



RAPPORT INDIVIDUEL DE LA TROISIEME ITERATION

LOTFI Mohamed Hamza
Groupe IJ-5

Département Sciences du Numérique - Première année
2020-2021

1 Introduction

Ce rapport décrit d'une manière courte et précise les activités réalisées lors de cette troisième itération. Les détails nécessaires à la compréhension seront présentés dans la première version du rapport général du projet.

2 Réalisations et avancement

J'étais en charge des Sprites des différents objets du jeu, à savoir le joueur, la bombe, l'explosion, les ennemis et les différents blocs. J'ai résolu un bug, lié au téléchargement des images du fichier ressources, qui ralentissait le jeu. En effet à la place de recharger les images du fichier ressources à chaque mise à jour du jeu (update), j'ai défini des images constantes chargées au début du jeu, et la fonction (getSprite) ne faisait que faire appel à ces images.

Je me suis également occupé de la génération aléatoire des blocs de la carte. De plus, j'ai recadré et redimensionné la carte et le menu de démarrage.

Ce projet a été très formateur, j'ai presque contourné tous les aspects du module Technologie Objet, mais plus encore j'ai découvert d'autres aspects de la programmation Java qu'on avait pas la chance de manipuler en classe.