

Rapport Personnel

Mahmoud LAANAIYA

17/04/2021

1 Travail réalisé

1.1 Travail individuel

J'ai réalisé la partie Menu (voir package Menu), où il y a les classes suivantes : **Menu.java** : C'est une classe qui hérite de JMenuBar, permet d'ajouter les petits menus :Options, Partie et Aide. Chaque petit menu contient des options. La classe Menu a pour constructeur qui prend en paramètre une frame de type Fenetre.(Voir Fenetre.java) Je l'ai après implanté dans la classe Fenetre.java pour qu'on puisse voir le menu qu'on on commence à jouer.

Partie.java : C'est une classe qui hérite de JMenu et presente un petit menu qui contient les options suivantes : Nouveau Jeu, Score et Quitter.

De même, j'ai implanté **Options.java** qui contient les options suivantes : Pause et Resume; et une classe **Aide.java**.

Chacune de ces classes contient une sous classes qui réalise ActionListener, sous le nom de MenuActionListener, pour qu'on puisse exécuter selon l'événement que le joueur choisit à faire (actionPerformed(ActionEvent ev)). Par exemple, si le joueur tape sur le bouton "Nouveau Jeu", le jeu va recommencer dès le début.

Aussi je pense à créer une classe msg.java qui réalise WindowListener afin que je puisse l'utiliser comme une action effectuée lorsque le joueur veut voir son score par exemple, ou un tutoriel ...

Puisqu'on a distribué les tâches, j'ai lié les codes des membres de l'équipe entre eux.

1.2 Travail en groupe

1.2.1 Menu

J'ai travaillé avec JAAFARI Amine essentiellement sur le menu de départ qu'on a implanté dans le **Launcher.java**. Les boutons Jouer et Quitter marchent bien.

Le bouton Pause ne marche pas pour l'instant. Pour cela j'ai une idée qu'on pourrait faire après, c'est de faire deux traitements dans le GameLoop (Voir GameLoop.java), le premier sera pour le jeu en cours, et le deuxième sera pour le jeu en pause.

1.2.2 Game Engine

Pour que je puisse faire fonctionner quelques boutons à l'intérieur du jeu comme Resume, Nouveau Jeu, Quitter..., j'ai ajouter des méthodes et des constructeurs, dans le Fenetre.java, Game.java, GameLoop.java et Launcher.java comme la méthode setPause, la méthode resumeGame, quitGame... des méthodes liant la Fenetre avec game, comme getGame, et des constructeurs.