

Rapport Personnel

Mahmoud LAANAIYA

J'ai travaillé sur deux parties : le menu + l'Engine. En effet, j'ai remplie la classe **msg.java**, et alors je l'ai utilisé dans la classe **Aide.java**. Il reste des modifications dans l'Engine pour faire fonctionner les menu-items du menu Aide.

Aussi, j'ai travaillé avec LOTFI Hamza sur la classe **InfosJoueur.java**, le minuteur est initialisé à 200s, mais il ne marche pas maintenant. Il faut implanter une méthode getTime() dans la classe **Game.java**, pour avoir le temps d'exécution du jeu.

Pour les menu-items Pause et Resume, j'ai implanté une méthode saveGame(), qui permet d'entregistrer les données du jeu(positions des joueurs, des ennemies(pas encore), du map...).

Cette méthode va me permettre de lancer le jeu avec les données sauvegardées.

Aussi, j'ai ajouté une méthode RenderScreen() qui permet de générer une Fenetre avec une mention (PAUSED).

Enfin j'ai travaillé avec IKICH pour changer la structure du menu, mais on a encore des problèmes qu'on va essayer de résoudre dans la troisième itération.

Ces modifications étaient au niveau des classes suivantes : **Game.java**, **GameLoop.java**, **Fenetre.java**, **InfosJoueur.java**, **msg.java**, **Aide.java**

Je trouve que le code n'est pas bien organisé, je pense alors à créer de nouveaux packages et de nouvelles classes... Par exemple, à la place de créer une méthode RenderScreen() dans le package game, je pense à créer une classe Screen.java dans un package graphics.