

## Rapport 2 : deuxième itération du projet

Dans ce travail , je me suis occupé avec Monsieur Mahmoud Laanaiya de la partie Menu et son affichage dans la fenêtre dans laquelle se déroule le jeu , Monsieur Laanaiya s'est occupé de créer le menu et les opérations réalisées lors du clic sur le menu alors que je suis occupé de la transformation de ce menu en un seul bouton que lors du clic sur lui , une autre fenêtre s'affichera et le jeu sera en pause , cette fenêtre affichée contiendra des boutons font les opérations que fait le menu , cette tâche est presque complète car on a eu un problème de coupler l'ActionListener et KeyListener dans le jeu , alors qu'ils sont normalement découplés et il y en a une certaine confusion puisque le jeu ne serait plus en écoute au clavier alors le bouton marche bien , ma solution proposé récemment , c'était de supprimer le bouton et ajouter dans la Classe Input le fait que si on clique sur Entrée les services évoqués précédemment s'afficheront .