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_S = \left[\frac{\partial E}{\partial y}\right]_S \frac{1}{\cosh^2 x_S}$
ReLu	$y_{\scriptscriptstyle S} = \max(0, x_{\scriptscriptstyle S})$	$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_{S} = \left[\frac{\partial E}{\partial y}\right]_{S} \mathbb{I}\{x_{S} > 0\}$
Ramp	$y_s = \min(-1, \max(1, x_s))$	$\left[\frac{\partial E}{\partial x}\right]_{S} = \left[\frac{\partial E}{\partial y}\right]_{S} \mathbb{I}\{-1 < x_{S} < 1\}$

Subgradienten



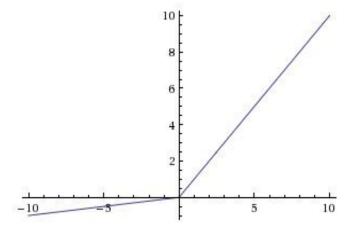
ReLU Gradient ist für x=0 nicht definiert, daher benutzt man Subgradient



Leaky ReLU



In der Praxis gerne benutzt: Leaky ReLU, f(x) = max(0.01x, x)Das vermeidet, dass der Gradient "saturiert", also überall gleich aussieht



Leaky ReLU

$$f(x) = \max(0.01x, x)$$





Training CNNs

Stochastischer Gradientenabstieg
Backpropagation

☐ Initialisierung



Stochastic gradient descent (SGD)



(Mini-batch) SGD

Initialisierung der (Filter-)Gewichte

- nicht mit 0 initialisieren
- Nicht alle mit dem selben Wert initialisieren
- sample gleichmäßig U[-b,b] um Null herum oder von der Normalverteilung

Abnahme (decay) der Schrittweite α



$$w^{t+1} = w^t - \alpha \cdot \frac{dE}{dw}(w^t)$$

Je näher wir am der "Lösung" sind, desto kleiner die Schritteweite

- Fange mit einer gr

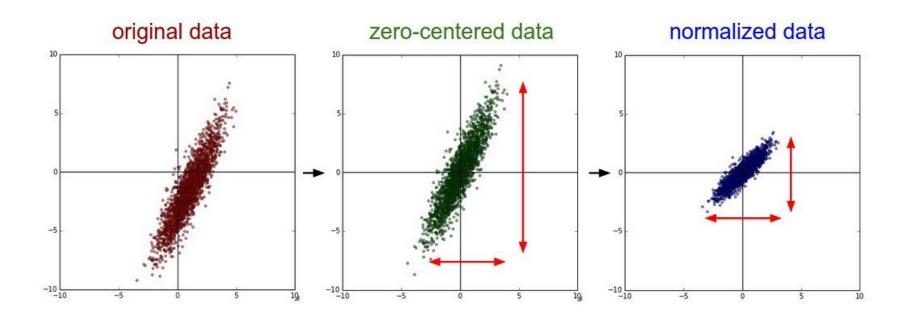
 ßen Schrittweite an (z.B. 0.1)
- Behalte diese bei, bis sich der Fehler auf der Validierungsmenge nicht mehr verbessert
- Halbiere die Schrittweite und verfolge wie zuvor



Stochastic gradient descent (SGD)



Normalisierung der Daten



Bei Bildern: Ziehe das Durchschnittsbild von allen Trainingsbildern ab.





Vermeide Überanpassung

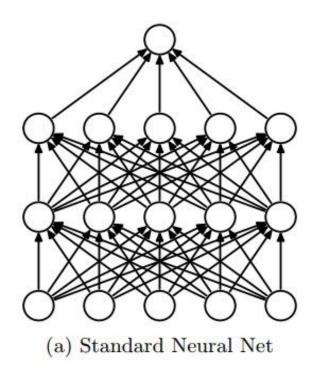
- □ Dropout regularization
- Data augmentation



Regularisierung: DropOut



Dropout: "setze die Eingabe für einige Neuronen auf 0 (mit Wahrscheinlichkeit 0.5)



(b) After applying dropout.

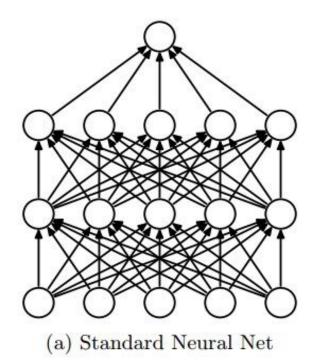
[Srivastava et al., 2014]



Regularisierung: DropOut



Dropout: "setze die Eingabe für einige Neuronen auf 0 (mit Wahrscheinlichkeit 0.5). Die "dropped out" Neuronen tragen nicht zur Vorhersage bei und werden auch nicht bei Backpropagation beachtet.



(b) After applying dropout.

Es wird für jede Eingabe eine andere Netzwerk-Architektur benutzt. (Ensembles)

Zur Vorhersage auf der Testmenge benutze den Durschnitt aller Modelle

[Srivastava et al., 2014]



Regularisierung: DropOut



Verringert komplexe Ko-Adaptionen von Neuronen; ein einzelnes Neuron kann sich nicht mehr auf andere andere Neuronen verlassen

Jedes Neuron muss robuste Merkmale lernen, die in einem komplexen zusammenspiel mit anderen Neuronen gut funktionieren

Ohne DropOut zeigen CNNs sarke Überanpassung

Aber DropOut verdoppelt (Pi*Daumen) den Trainingsaufwand

Alternative: Standard Regularisierungen wie z.B. L2-Regularisierung



Regularisierung: Datenaugmentierung

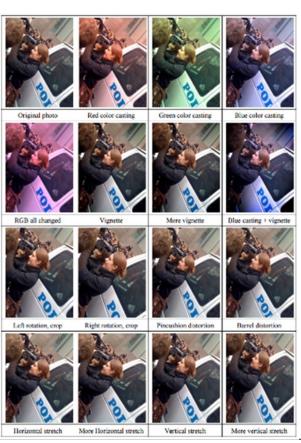


Die einfachste Art der Regularisierung ist die Datenaugmentierung. Wir reichern die Trainingsdaten mit

vielen Varianten der Originaldaten an.

Typsicherweise

- horizontale Spiegelungen
- Zufällige Ausschnitte
- Änderungen der RGB_Werte
- Bildtransformatinoen







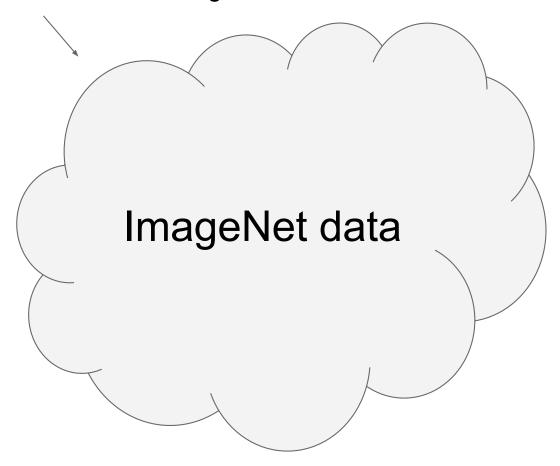
Fine-Tuning



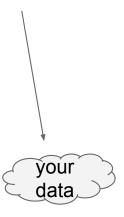
Fine-Tuning



1. Train on ImageNet



2. Finetune network on your own data



Fine-Tuning



Transfer Learning with CNNs



2. If small dataset: fix conv-64 all weights (treat CNN conv-64 as fixed feature maxpool extractor), retrain only conv-128 the classifier conv-128 maxpool conv-256 i.e. swap the Softmax conv-256 layer at the end maxpool conv-512 conv-512 maxpool conv-512 conv-512 maxpool FC-4096 FC-4096 FC-1000 softmax

image 3. If you have medium sized conv-64 dataset. "finetune" instead: conv-64 use the old weights as maxpool initialization, train the full conv-128 network or only some of the conv-128 higher layers maxpool conv-256 conv-256 retrain bigger portion of the maxpool network, or even all of it. conv-512 conv-512 maxpool conv-512 conv-512 maxpool FC-4096 FC-4096 FC-1000 softmax

Im Internet findet man viele pre-trained Modelle





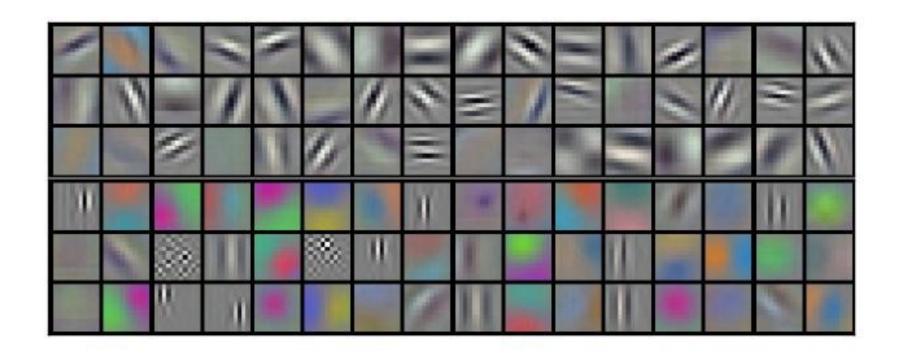
Visualisierung



Erste Faltungsschicht

AlexNet





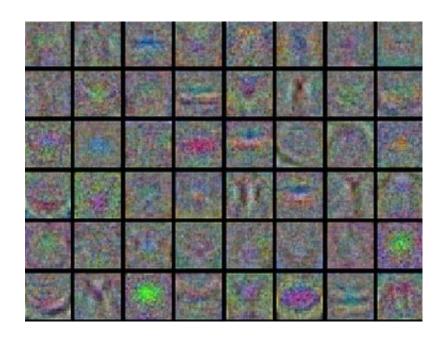
96 Faltungskerne (11×11×3) gelernt durch die erste Faltungsschicht auf 227×227×3 Eingabebildern.

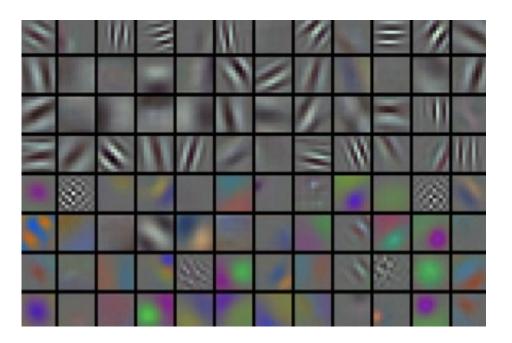


Erste Faltungsschicht

AlexNet







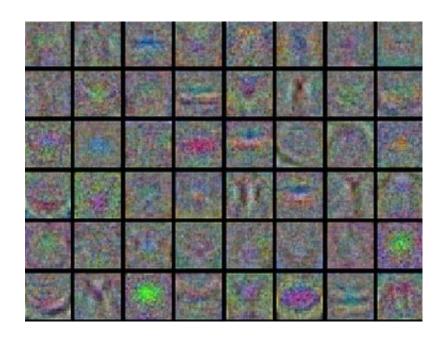
Welches Netzwerk ist besser? Links oder rechts?

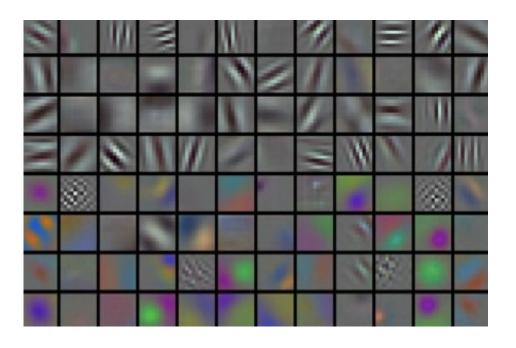


Erste Faltungsschicht

AlexNet





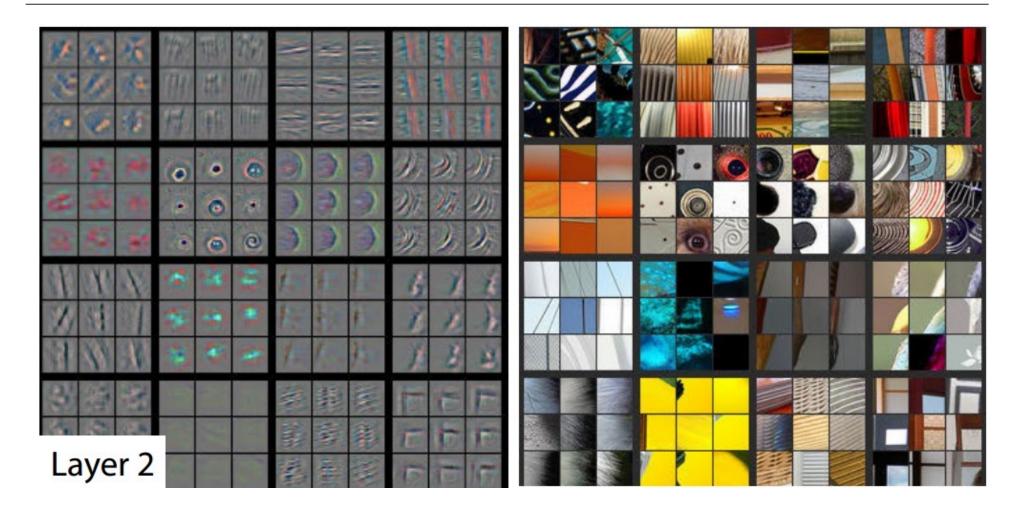


Links: vielleicht nicht konvergiert? Falsche Schrittweiter? Nicht normalisiert?

Rechts: Schön, glatt, unterschiedliche Filter. Lernen scheint gut funktioniert zu haben



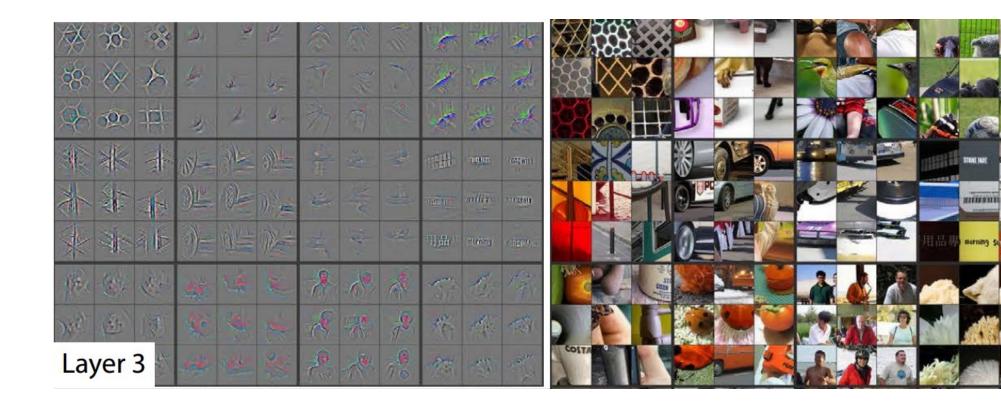




Visualizing and Understanding Convolutional Networks [Zeiler and Fergus, ECCV 2014]



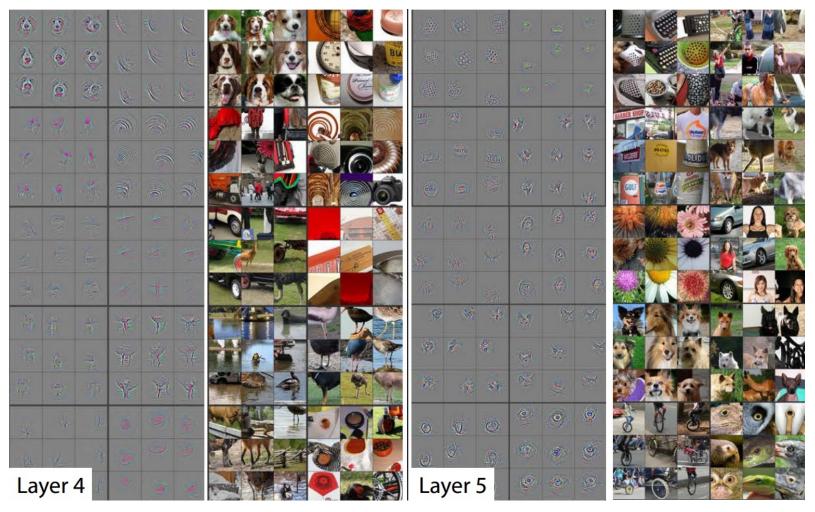




Visualizing and Understanding Convolutional Networks [Zeiler and Fergus, ECCV 2014]





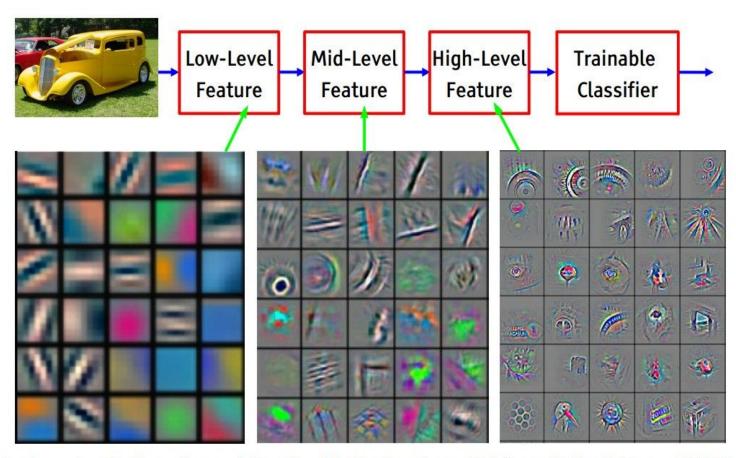


Visualizing and Understanding Convolutional Networks [Zeiler and Fergus, ECCV 2014]





Die Schichten lernen hierarchische Repräsentationen der Eingabedaten

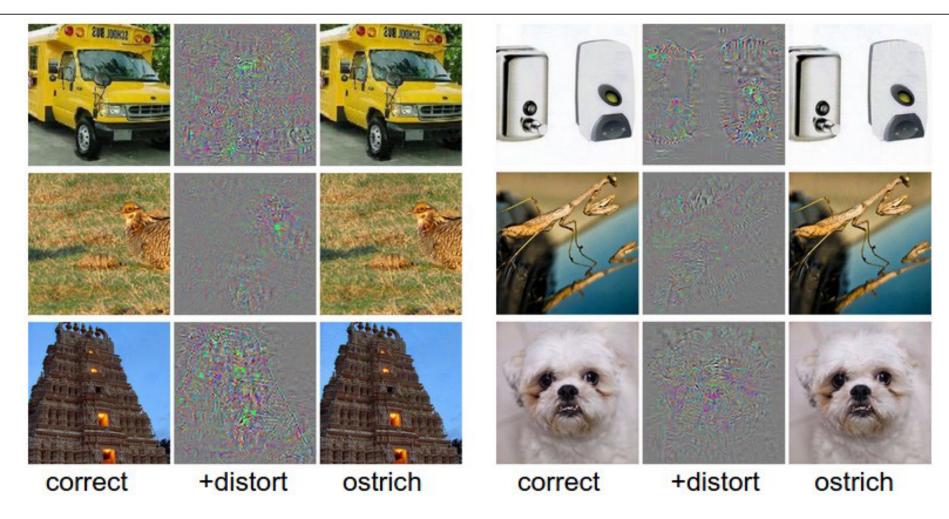


Feature visualization of convolutional net trained on ImageNet from [Zeiler & Fergus 2013]



Aber man kann CNNs auch "täuschen"





Etwas Rauschen kann das Ergebnis komplett ändern



Aber man kann CNNs auch "täuschen"



"panda" "nematode" "gibbon" 99.3 % confidence $+.007 \times$

Explaining and Harnessing Adversarial Examples [Goodfellow ICLR 2015]

Etwas Rauschen kann das Ergebnis komplett ändern



Was haben Sie bisher kennengelernt



- Das Trainieren von tiefen Neuronalen Netzwerken folgt dem Lego-Prinzip mittels Vorwärts- und Rückwärtspropagierung
- Meistens wird ein stochastischer Gradientenabstieg benutzt
- DropOut und Datenaugmentierung vermeiden Überanpassung
- Trainieren von tiefen Netzwerken kostet viel Zeit und Energie. Daher, wenn möglich, Transferlernen mittels pre-trained Modellen
- Es gibt noch viel mehr zu sagen: Recurrent Networks, LSTM, Siam Networks, Variational Neural Netowrks, ...

