

# Rapport personnel pour le projet long : TOB

Jaafari Mohammed-Amine

17 avril 2021

## Pour cette première itération..

- **Travail individuel** : Je me suis occupé de coder la première version du menu du jeu, cela signifie écrire le code qui crée la fenêtre du menu et y rajouter les boutons « Jouer », « Options », et « Quitter ». Ensuite j'ai personnalisé le côté graphique de ce menu en modifiant la couleur du background aussi bien que les tailles de la fenêtre et des boutons. Dans un effort pour rendre ce menu plus intéressant, j'ai décidé d'afficher une image du logo du jeu « bomberman », ainsi que de modifier le texte des boutons. L'étape d'affichage m'a pris beaucoup de temps mais j'ai fini par réussir en créant une classe qui hérite de JPanel et utilise la méthode drawImage, toutefois cette solution fait que je perds le contrôle sur mon background (notamment la couleur). En ce qui concerne la modification du texte, j'ai pu jusque-là seulement modifier la police, mais pas la couleur. J'ai aussi fait en sorte que cliquer sur le bouton « Quitter » du menu ferme la fenêtre et termine le programme.

- **Travail en groupe** : j'ai travaillé en binôme avec Mahmoud Laanaiya. Nous avons fait connecter le clic sur le bouton « Jouer » au lancement d'une partie. Nous avons aussi tenté de faire en sorte que cliquer sur le bouton « nouvelle partie » qui se situe sur un Menubar sur la fenêtre du jeu lance une nouvelle partie sans relancer le programme, c'est-à-dire en remettant l'état de tous nos éléments à l'état initial, sans grand succès. Nous avons aussi essayé de mettre en place la mécanique de pause mais notre binôme n'a pas réussi.

## Pour résumer

L'état du travail strictement personnel est :

- création du menu : fait.
- rajout des boutons principaux : fait.
- personnalisation des dimensions : fait.
- personnalisation de la police de texte : fait.
- rajout d'une image au background : fait.
- faire fonctionner le bouton « Quitter » : fait.
- personnalisation des couleurs : pas encore fini.
- rajout du déplacement dans les boutons du menu grâce à des touches : non fait.
- rajout de petits symboles pour représenter le bouton actuel : non fait.