



MANUEL UTILISATEUR PREMIERE ITERATION

LOUDYI Ayoub
LAANAIYA Mahmoud
LOTFI Mohamed Hamza
JAAFARI Amine
IKICH Mohamed
LAAOUINA Chouaib
JANAH Akram
Groupe IJ-5

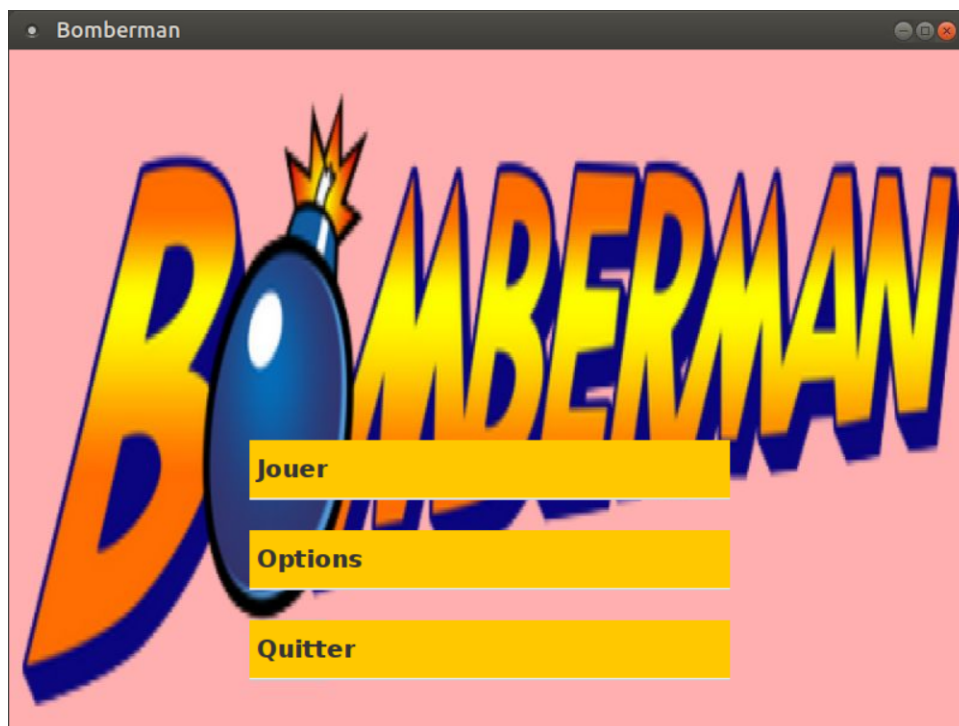
Département Sciences du Numérique - Première année
2020-2021

1 Introduction

Ce document représente le Manuel Utilisateur expliquant le mode d'utilisation de l'application en question.

2 Menu de démarrage

Voici un aperçu du menu de démarrage développé à présent (Ceci n'est qu'une première représentation, de meilleures versions seront développées dans les autres itérations).



Ce menu comporte :

Un Bouton Jouer : Le Bouton qui lance la partie et qui mène vers la carte du Jeu.

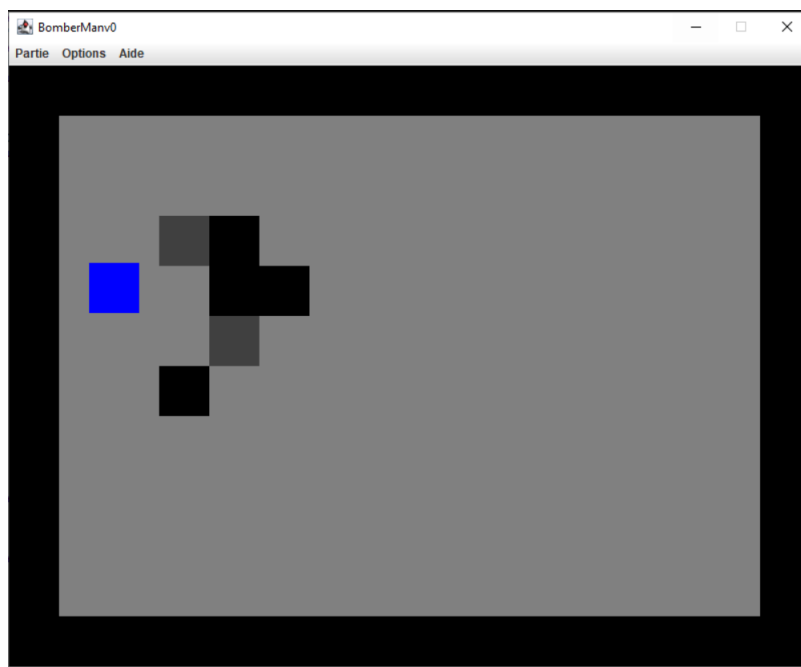
Un Bouton Paramètres : Mène vers la configuration des paramètres du jeu (Pas encore implantée).

Un Bouton Quitter : Bouton pour quitter la partie.

Il est à noter qu'une image d'arrière plan sera ajoutée à ce menu.

3 Vue de La Partie : Carte du Jeu

Voici un aperçu du menu de démarrage développé à présent (Ceci n'est qu'une première représentation, de meilleures versions seront développées dans les autres itérations).



Sur cette carte, on peut visualiser trois types de blocs :

Un Bloc Bleu : C'est le joueur à manipuler. On peut le déplacer à l'aide des flèches exactement dans le sens de ces dernières. Il ne peut pas traverser les autres blocs.

Des Blocs Noirs : Ils représentent les blocs non destructibles : ceux qu'une bombe ne peut pas détruire. Le contour de la carte est également constitué de blocs noirs non destructibles qui délimitent la zone de déplacement.

Des Blocs Gris : Ils représentent les blocs destructibles : ceux qu'une bombe peut détruire.

A part le contenu de la carte, trois boutons sont présents dans la barre en haut :

Un Bouton "Partie" : Il mène vers trois autres boutons : Un pour démarrer une nouvelle partie, un pour visualiser le score et un pour quitter la partie.(Ils n'ont pas tous été implantés pour l'instant).

Un Bouton Option : Il mène vers deux autres boutons : Un Bouton Pause qui permet de mettre la partie en cours en pause, et un bouton Continuer qui permet de continuer la partie mise en pause.(pas tous implantés pour l'instant).

Un Bouton Aide : Il mène vers deux autres boutons : un Bouton Tutoriel et un Bouton Contact. (pas tous implantés pour l'instant)