



# **RAPPORT INDIVIDUEL DE LA PREMIERE ITERATION**

LOTFI Mohamed Hamza  
Groupe IJ-5

Département Sciences du Numérique - Première année  
2020-2021

## 1 Introduction

Ce rapport décrit d'une manière courte et précise les activités réalisées lors de cette première itération. Les détails nécessaires à la compréhension seront présentés dans la première version du rapport général du projet.

## 2 Réalisations et avancement

La première étape réalisée lors de cette première itération du projet était d'abord la conception du diagramme de classes UML. Cette dernière était nécessaire pour bien organiser et orienter le travail. Ensuite nous nous sommes répartis en trois groupes avec chacun ses tâches à faire. Je faisais partie du groupe responsable du moteur de jeu. J'ai donc travaillé avec mes collègues sur la réalisation des différentes classes utiles au moteur de jeu (la carte, les blocs, le joueur, les bombes ...). Ceci bien sûr en coordination avec les autres groupes qui travaillent plutôt sur le côté graphique du jeu.

Pour l'instant nous avons réussi juste à implanter une première version du menu de démarrage ainsi qu'une version extrêmement simplifiée de la carte. Ceci sera bien sûr amélioré dans les autres itérations. Plusieurs difficultés (détaillées dans le rapport général) ont été trouvées mais en gros le travail était assez formateur et enrichissant.