

## Rapport personnel de la première itération de la réalisation du projet Bomberman

Dans la première itération ce projet je me suis occupé de l'étude de l'évolution de la position du joueur dans la carte du jeu et les zones dans laquelle il est susceptible de se déplacer sachant qu'on a des blocs dans cette carte qu'il ne peut pas passer sur eux pour cela j'ai créé une méthode dans cette classe qui gère ce problème.

J'ai aussi essayé de contribuer dans la partie Menu dans laquelle j'ai trouvé un problème pour créer une méthode qui réinitialise le jeu.

On a pu dans cette première itération créer une fenêtre dans laquelle il y a trois boutons quitter, Paramètres et Jouer, si on appuie sur le bouton Jouer, on crée une fenêtre dans laquelle on a le menu et la carte du jeu qui contienne le joueur et les blocs cassables et incassables.

De plus on a pu déplacer le joueur en utilisant le clavier.

On a aussi trouvé un peu de difficultés dans la limitation du déplacement du joueur puisqu'il ne peut pas se passer sur les blocs car ce sont des cases occupées.