

Rapport personnel pour le projet long : TOB

Jaafari Mohammed-Amine

29 mai 2021

- **Travail individuel** : Je me suis occupé de modifier le launcher de façon à avoir la possibilité de se déplacer avec les flèches directionnelles et d'appuyer avec le bouton "Entrée" du clavier au lieu de cliquer avec la souris grâce à l'utilisation de KeyListeners. Pour mettre en évidence le bouton sur lequel on est j'ai décidé de simplement changer la couleur du background du bouton au lieu de rajouter des icônes, par souci de facilité. J'ai aussi ajouté une musique au menu en me basant sur ce qui a été codé auparavant concernant la musique du jeu. Je n'ai pas pu par contre stopper le son du menu lorsqu'on lance la partie ou appuie sur un bouton.

- **Travail en groupe** : j'ai assisté Mahmoud Laanaiya dans la correction de quelques erreurs de code, et j'ai participé légèrement dans la conception de résolution de bugs du jeu.

Pour résumer

L'état du travail personnel est :

- déplacement dans le menu avec les flèches directionnelles : fait.
- activation des boutons avec la touche "Entrée" : fait.
- Modification de la couleur du background du bouton du menu sur lequel on se trouve : fait.
- Rajout d'une musique de fond pour le menu : fait.
- Rajout de symboles pour surligner le bouton actuel : non fait.
- faire stopper la musique de fond après activation d'un bouton : non fait.